

TriviaUADY

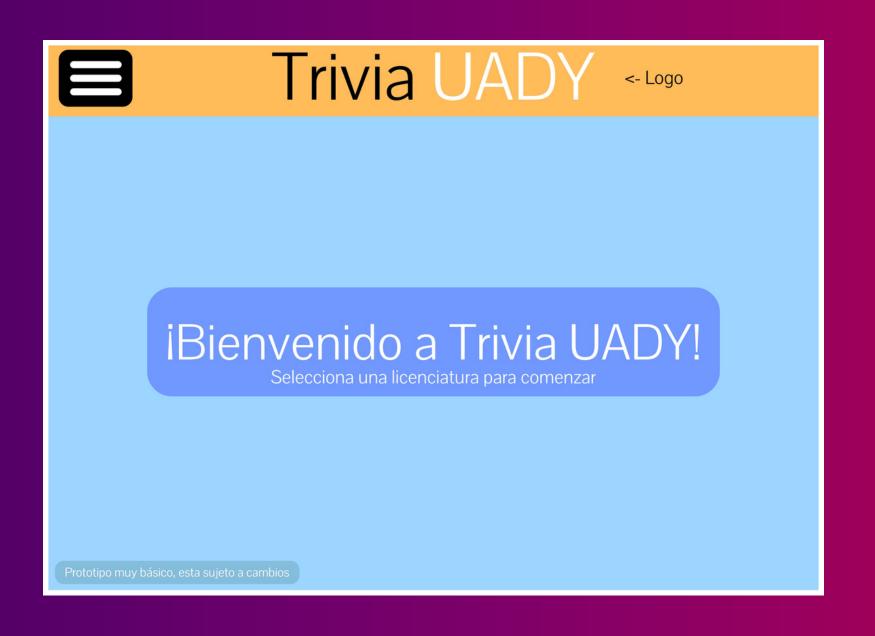
-ANAHI DZUL

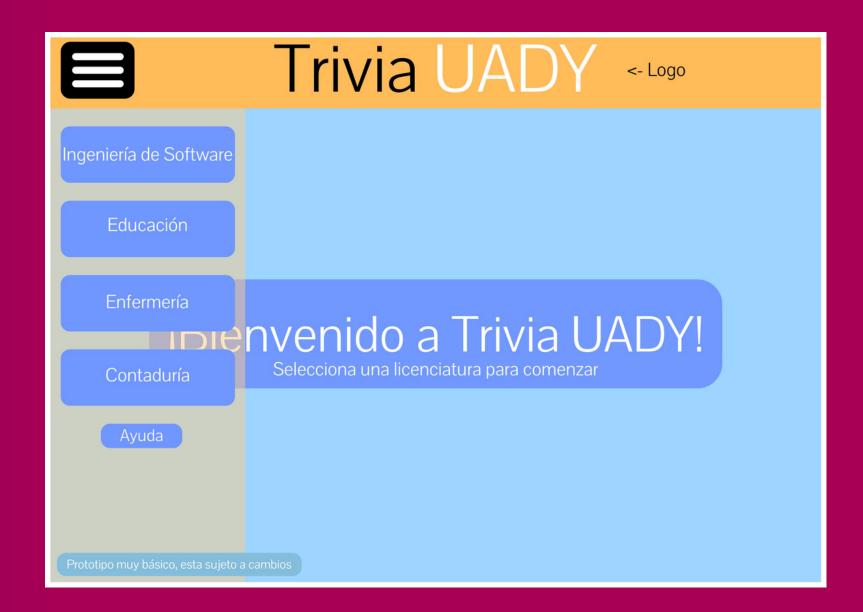
-PEDRO BACAB

-SAMUEL YAM

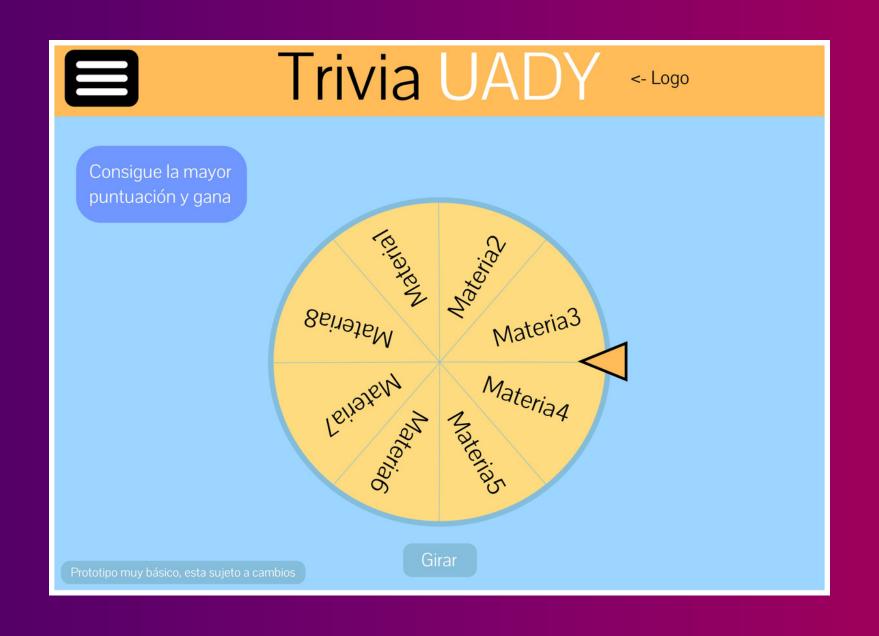
