

运行环境：Windows

原有程序功能特点：无法用方向键进行旋转和左右移动方块的功能

按 P 键可以暂停，状态栏可以显示'paused'

按 D 键可以加速下落

按空格可以快速下落，直接到底部

含计分功能，分数显示在状态栏中

游戏结束时状态栏会显示'Game Over'，并停止游戏

改进的程序：

刚打开游戏时，跳出游戏操作说明对话框



点击 OK 后，可以点击菜单栏

“关于”里面含“开始”、“重新开始”、“操作说明”、“程序信息”、“退出”  
“难易度”里面含“简单”、“正常”、“困难”



想要开始游戏，必须先点击“开始”菜单项，开始游戏后，方块会开始下落，同时“开始”菜单项灰化，在退出这个执行程序之前，“开始”菜单项将一直保持灰化。“开始”是整个游戏的总开始，也是最高得分计算的开始。在未点击“开始”之前，点击“重新开始”菜单项是无效的。

“重新开始”的功能是开始一局新的游戏，在游戏进行中和 **game over** 后都可以使用，但是若在游戏进行中就重新开始，当前得分不计入最高得分的统计中，即当前得分作废。重新开始后当前得分清零。

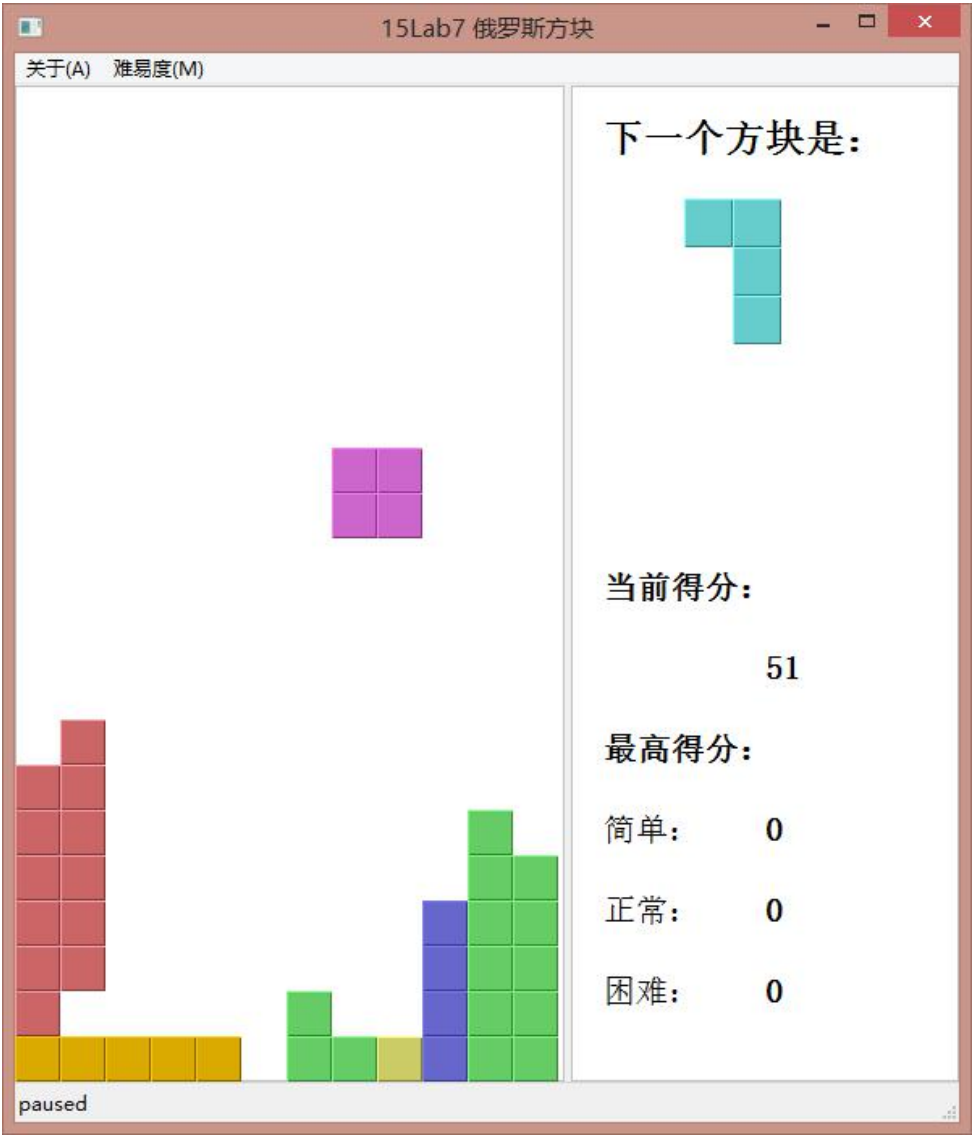
“操作说明”的功能是弹出操作说明的对话框，便于玩家随时查看操作说明。当方块正在下落时，点击操作说明，在弹出对话框时，方块停止下落，点击对话框的 **ok** 按钮后，对话框消失，方块恢复下落。当游戏暂停时，点击操作说明弹出对话框，游戏仍暂停，点击 **ok** 后对话框消失，游戏仍保持暂停。

