何大勇和姜义东[27,28]最早将三空间分割法引入三维装箱领域，将三空间与

三叉树的数据结构相对应，采用深度优先的方法[29]处理三叉树，通过将布局空

间依次分割，每次放入相对于当前布局空间来说是满足特定条件的最优布局块，

来完成不同大小的三维矩形物体的布局方案的确定。（复杂集装箱----胡瑞）

启发式算法

1. 按照先分层然后进行空间分割的思想
2. 采用深度优先的方法