-MIGUEL ESCALANTE

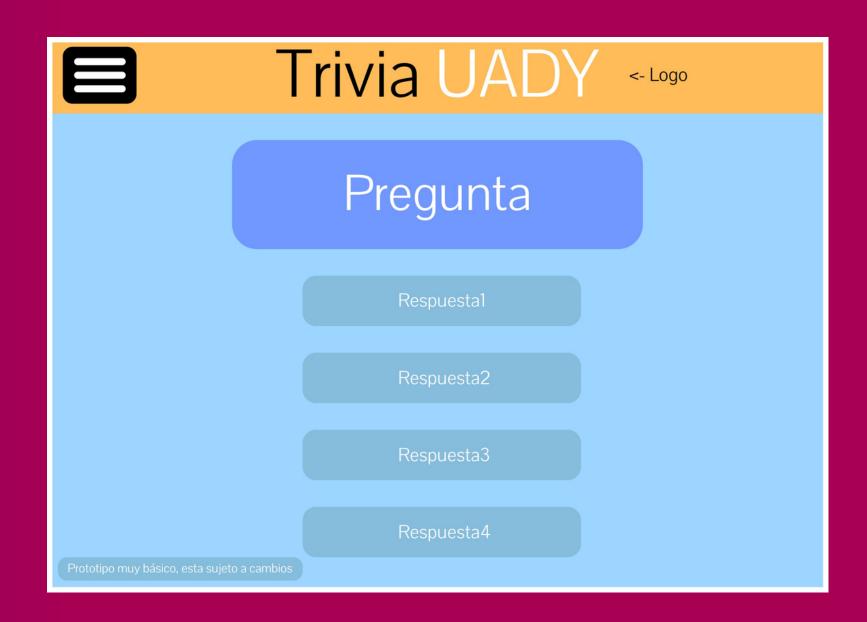
Prototipos elaborados en Figma



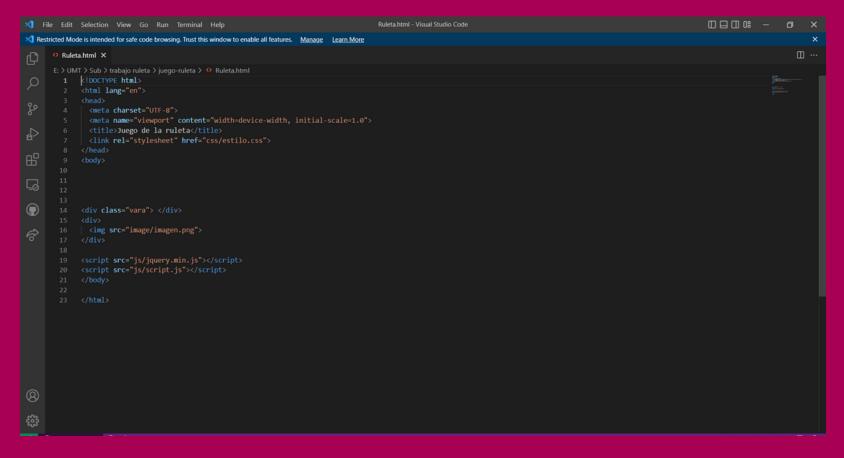