“程序信息”的功能是弹出程序信息的对话框。与“操作说明”菜单项的功能类似，当方块下落时，弹出对话框时方块暂停，对话框消失后方块恢复下落。当游戏暂停时，对话框的弹出和消失不影响游戏的暂停。

“退出”的功能是退出这个执行程序，退出之后再次打开该程序，当前得分和最高得分都会清零，最高得分的统计只在本次运行该执行程序时有效。

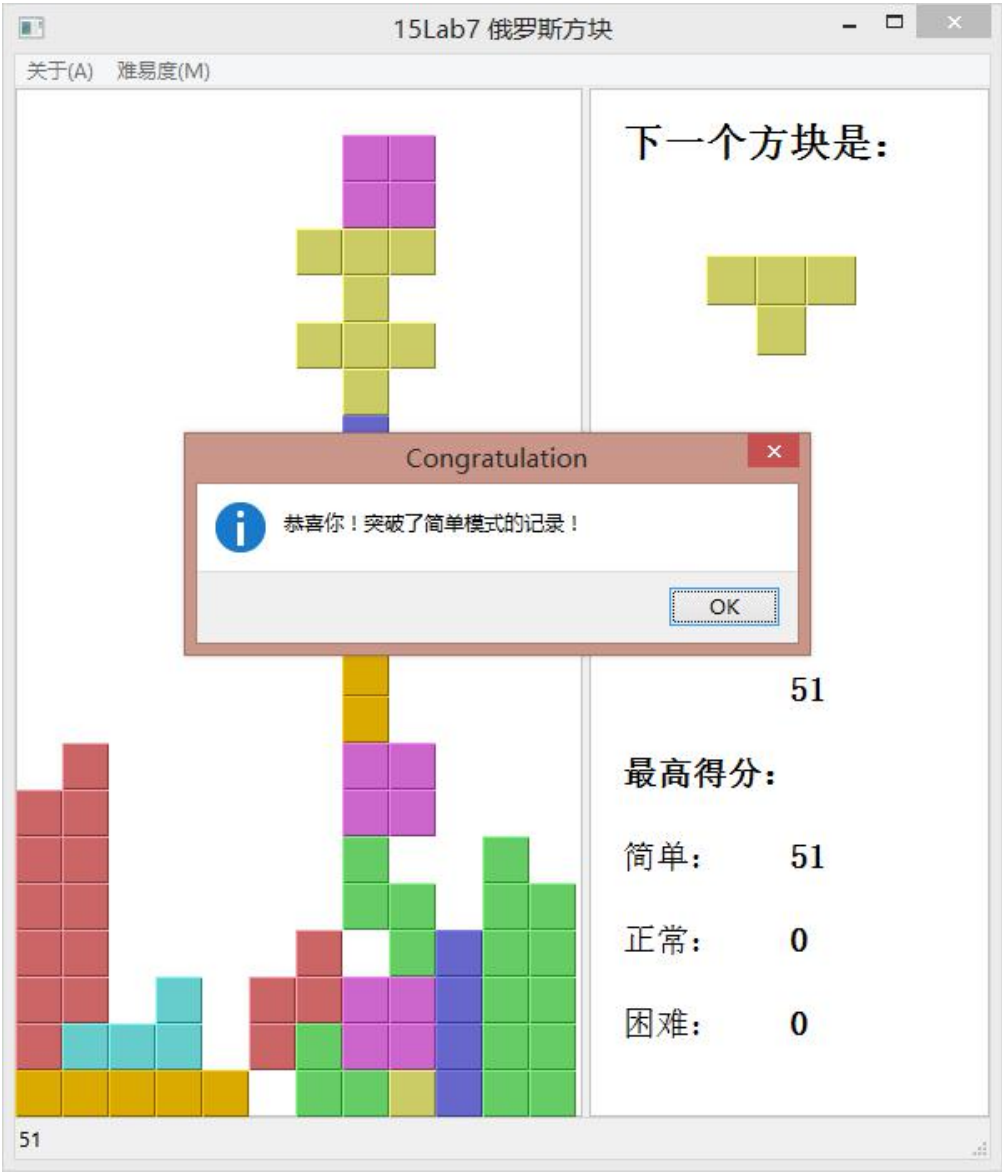
难易度可以调整方块初始下落速度，简单模式时方块下落最慢，困难模式时方块下落最快，在游戏进行途中和 **game over** 后都可以调整难易度，但是调整完了之后必须重新开始游戏，在新一轮游戏中难易度调整成功。

