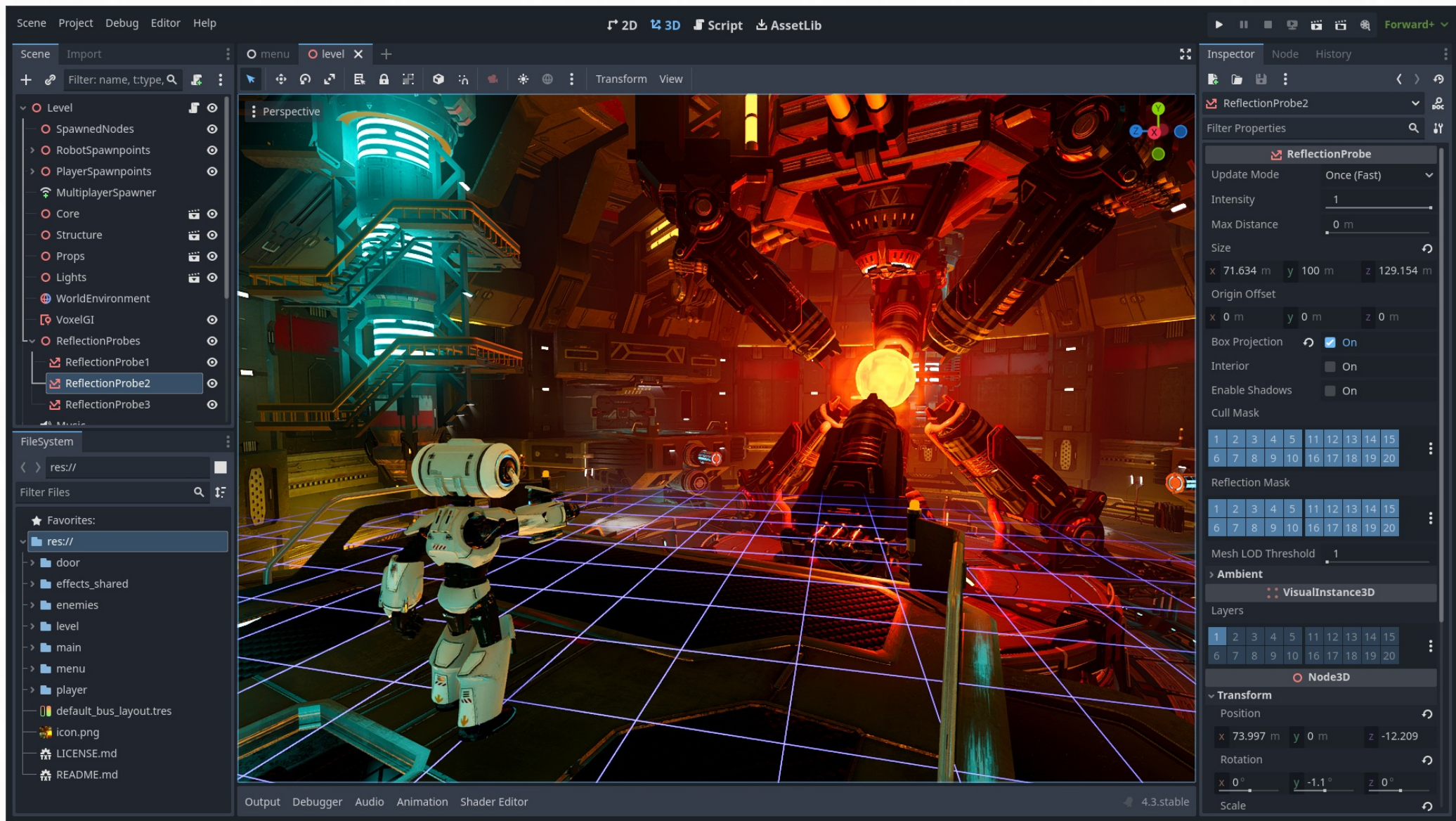


GRAVIO^{LA}

Encontro 2 – Introdução ao Godot

O que é o Godot?



O que é o Godot?

