

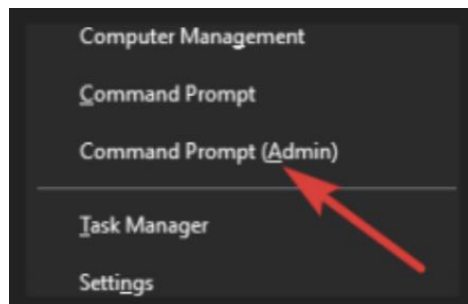
Configuração de ambiente

Android

Para configurar o ambiente Android no Windows, é necessário instalar 4 dependências: Node, Python2, JDK e Android Studio

Instalando Chocolatey

Para instalar as libs no Windows, utiliza-se o Package Manager chamado Chocolatey. Primeiro execute o prompt de comando como administrador clicando com o botão direito sobre o botão “Iniciar”:



Execute o comando abaixo:

```
@ "%SystemRoot%\System32\WindowsPowerShell\v1.0\powershell.exe" -  
NoProfile -InputFormat None -ExecutionPolicy Bypass -Command "iex  
( (New-Object  
System.Net.WebClient).DownloadString('https://chocolatey.org/install.p  
s1'))" && SET "PATH=%PATH%;%ALLUSERSPROFILE%\chocolatey\bin"
```

Com o Chocolatey instalado, instala-se o NodeJS, Python2 e a JDK8

```
choco install -y nodejs.install python2 jdk8
```

Após carregar e instalar tudo, executa-se o comando para instalar o React Native Cli

```
npm install -g react-native-cli
```

Android Studio

Para emular a aplicação, precisa-se de um sistema Android, é possível optar pelo próprio smartphone ou configurar um emulador no Window, caso opte por utilizar o próprio dispositivo físico, basta conectá-lo via porta USB e pular para o próximo passo.

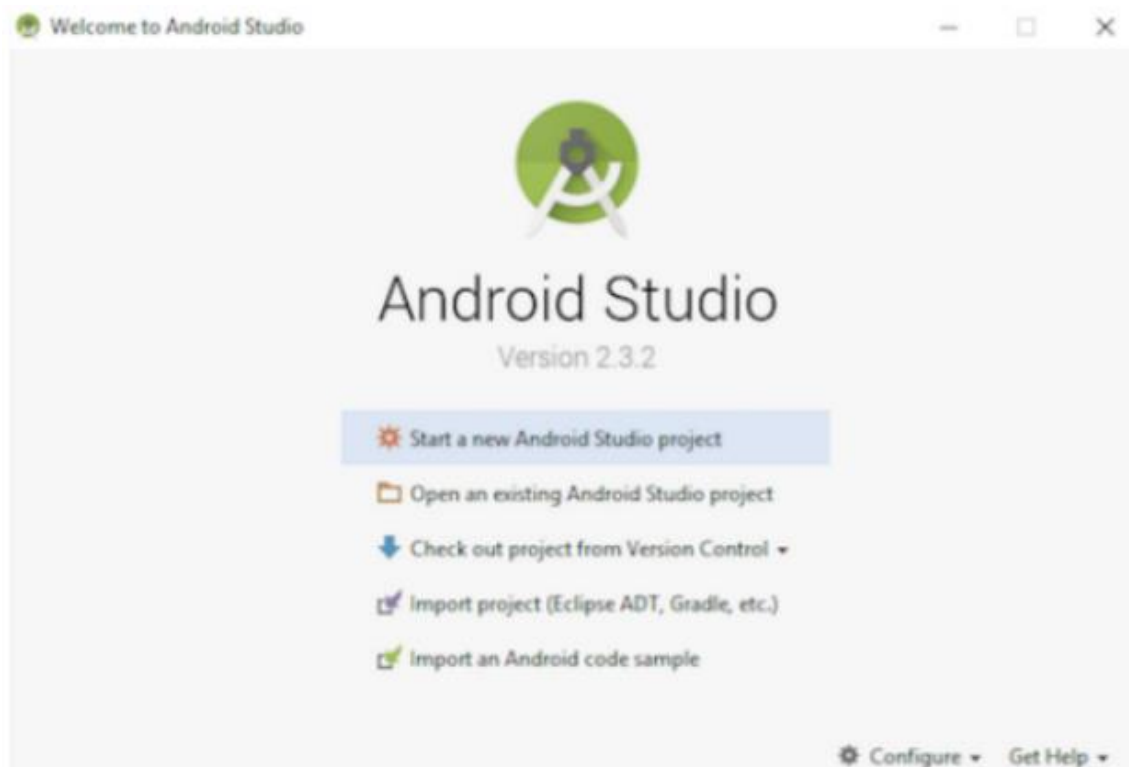
Inicia-se instalando o Android Studio através do link:

<https://developer.android.com/studio/index.html>

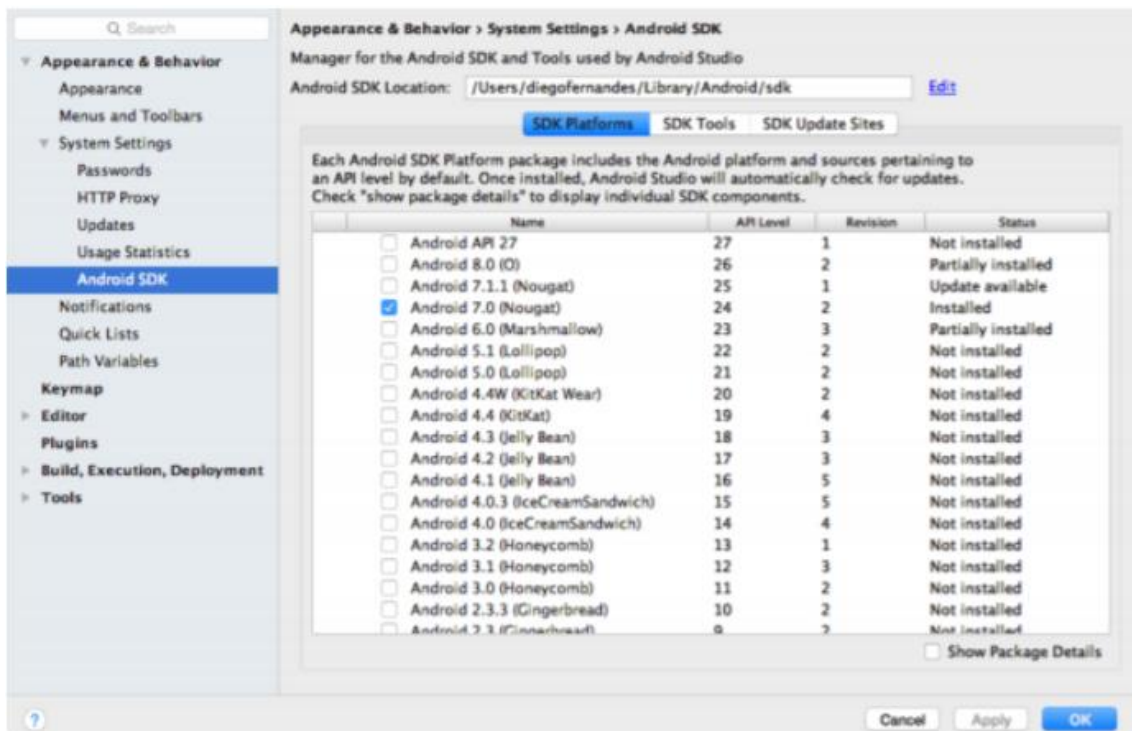
Realizado o Download, execute o instalador. No passo “Tipo de instalação” selecione “Custom” ou “Personalizada” e selecione os seguintes componentes:

- Android SDK
- Android SDK Plataform
- Performace (Intel HAXM)
- Android Virtual Device