Prototipos elaborados en Figma

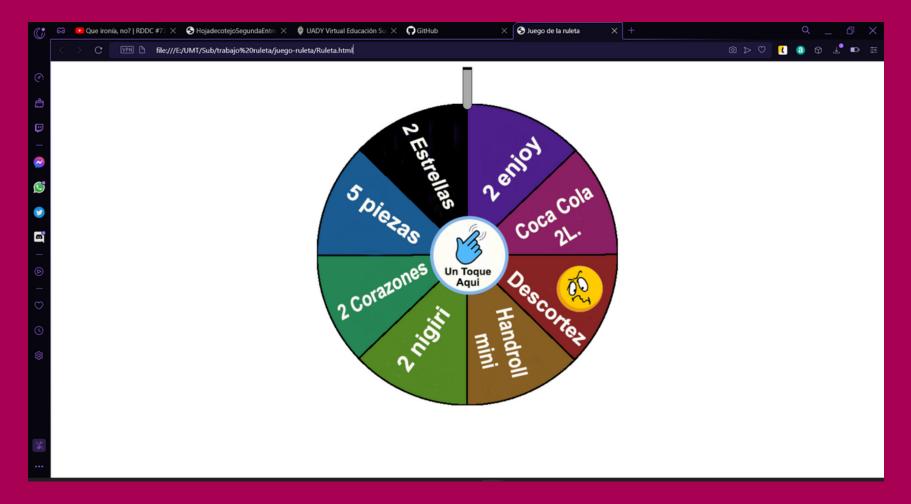




Fase 1







Requerimientos



Método de prioridad:

Técnica usada: MoSCoW

(Must - essential)

