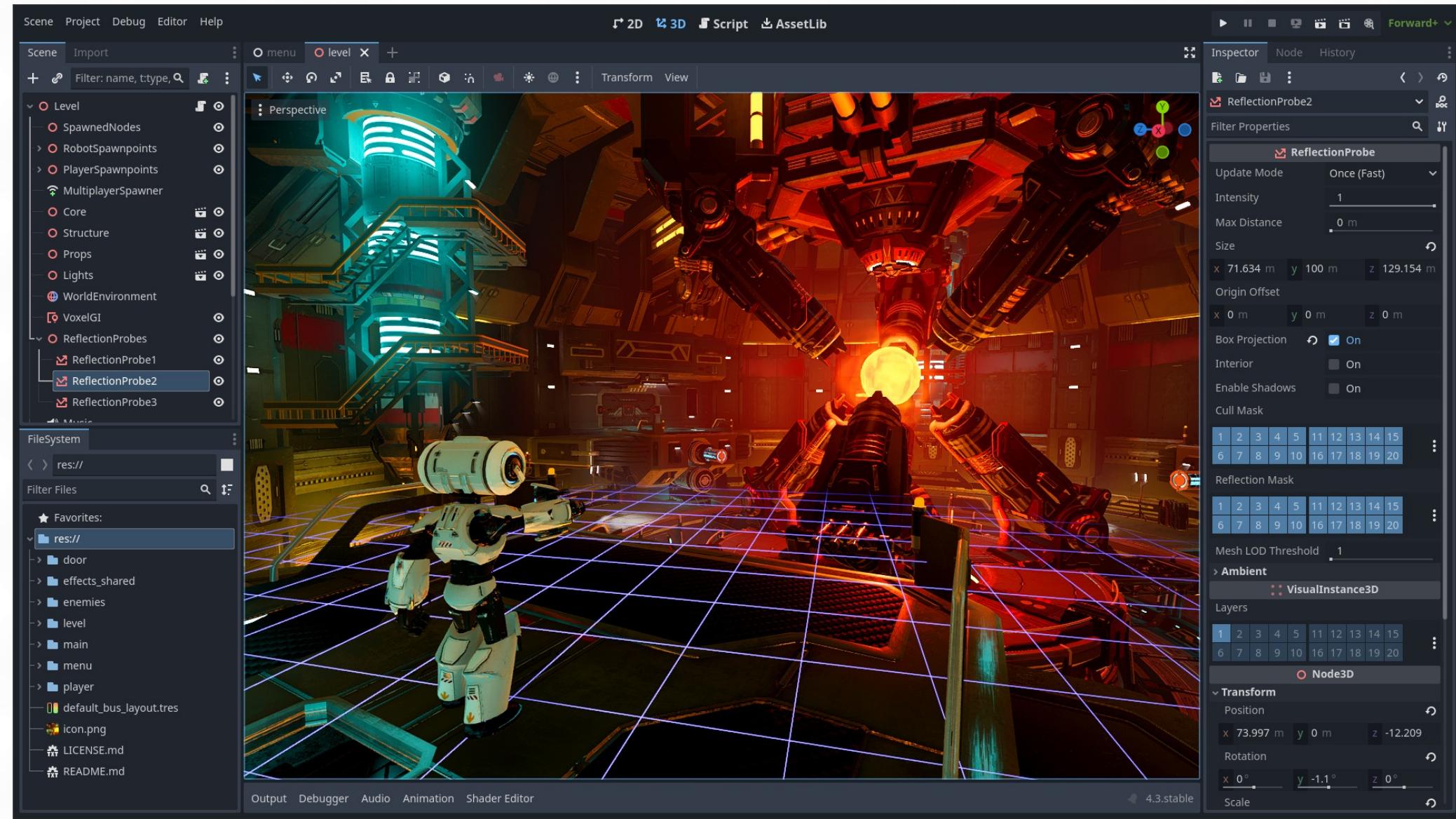


GRAVILA



Encontro 2 – Introdução ao Godot

O que é o Godot?



O que é o Godot?