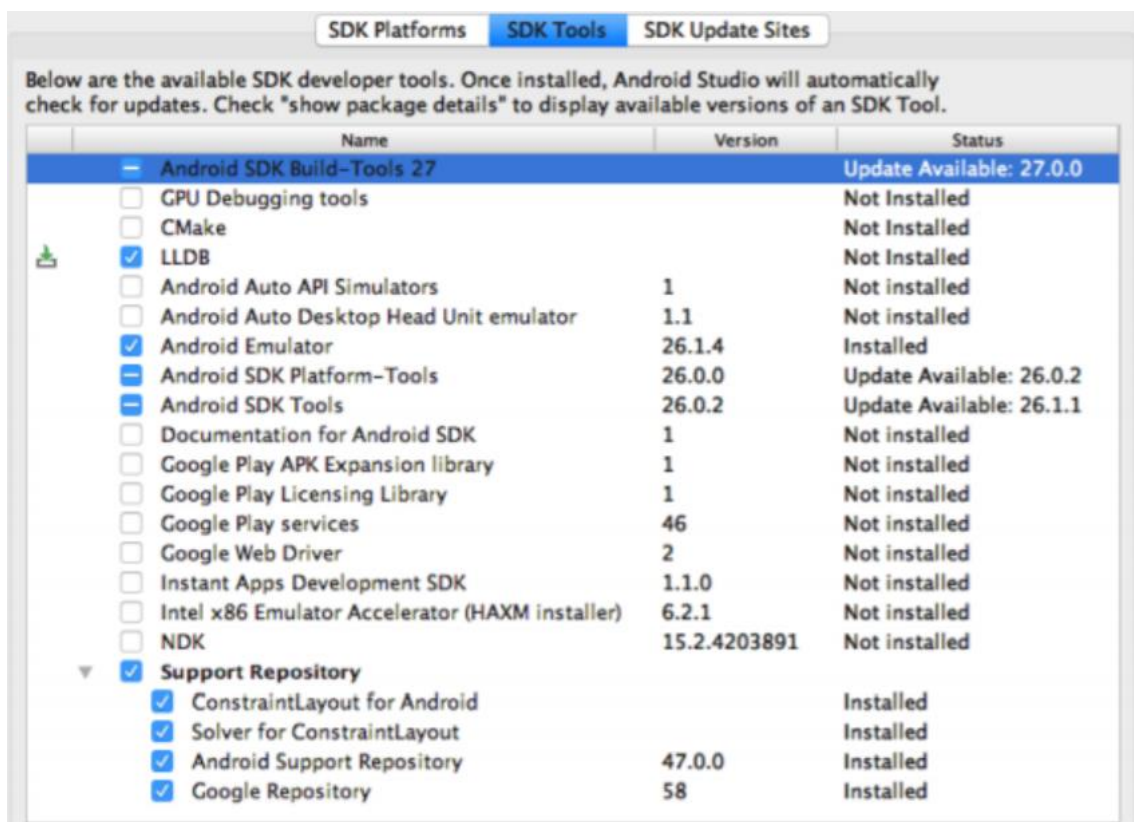
Se a instalação ocorrer bem, aparecerá uma tela como a seguir:



Nessa tela, clique no botão “Configure” e selecione a opção “SDK Manager”. Uma tela como a seguinte deve ser apresentada:

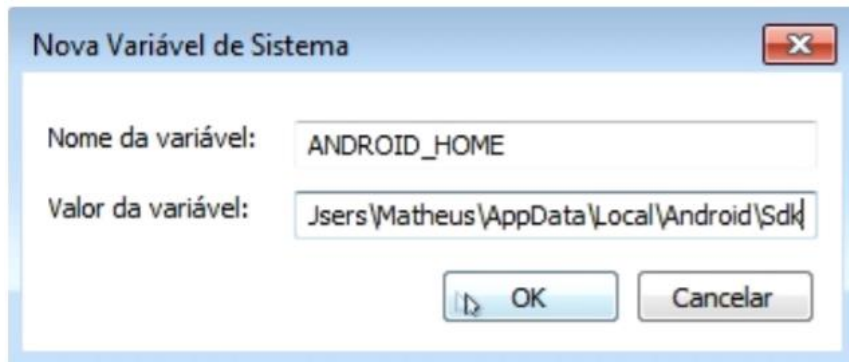


Certifique-se que nessa tela, esteja instalado alguma API superior à 6.0. Na aba “SDK Tools”, certifique-se que as seguintes opções estão instaladas. Caso alguma delas ainda não esteja instalada, selecione-a e clique no botão “Apply” no final da tela para realizar o download:



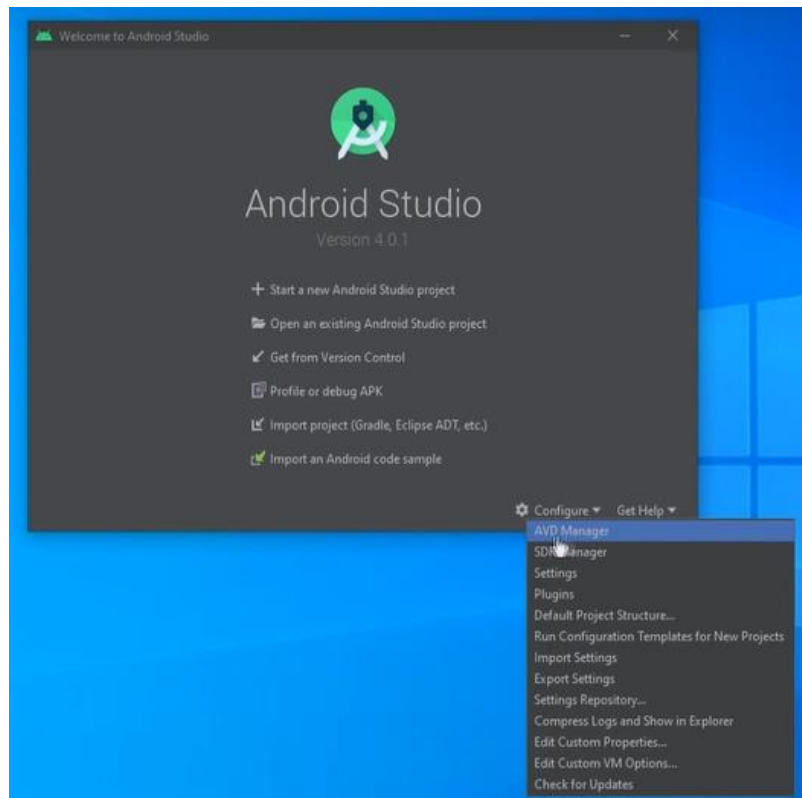
Para configurar a **ANDROID_HOME**

Tendo a SDK instalada, precisa-se configurar a variável ANDROID_HOME no ambiente. Para isso, no SDK Manager do Android Studio, copie o caminho da SDK o Android como na imagem abaixo. Agora no Painel de Controle do Windows, abra o item “Sistema de Segurança” ou “Sistema”, clique em “Configurações avançadas do sistema”, selecione “Variáveis de ambiente” e clique no botão “Nova variável de ambiente”, indique o nome da variável como ANDROID_HOME, adicione o caminho copiado do Android Studio como segundo parâmetro e clique em OK.