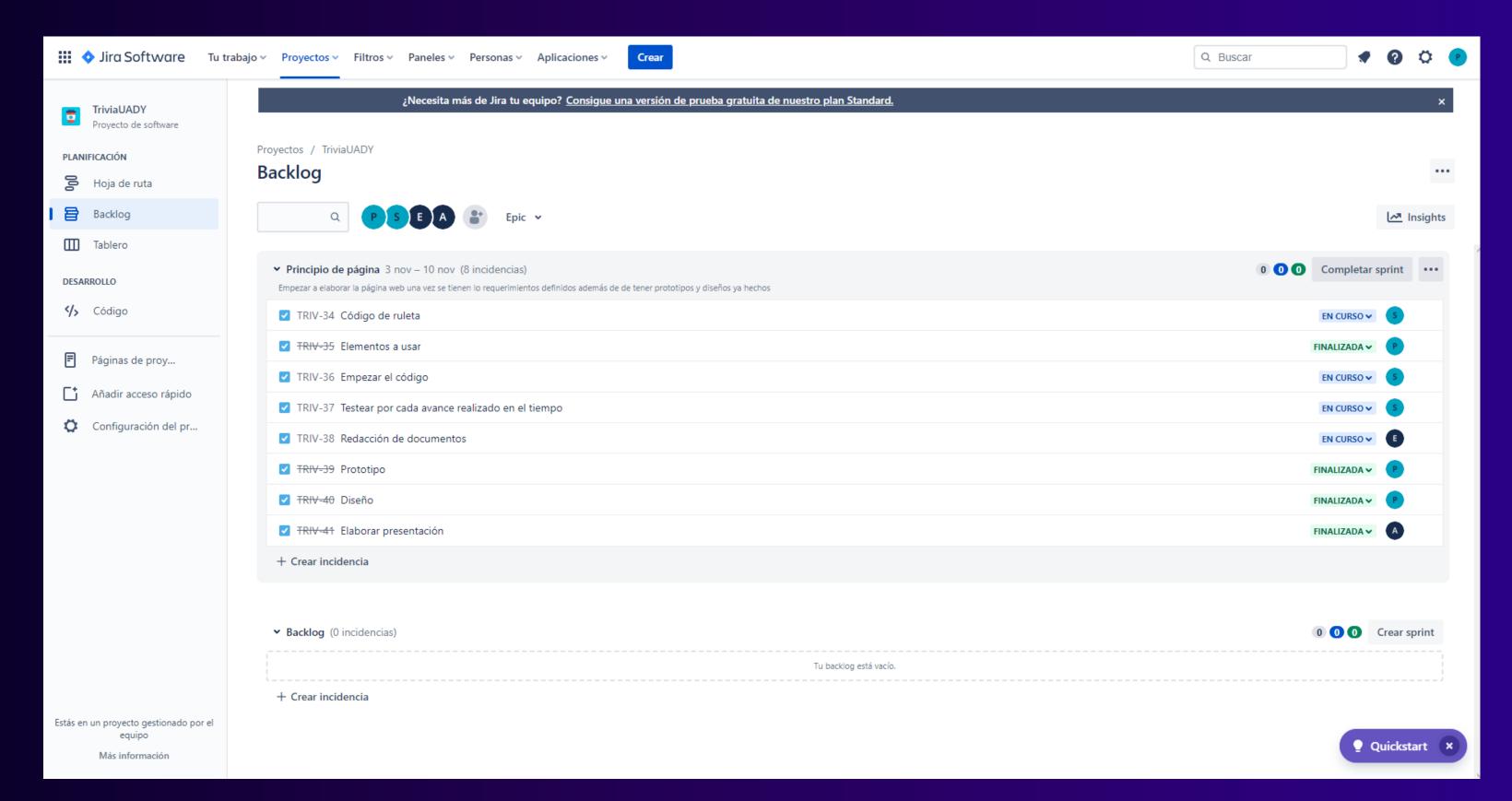
Acceso directo a la página web
Acceso de usuarios sin correos
Ruleta funcional
La página no da preguntas abiertas
Las preguntas de la carrera deben responder con correcto o incorrecto

- La página funciona sin importar la hora o el día
- (Should important)
 No manda preguntas profundas de temas específicos
 Preguntas claras
 No respuestas ambiguas que se dan en la página
 Se podrá elegir una carrera para jugar
- (Could want)
 La página se adaptaría a la presentación en pantalla los diferentes dispositivos
 Las instrucciones de uso están en pantalla
- (won't Not important)
 La página debería contener los logos de la UADY
 La página contará con botones y animaciones