Encontro 2 – Introdução ao Godot



Estruturas básicas do Godot

- **Nodes**

Os blocos básicos de construção do Godot

- **Scenes**

Um conjunto de nós e scripts organizado pelo desenvolvedor – como um “template” de objeto

- **Scripts**

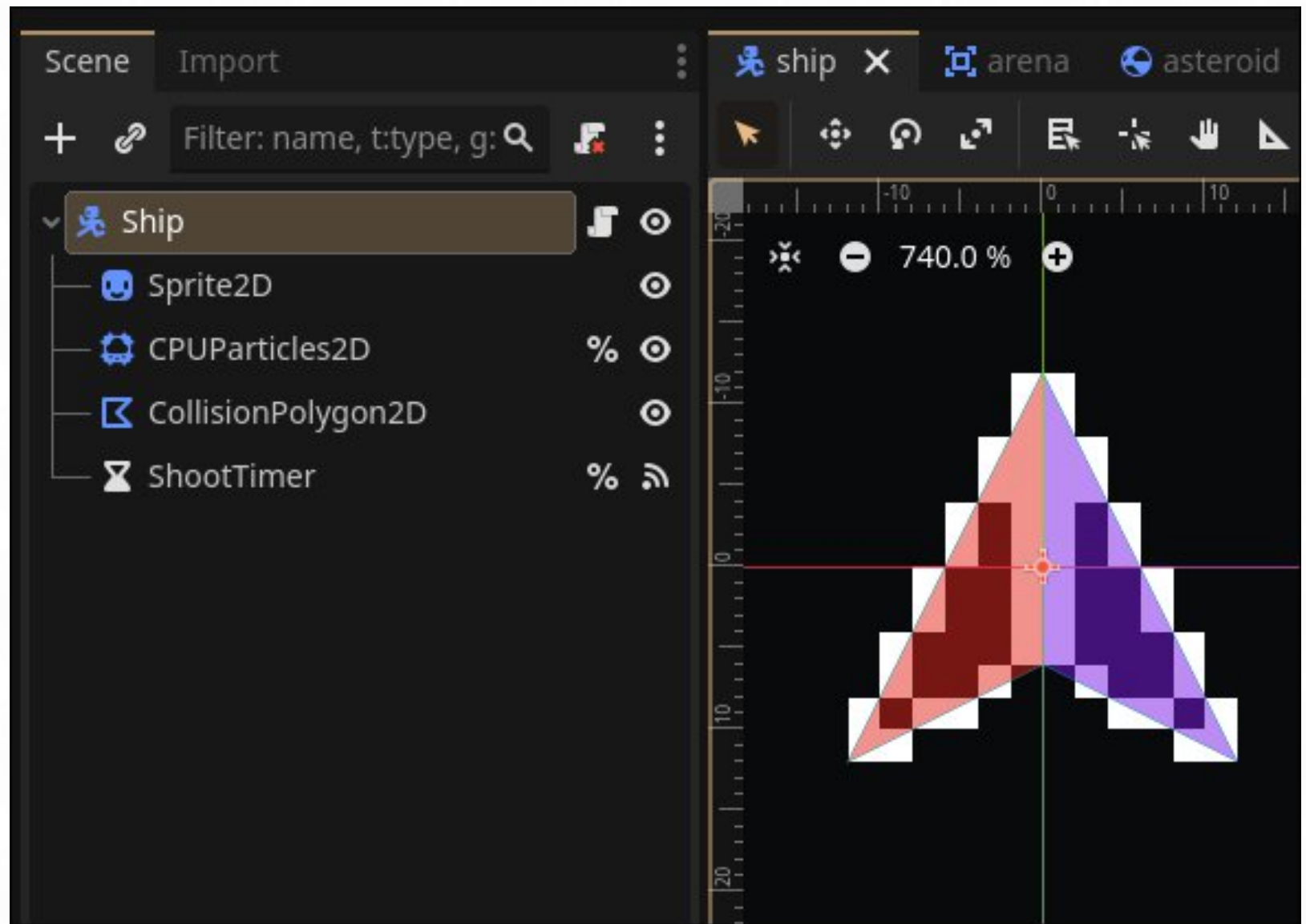
O código para manipular e conectar o jogo como um todo.