Encontro 2 – Introdução ao Godot

Estruturas básicas do Godot

- **Nodes**

Os blocos básicos de construção do Godot

- **Scenes**

Um conjunto de nós e scripts organizado pelo desenvolvedor – como um “template” de objeto

- **Scripts**

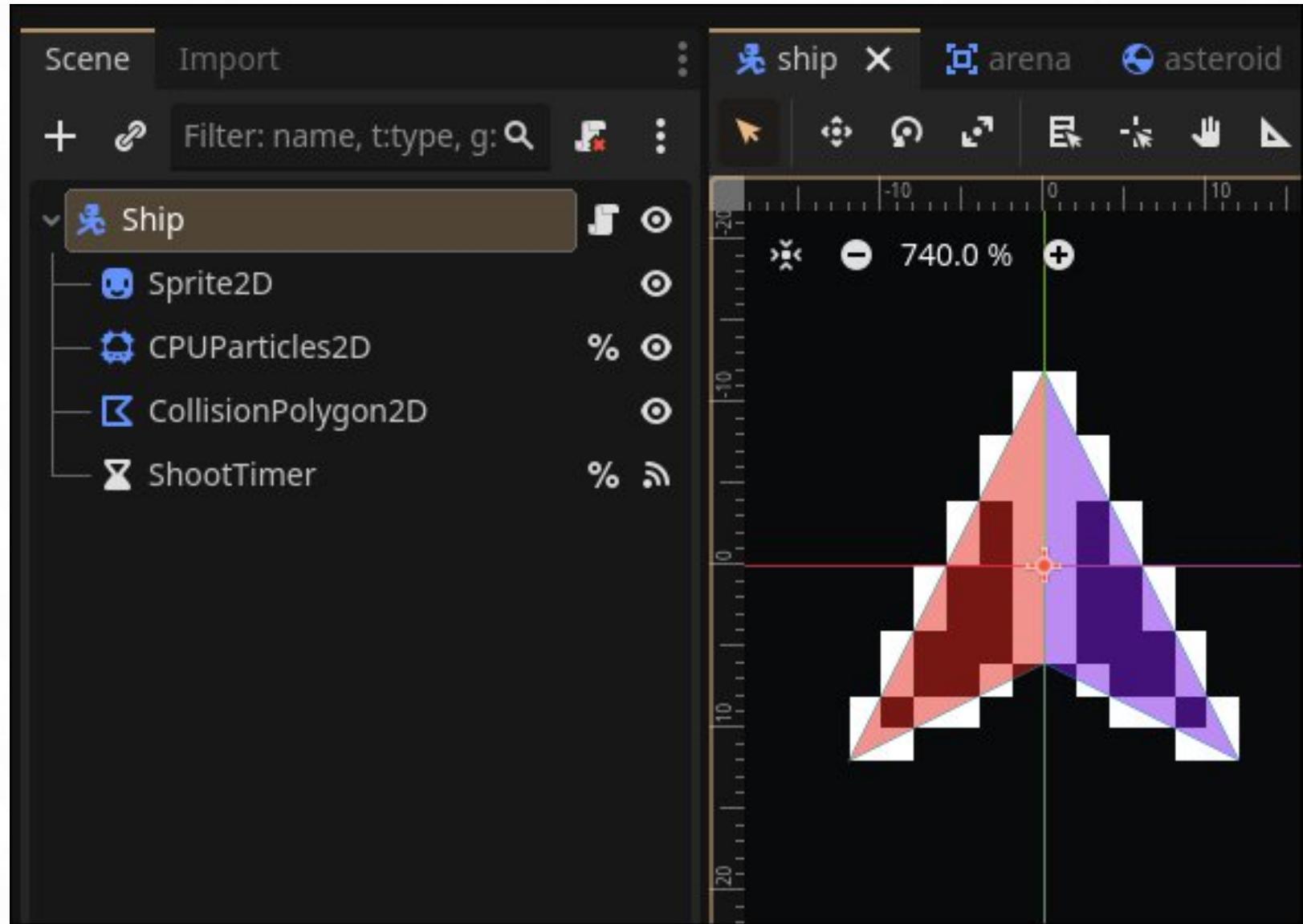
O código para manipular e conectar o jogo como um todo.