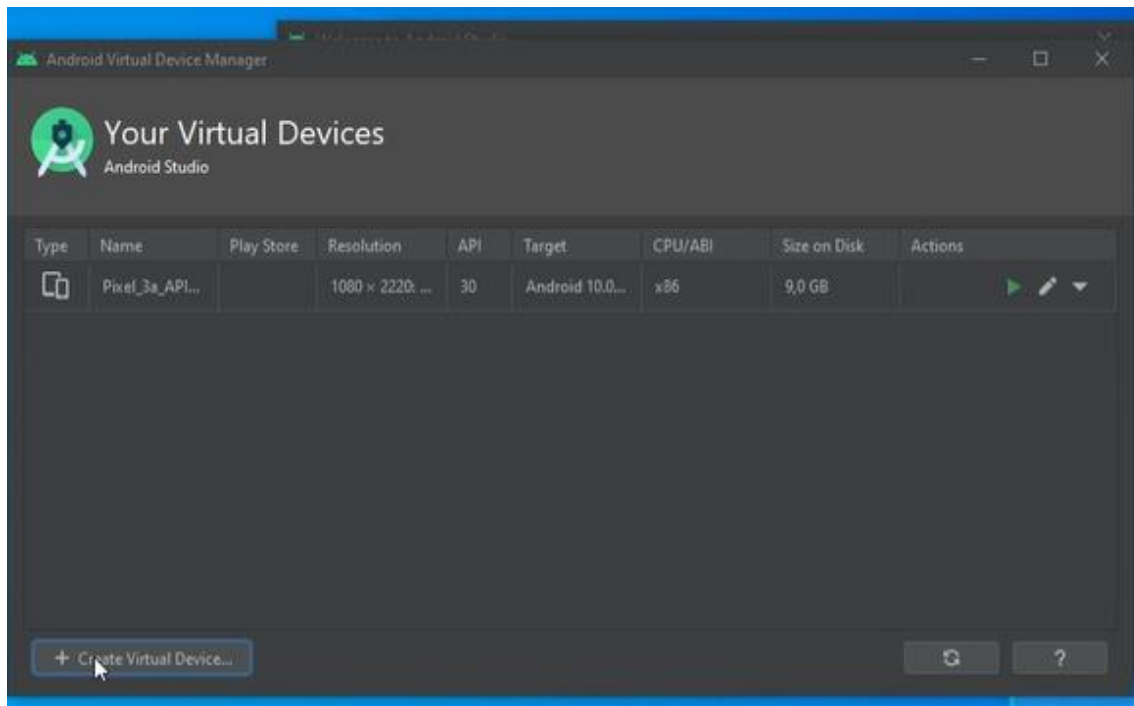


Configurando emulador

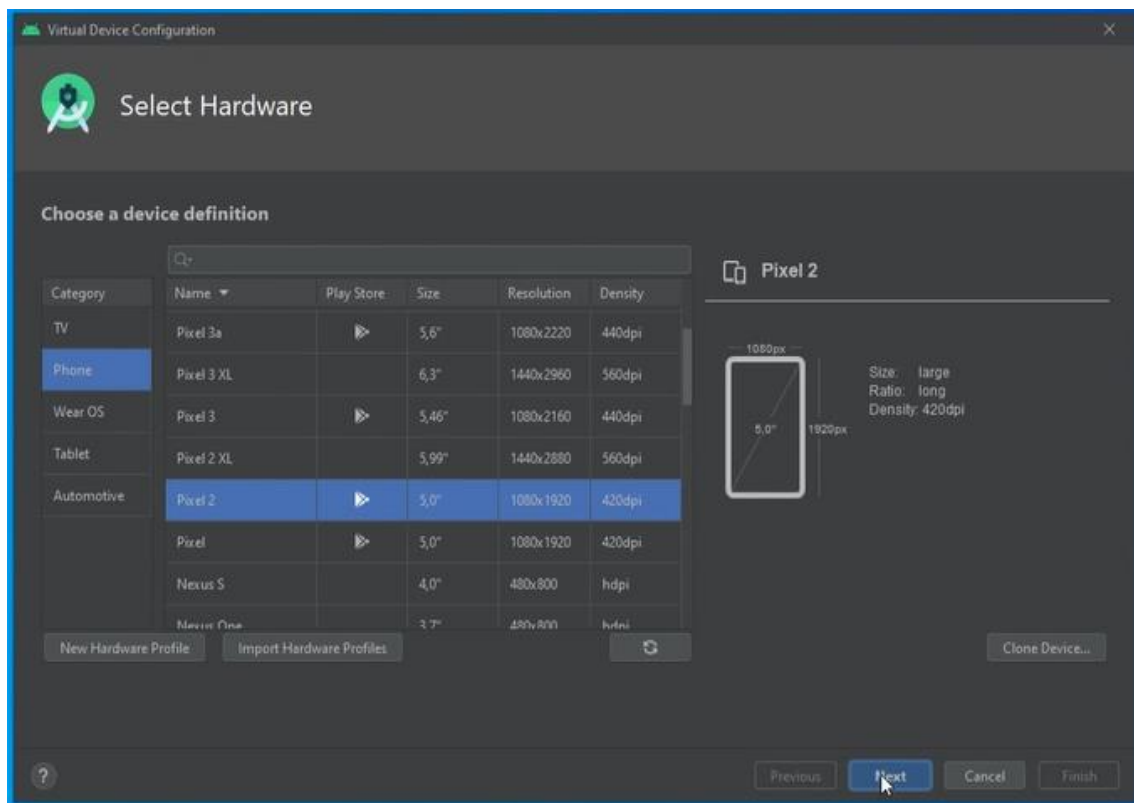
Ao abrir o Android Studio, selecione a opção “AVD Manager”