- **Resources**

Os “Recursos” do seu jogo – imagens, músicas, spritesheets, paletas de cores, fontes, tilesets, polígonos para hitboxes, etc.

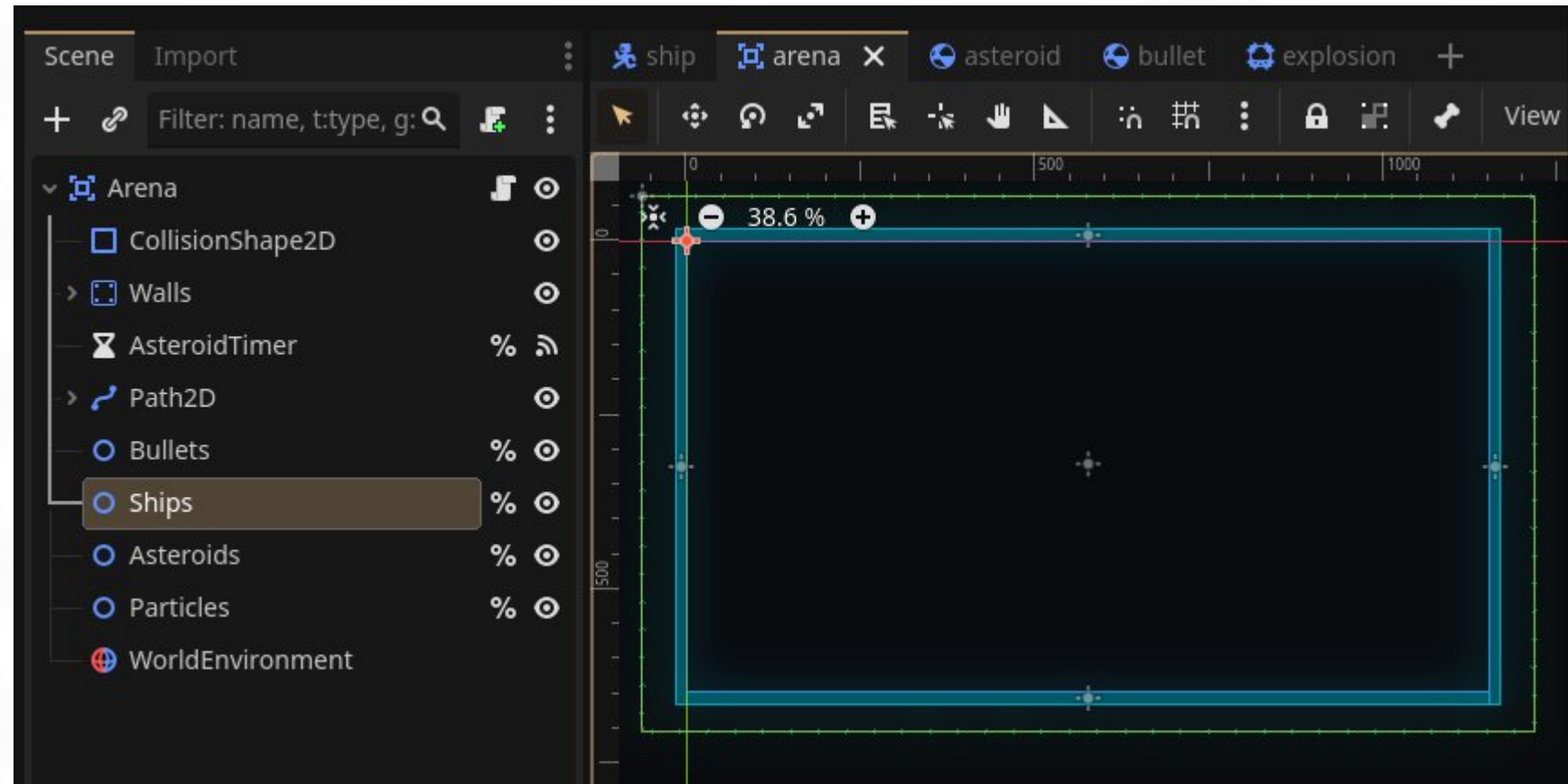
**Estrutura de uma
cena:**

**Nós em conjunto
estruturando um
componente maior**



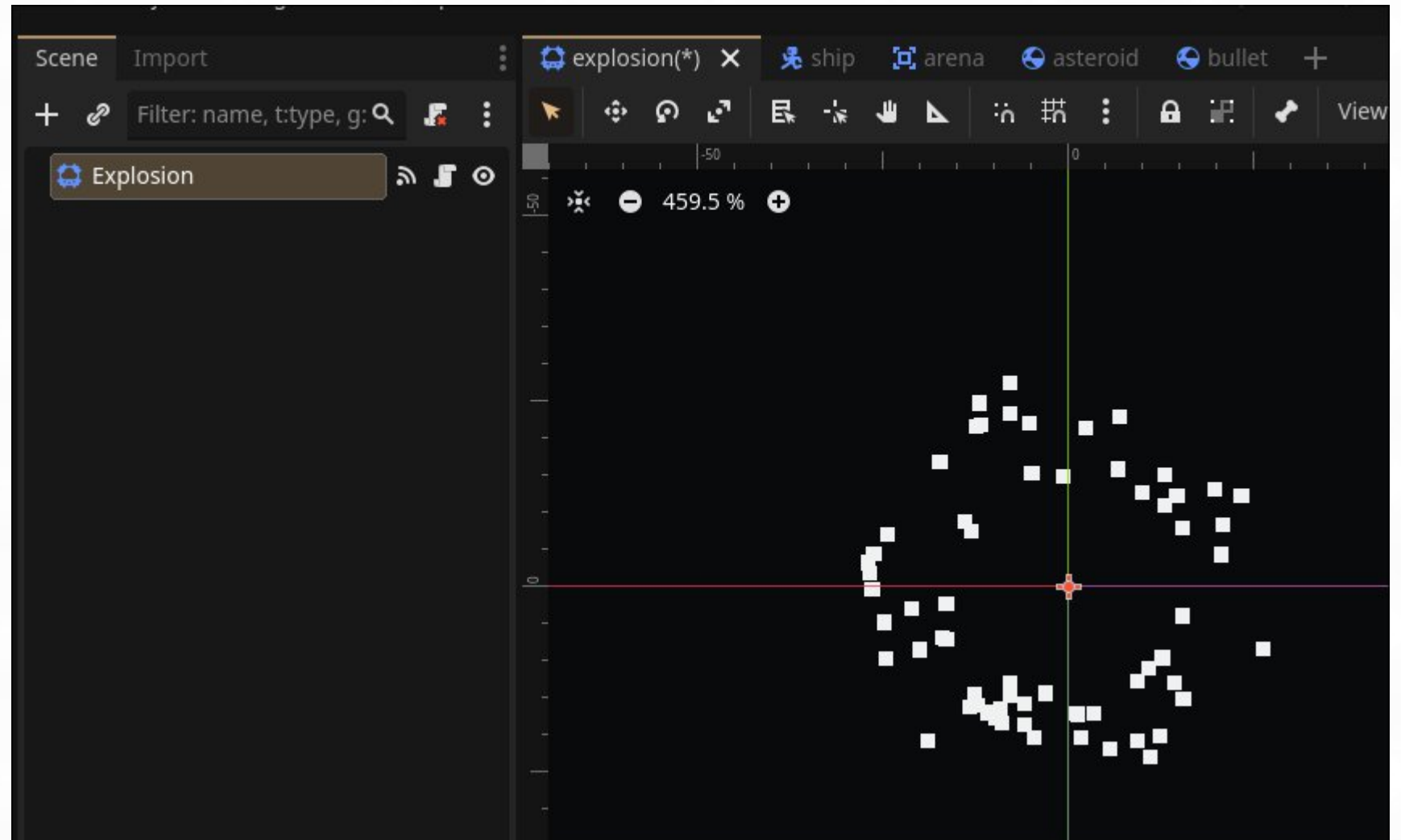
Ou então...