- **Resources**

Os “Recursos” do seu jogo – imagens, músicas, spritesheets, paletas de cores, fontes, tilesets, polígonos para hitboxes, etc.

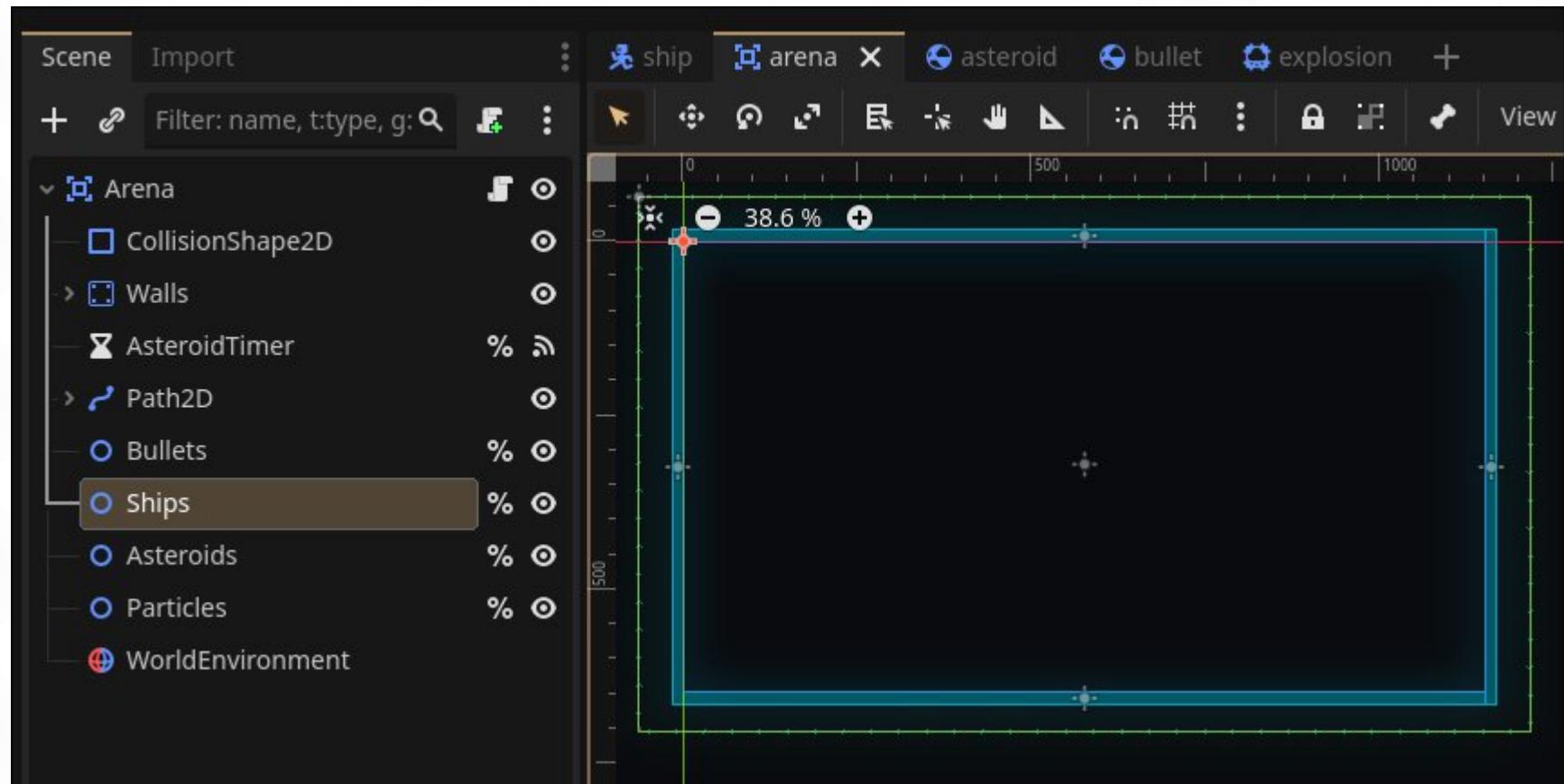
Estrutura de uma cena:

Nós em conjunto estruturando um componente maior



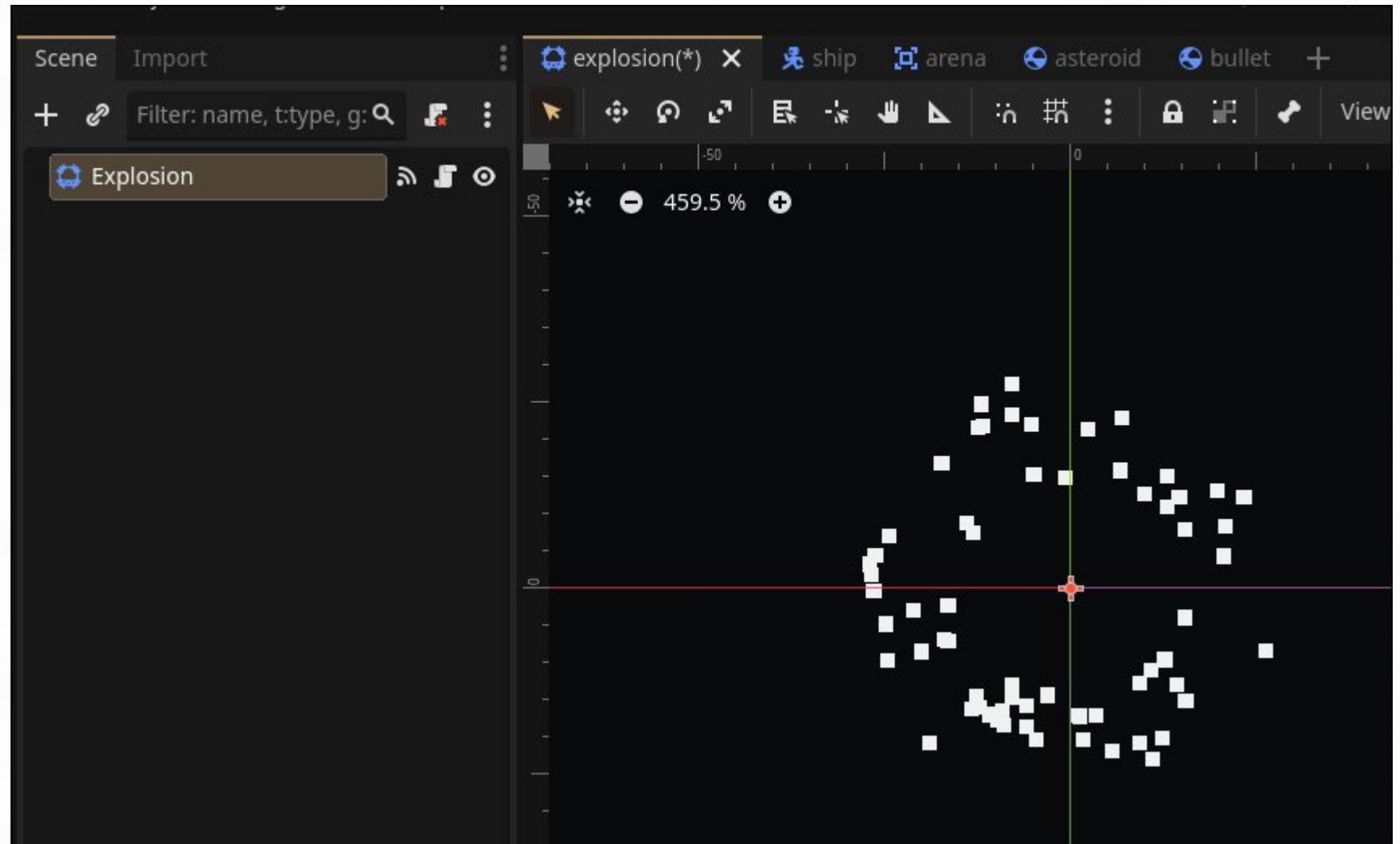
Ou então...