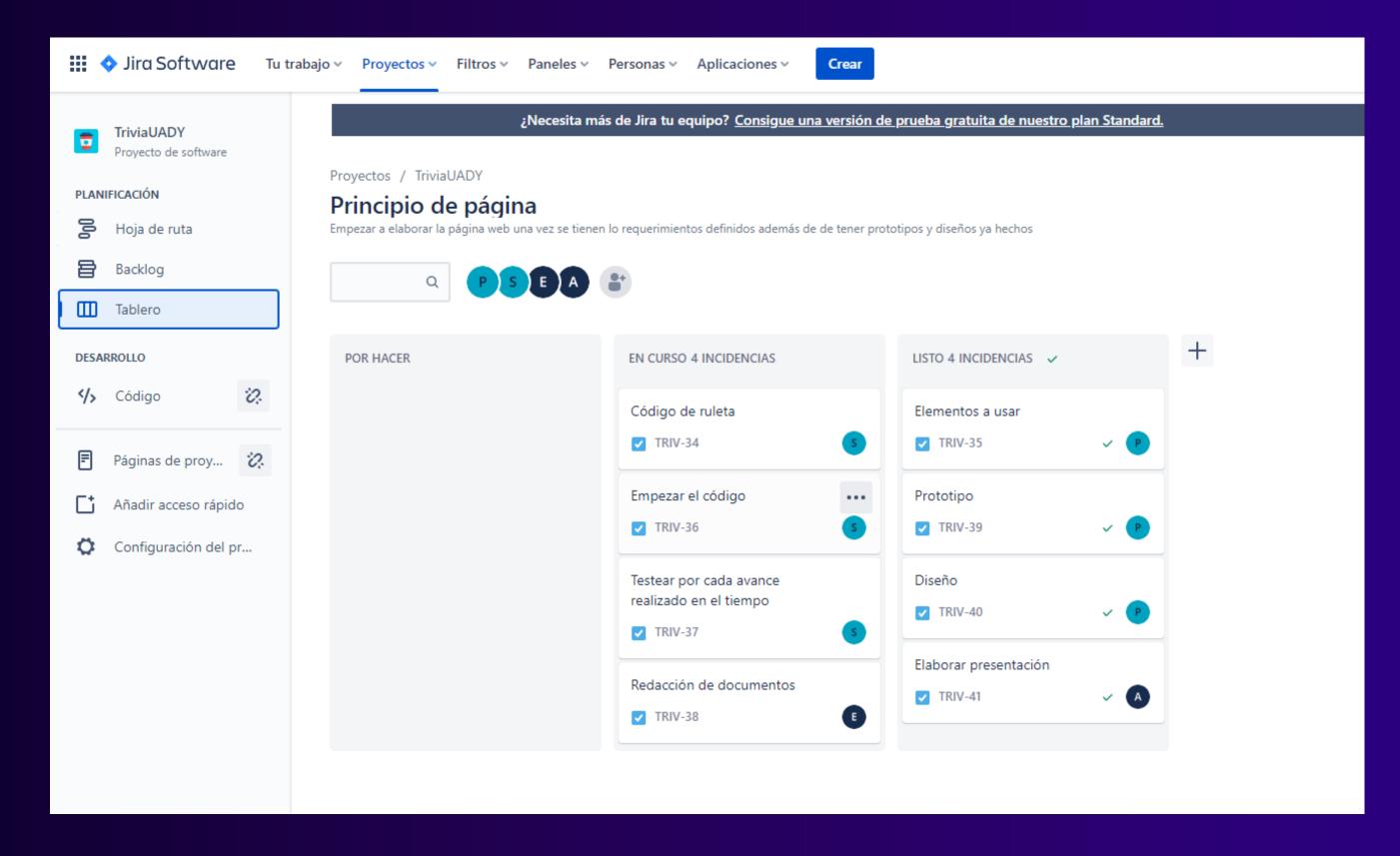
Cronograma

		Mes		Octubre		Noviembre			Diciembre		
A cargo de	Actividades	Semana del mes	1	2	3	4	1	2	3	4	1
Samuel	Código ruleta (completo)										
Samuel	Ruleta fase1 (funciona y gira)										
<u>Anahi</u>	Fase2 Estructura de <u>incio</u>										
Samuel y Miguel	Ruleta fase3 (La ruleta cuenta con las materias)										
Samuel y Anahi	Ruleta fase4 (Estructura para hacer las preguntas según la materia)										
Miguel	Ruleta fase4 (Investigar información acerca de las materias para las preguntas a elaborar)										
Miguel	Fase 5 (agregar respuestas a las preguntas)										
Todos	Fase 6 Revisión general del proyecto										
Extras											
Pedro	Bitácoras										
Pedro	Material utilizado para la elaboración de la página										
Pedro	Revisión de tareas										