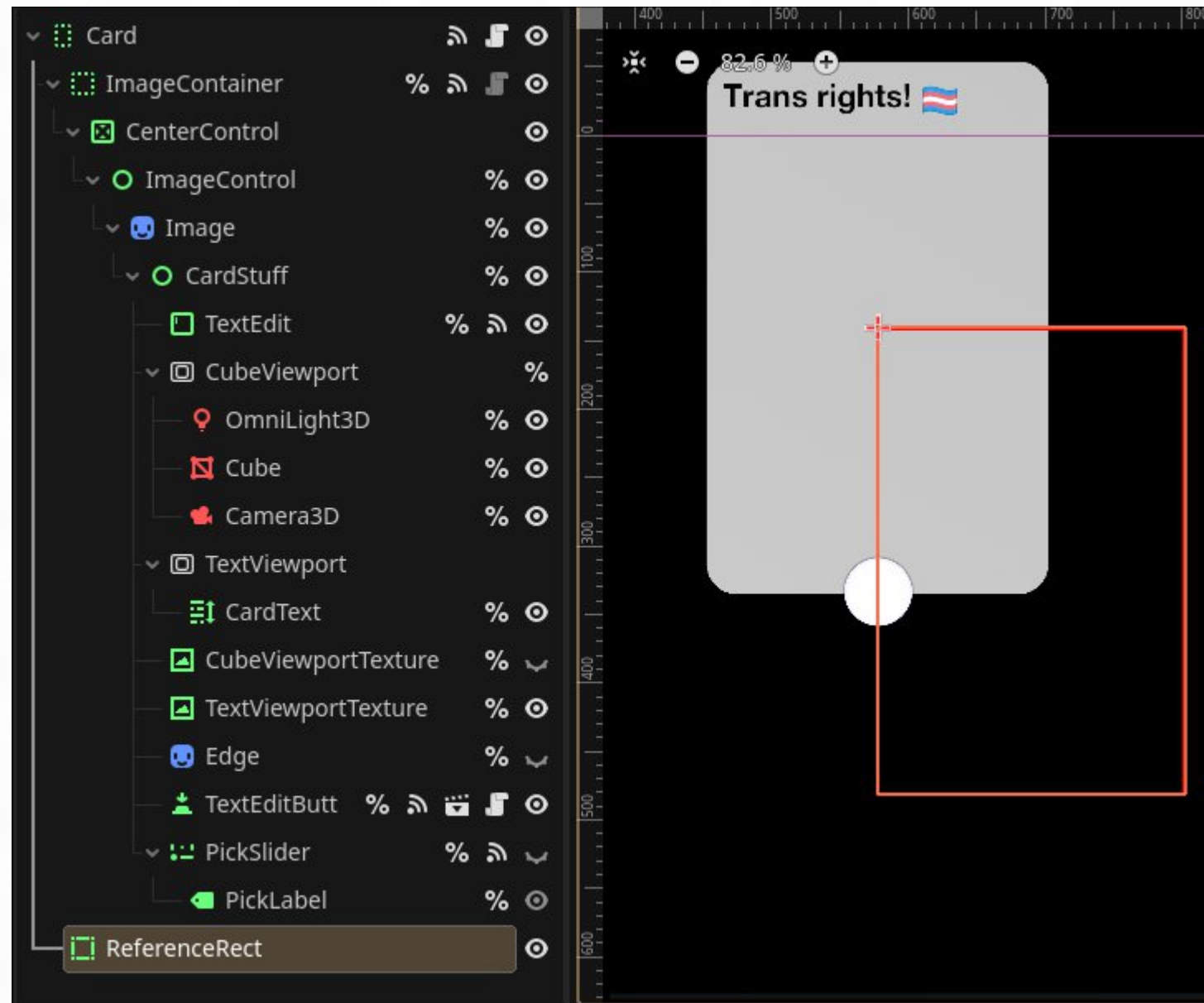
**Uma cena principal
que será composta
de outros nós e
outras cenas**



Ou então...