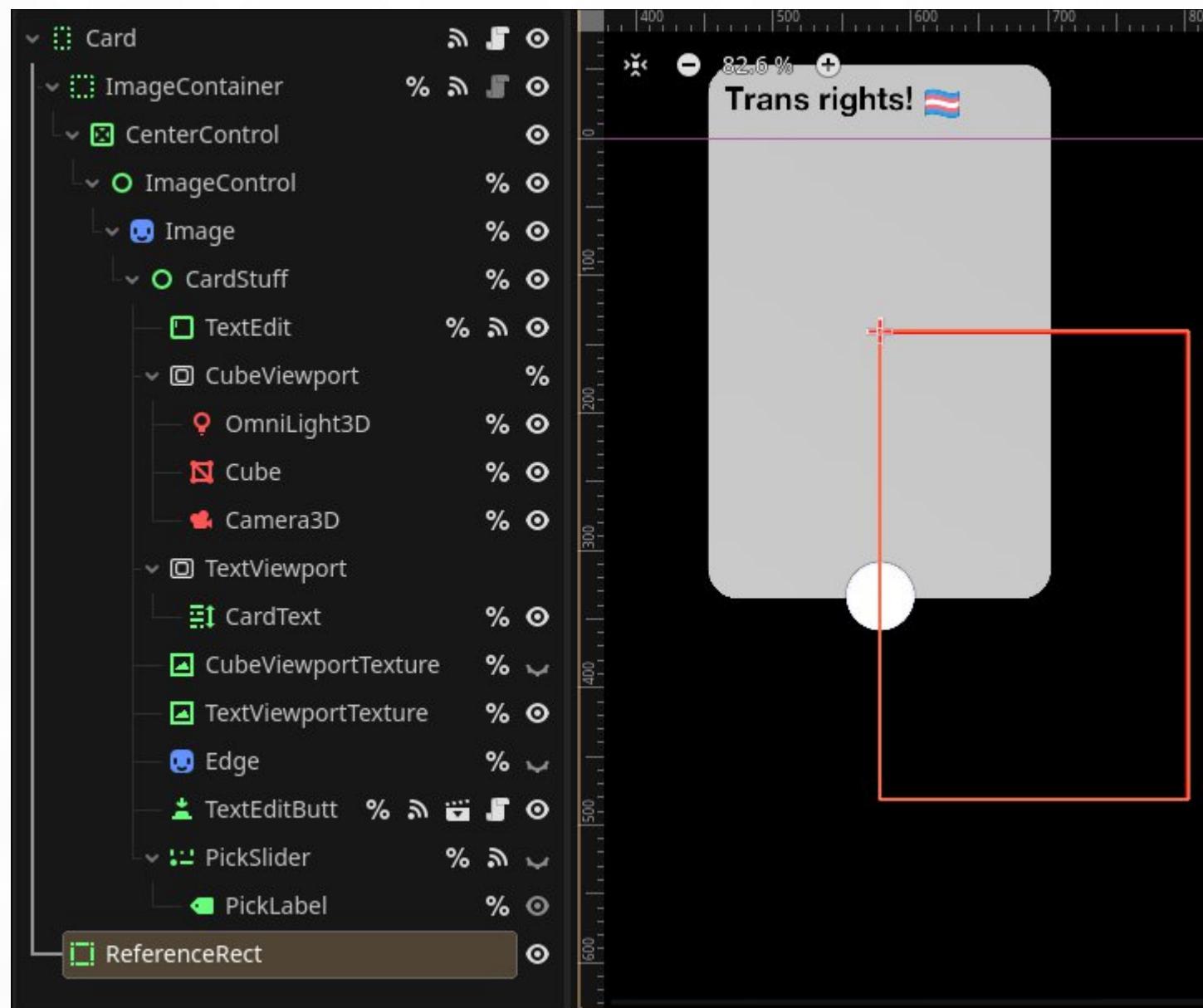
**Uma cena principal
que será composta
de outros nós e
outras cenas**