游戏界面分为两个区域，左边的为游戏区，右边的为数据区。

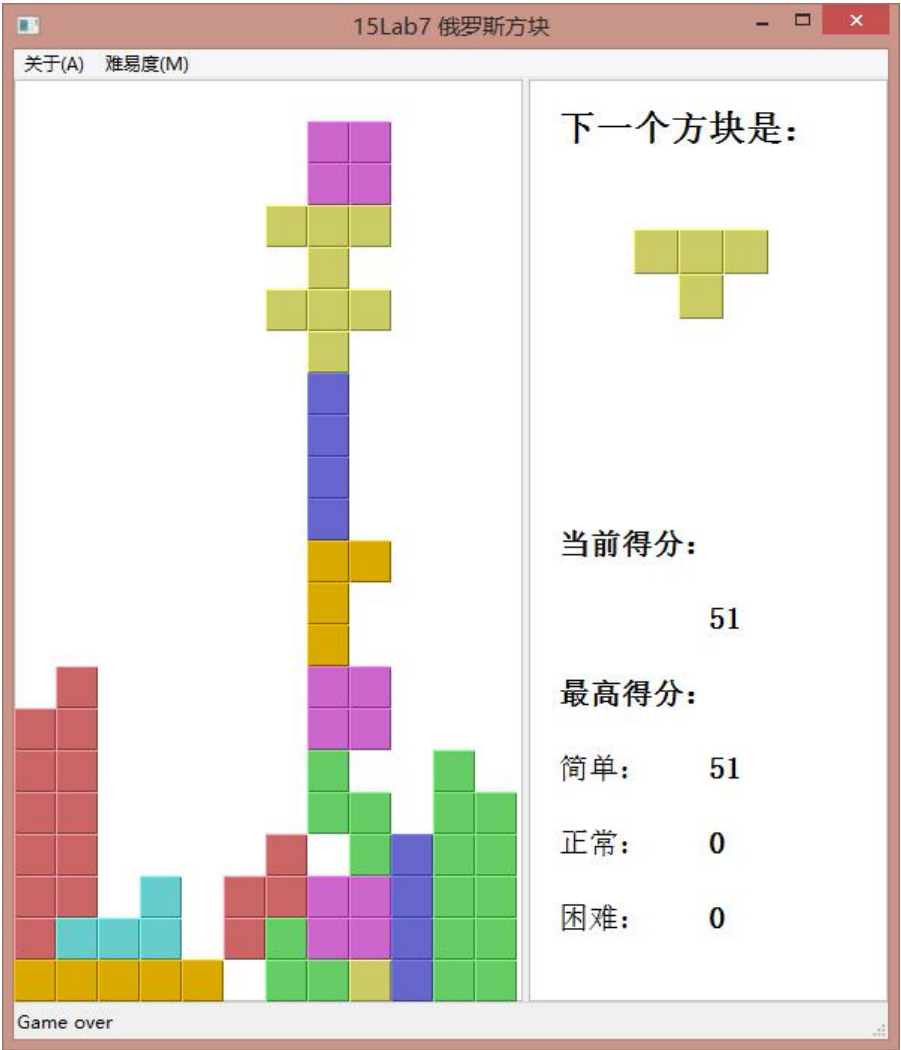


按照操作说明，按 **P/p** 键可以暂停游戏，方块停止下落，按 **D/d** 键可以使方块加速下落，按 **space** 键可以使方块快速下落，直接到底部。

