

ACTIVIDAD SUMATIVA

SEMANA EN QUE SE REALIZA ESTA ACTIVIDAD: 03

TIPO DE ACTIVIDAD

Grupal

SE ESPERA QUE EL ESTUDIANTE SEA CAPAZ DE:

Aplicar verificación y validación de procesos en proyectos de desarrollo de software, considerando análisis objetivo y técnicas, identificando problemas y errores frecuentes en proyectos de desarrollo de software.

INSTRUCCIONES

Crear un formulario de ingreso para una ficha médica, con las siguientes características:

Debe contener al menos 10 campos

- Rut
- Nombres
- Apellidos
- Dirección
- Ciudad
- Teléfono
- Email
- Fecha de Nacimiento
- Estado civil
- Comentarios

Se pide:

- Por medio del formulario se debe poder ingresar nuevos registros, si el registro existe debe preguntar si desea sobrescribir.
- Considerar botones: Guardar, Limpiar, Cerrar.
- Debe entregar la posibilidad de buscar por apellido a usuarios.

Instrucciones:

- La aplicación debe estar disponible en internet para ser evaluada.
- Deberán efectuar verificación y validación a su portal, entregando el informe con las pruebas realizadas y las observaciones pertinentes.

Obs: Descripción de la prueba: Todos los campos y los botones deben estar validados.

Documentación asociada: Informe de pruebas realizadas según formato que se adjunta.

MATERIALES DE REFERENCIA

- Documento semanal.
- Recurso audiovisual.

TIEMPO ESTIMADO PARA DESARROLLO

- 04 horas pedagógicas.

FORMATO DE ENTREGA

El informe deberá entregarse en base al documento anexo a esta actividad.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Se utilizarán los siguientes criterios de evaluación para la revisión de la actividad

1. Aspectos Formales

Cumplen con el formato y presentan buena ortografía y redacción. (0 faltas)	20 puntos
Cumplen con el formato; pero presentan algunas faltas de ortografía y deficiencias desde el punto de vista de la redacción. (5 a 9 faltas)	10 puntos
No cumplen con el formato y tienen serias deficiencias en redacción y ortografía. (10 o más faltas)	0 puntos

2. Criterio 1 Enlace

Entregan enlace del desarrollo, el que cumple con todo lo solicitado en la actividad.	30 puntos
Entregan enlace del desarrollo, pero no incluye todos los campos ni todos los botones indicados o no están todos validados.	20 puntos
No entregan enlace con desarrollo solicitado.	0 puntos

3. Criterio 2 Informe

Entregan informe utilizando plantilla descargada de la plataforma, desarrolla todos los puntos solicitados de manera completa y correcta.	50 puntos
Entregan informe utilizando plantilla descargada de la plataforma, desarrolla los puntos solicitados de manera incompleta o incorrecta.	30 puntos
No entregan informe solicitado.	0 puntos

Puntaje total 100 puntos al 60% de exigencia

CONDICIONES Y RESULTADOS DE PRUEBAS UNITARIAS

Aplicación: (nombre) _____
 País: (Chile) _____
 Módulo: (subpágina) _____

Función Probada (back end)	
Objeto probado (front end)	
Responsable de la Prueba	

CONSIDERACIONES DE LA PRUEBA

<En esta sección: Indicar el tema de la prueba>

CICLOS (caso back end)

Ciclo	Ejecución de la prueba	Objetivo del Ciclo de la Prueba	Resultados Esperados	Resultados Obtenidos

JUEGO DE DATOS (caso back end)

Clave	Descripción

ACCESO (caso front end)

CONDICIONES DE LA PRUEBA (caso front end)

<Describir los pasos para ingresar al sitio testado: Ir a Internet y acceder a la página>

EJECUCION DE LA PRUEBA

PETICIÓN ORIGEN DE LA CONDICIÓN	CICLO / SUBCICLO	DESCRIPCIÓN DE LA PRUEBA	OBJETIVO DE LA PRUEBA	RESULTADO ESPERADO	OBSERVACIONES

Información adicional: (imágenes – capturas de lo detectado)

N° prueba asociado – Imagen

REFLEXIONES FINALES:

Por medio del proceso realizado, aplicando verificación y validación en el desarrollo del software y en base a los resultados obtenidos, efectúe un análisis objetivo y señale las técnicas utilizadas, que permita identificar problemas y errores frecuentes en proyectos de desarrollo de software.