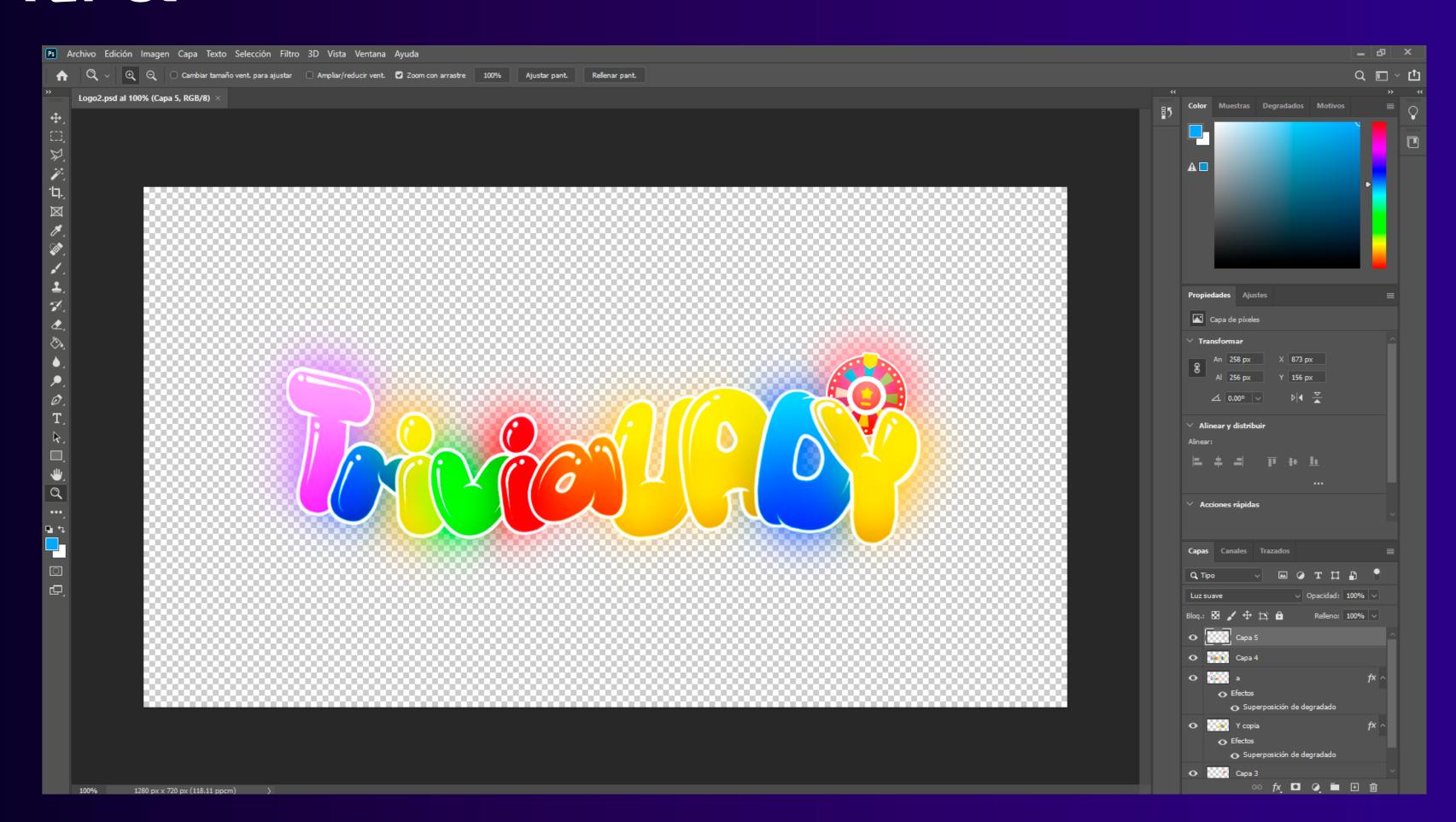
Uso de la herramienta JIRA



Uso de la herramienta JIRA



Extra



Gracias por su atención