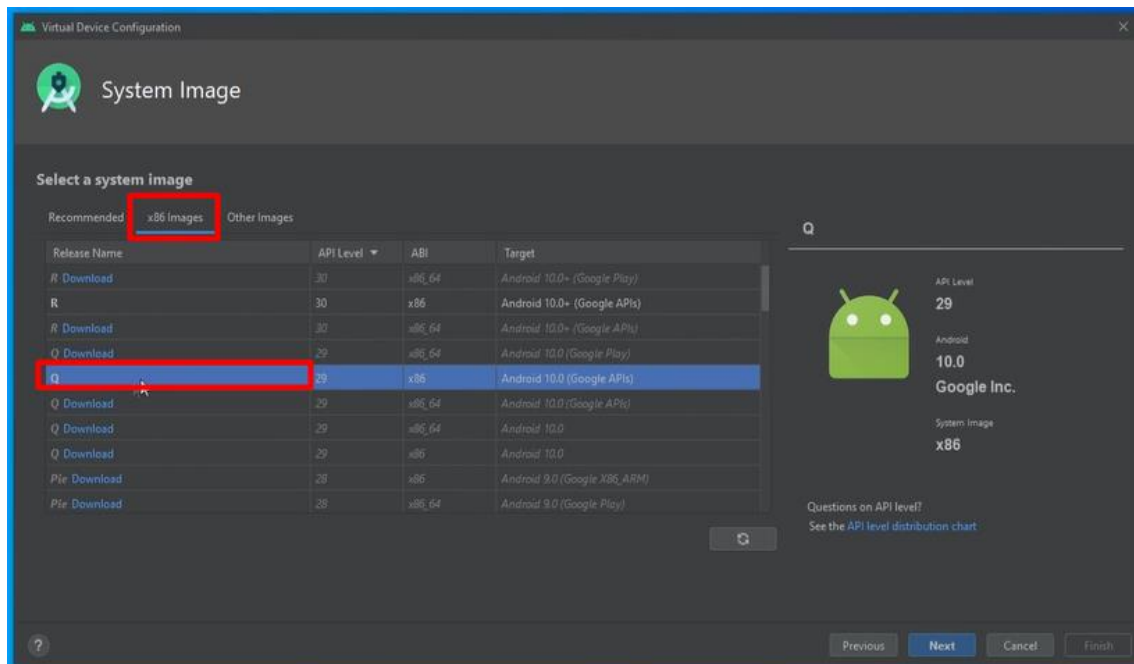
Selecione a opção “Create Virtual Device”



