

Posible método para desarrollar una aplicación de escritorio

1. Incluir las dependencias necesarias en el proyecto
2. Incluir el archivo "log4j.properties"
3. Incluir el archivo de configuración global de hibernate
4. Escribir el código para arrancar Hibernate
5. Escribir las clases persistentes
6. Escribir los mapas clase tabla en XML
 - a. O empleando anotaciones
7. Escribir los objetos de acceso a datos
8. Escribir los tests para la capa de datos
9. Escribir el programa principal
10. Ejecutar el programa