数据区的上半部分显示当前下落的方块的下一块方块是什么。下半部分是当前得分和最高得分，当前得分统计本局游戏的得分，重新开始游戏之后清零；最高得分分为三钟，简单模式下的最高得分，正常模式下的最高得分，困难模式下的最高得分，不同模式下的最高得分分开计算。当 **game over** 时，最高得分也同时显示，若破了新记录，会弹出一个对话框 **congratulation**。



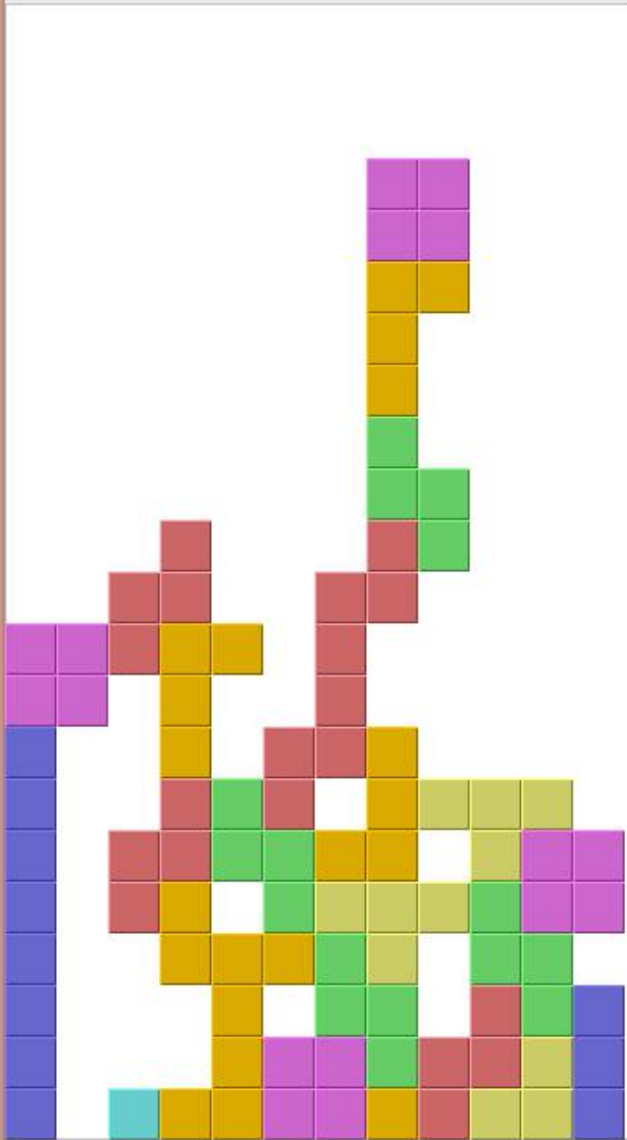
界面最下方有一行状态栏，显示当前游戏状态。新一局游戏开始时，状态栏显示'0'，为当前得分，随着游戏的进行，状态栏的数据会同步更新当前得分。当游戏暂停时，状态栏显示'paused'，当游戏又开始进行时，状态栏恢复显示当前得分。当 game over 后，状态栏会显示'Game over'，若没有破纪录，状态栏直接显示'Game over'，若破了新纪录，则点击 congratulation 对话框的 ok 键之后，状态栏才会显示'Game over'。



还解决了闪屏的问题，不会出现像原程序那样玩一会就开始闪屏。

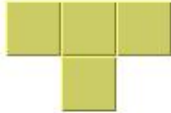
15Lab7 俄罗斯方块

关于(A) 难度度(M)



Game over

下一个方块是:



当前得分:

1

最高得分:

简单: 51

正常: 82

困难: 1