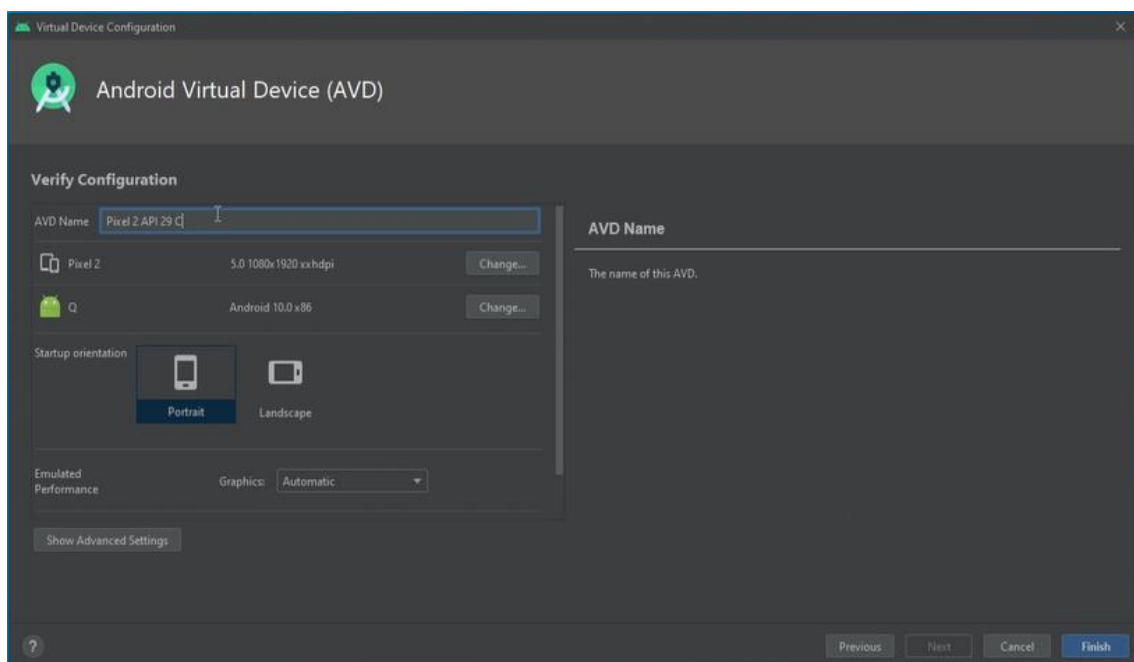
Selecione a opção “Pixel 2” e clique em Next



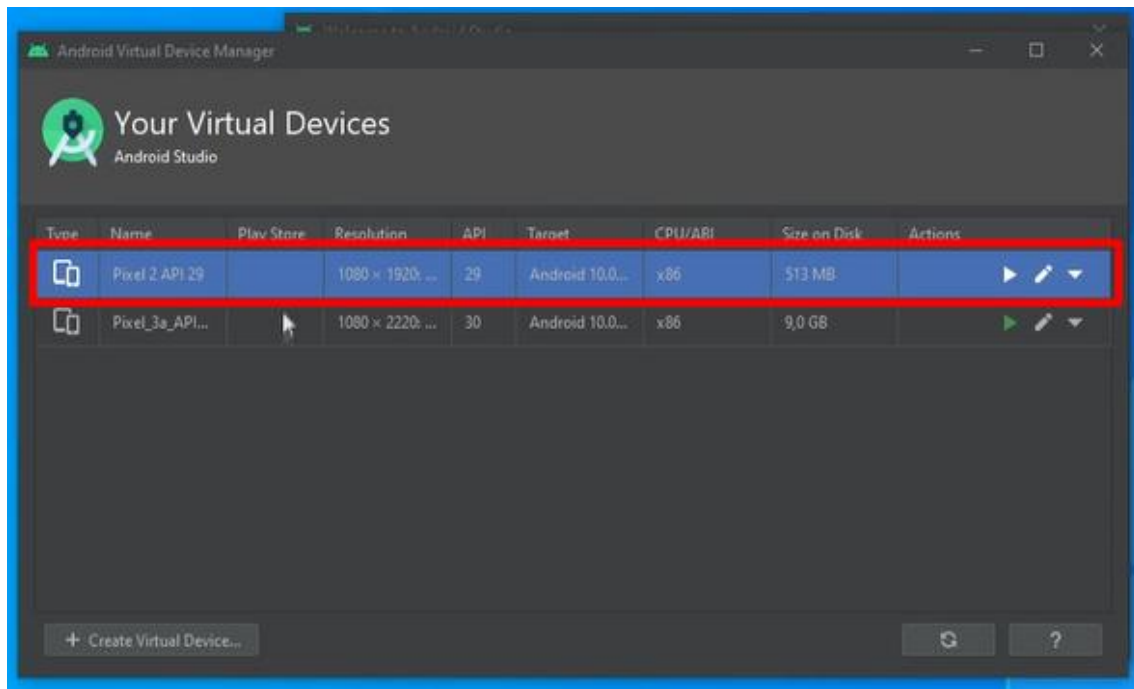
Entre na opção “x86 Images”, selecione o Release Name “Q” e clique em “Download”:



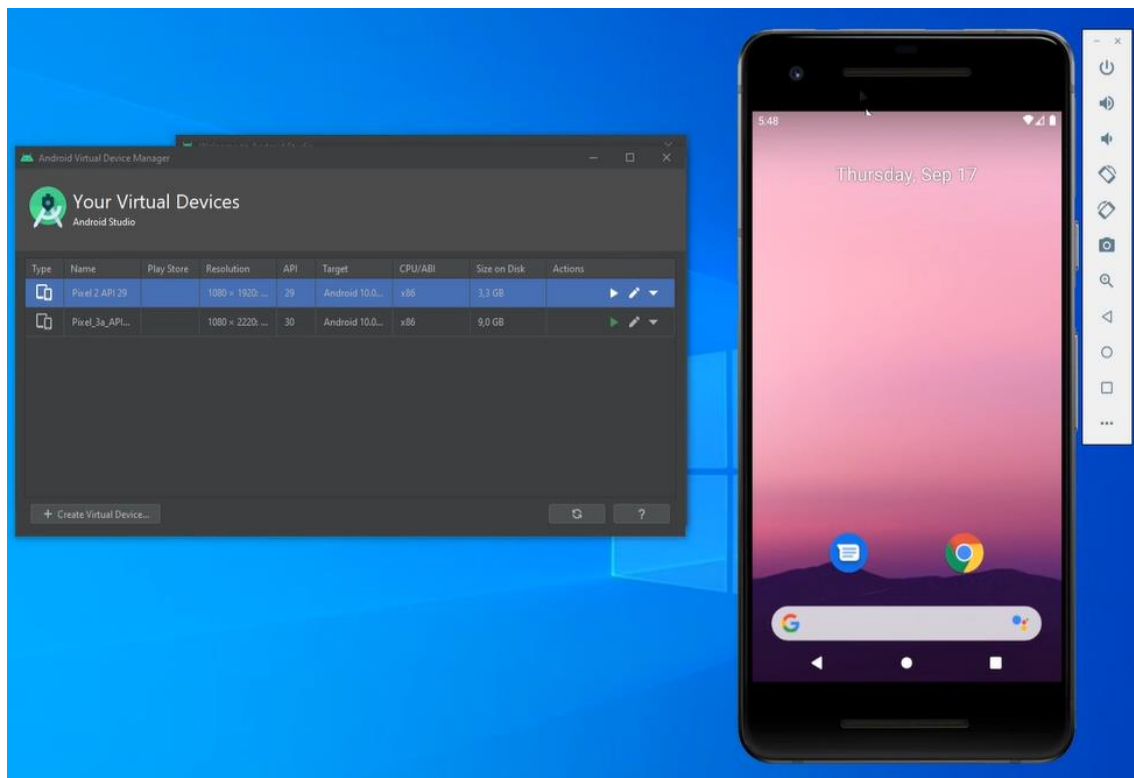
Feito o Download, clique em “Next” e você entrará na aba de configuração do emulador, nesse momento não é necessário fazer qualquer alteração, selecione “Finish”:



Nessa tela é possível verificar que o emulador foi criado:



Selecionando "Play" o emulador será iniciado:



Executando a aplicação

Pelo prompt de comando, navegue até a pasta principal da aplicação e rode o comando, para instalar as bibliotecas da aplicação:

```
npm install
```

```
react-native link
```

Por fim rode o comando para iniciar a aplicação no emulador:

```
react-native run-android
```