**Qualquer outra
coisa!**

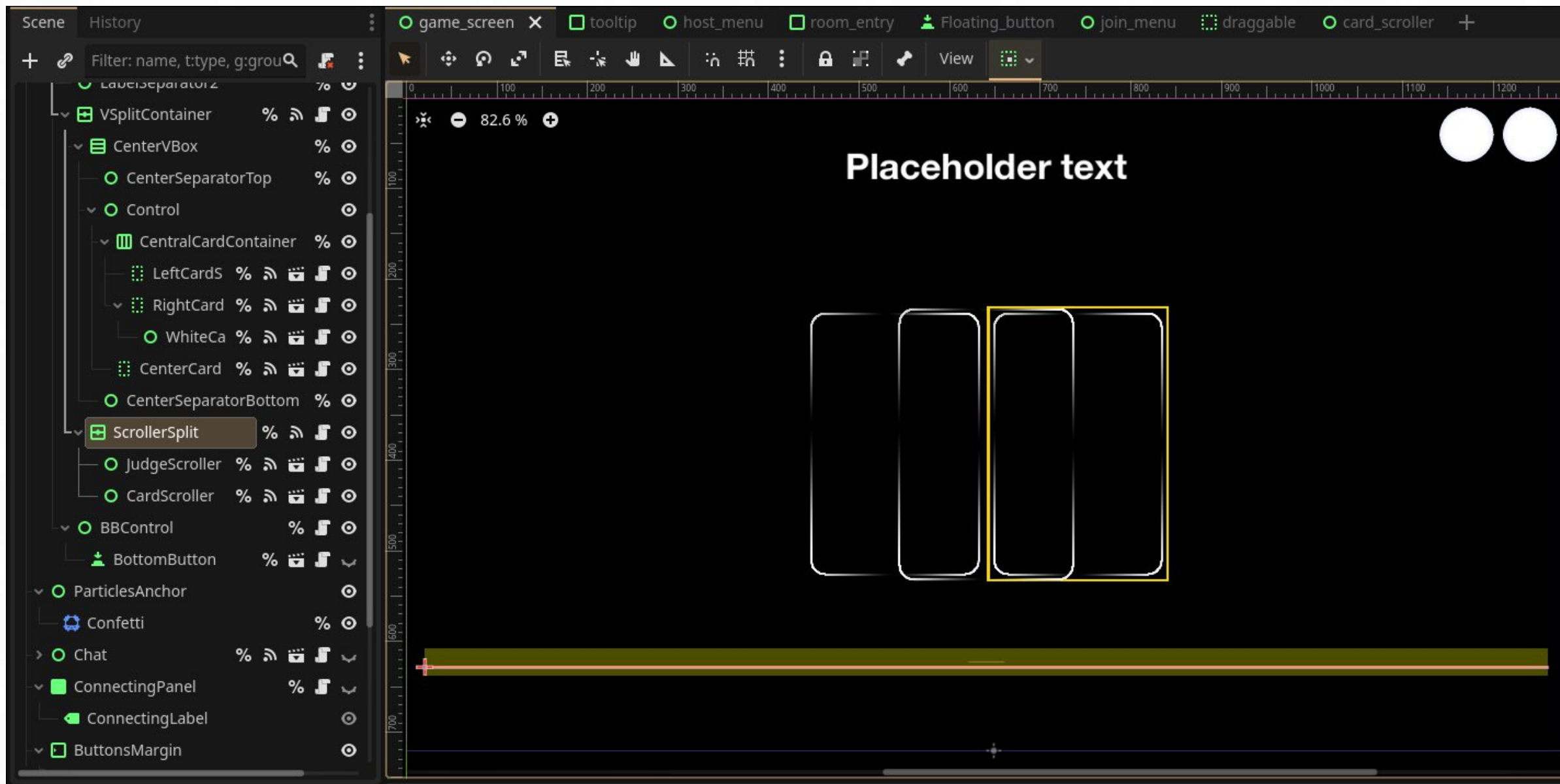




O que é o Godot?

Encontro 2 – Introdução ao Godot





O que é o Godot?

Encontro 2 – Introdução ao Godot