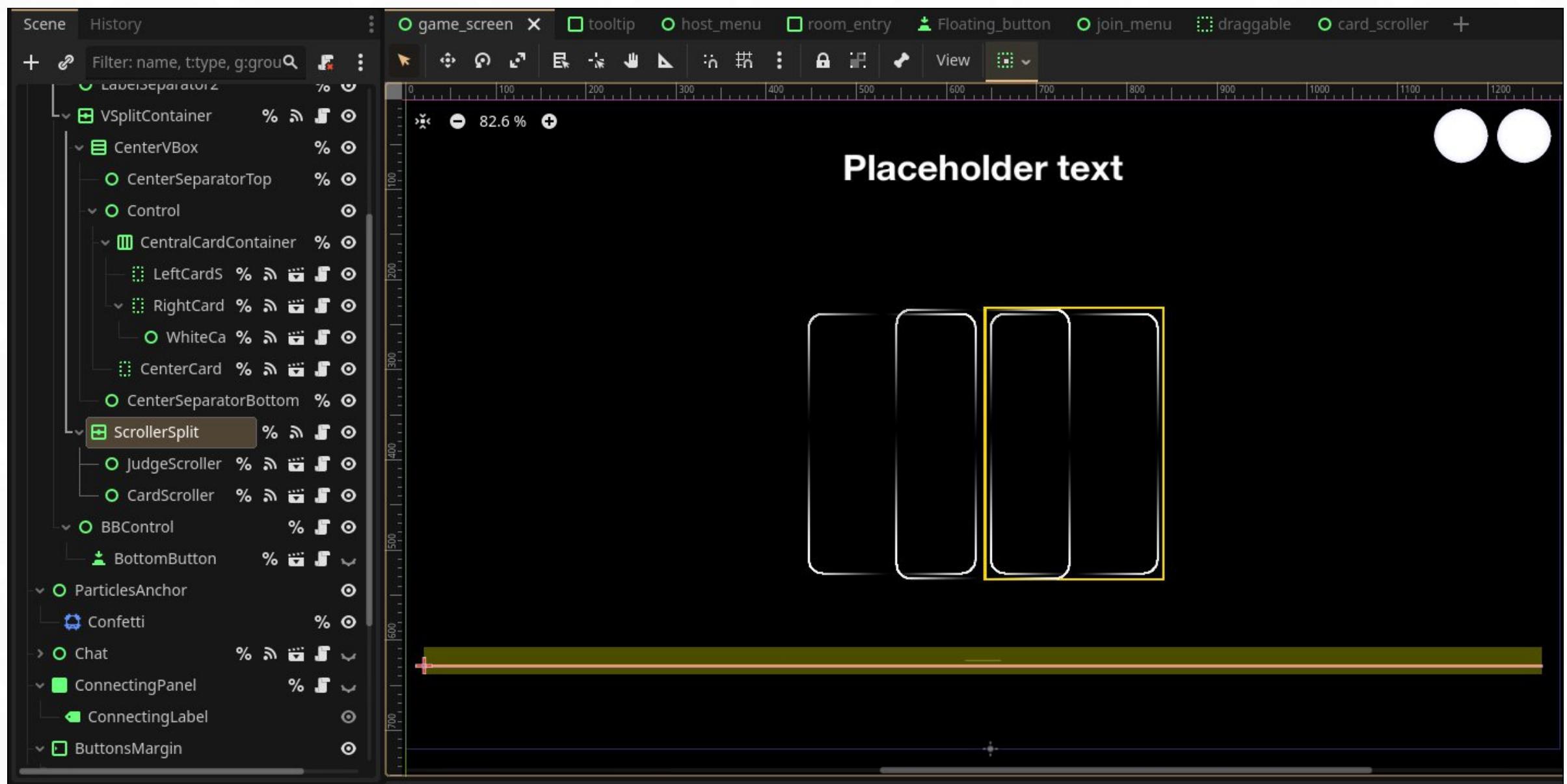


Ou então...

Qualquer outra
coisa!







O que é o Godot?

Encontro 2 – Introdução ao Godot