

Grégoire Boiron

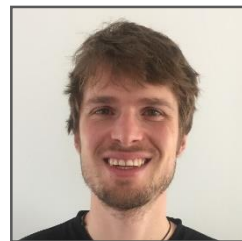
Français 7049 rue Durocher, 401
25 ans Montréal, QC, H3N 1Z7

Contact

gregoire.boiron@gmail.com
+33 (06 95 97 10 70)

Portfolio & Git

<https://graygzou.github.io/>
<https://github.com/Graygzou>



Programmeur Généraliste chez iLLOGIKA depuis Septembre 2018

Jeune ingénieur curieux de nature, je suis impliqué dans ce que j'entreprends. Ouvert d'esprit et dynamique, j'utilise mes compétences au maximum pour mener à bien mes projets.



Formation

UQAC, Chicoutimi - Double diplôme avec l'ENSEEIH. Maîtrise en Informatique (jeux vidéo).	2017-2019
ENSEEIH, Toulouse - Diplôme Ingénieur en Informatique et Mathématiques.	2015-2017
Université Toulouse III - DUT Informatique. Major de promotion.	2013-2015

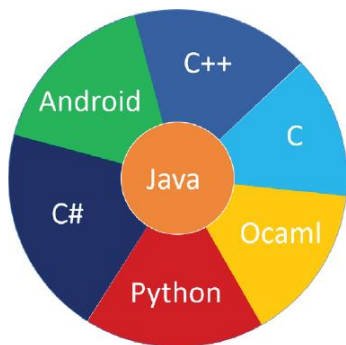


Expériences

iLLOGIKA, Montréal	2018-2019
<ul style="list-style-type: none">• Stage + CDI : Participation sur 3 projets différents.- Cuphead (Unity, 5 mois) : correction de bugs d'UI liés à la localisation.- Prototype interne (Unity, 2 mois) : Réalisation de l'Head Up Display (intégration d'asset, ajout d'animations)- Projet non dévoilé (Unity, C++, 5 mois) : Travail sur les analytics et sur la partie "lobby" (persistance des données).	
UQAC, Chicoutimi	2017-2018
<ul style="list-style-type: none">• Penguin Panic! : Participation au Concours Universitaire Ubisoft 2018. Prix du Meilleurs défi et innovation techniques. Rôle : R&D et développement de l'eau, création d'outils (spawn zones d'entités, etc), contrôles + animations des pingouins.• Metenorage : Création d'un moteur de jeu en Java basé sur l'architecture Entity-Component-System (ECS). Mini-jeu réalisé dessus : "Find Your Way".• Native Ruins : Création d'un jeu de survie 3D sous Unity. Le jeu est un open world où le joueur doit résoudre des puzzles pour progresser. 1 mois de développement.	
ENSEEIH, Toulouse	2015-2016
<ul style="list-style-type: none">• Lode Runner : Création d'un jeu de plates-formes / réflexion inspiré du jeu "Lode Runner : The Legend Returns". 3 mois de développement.	
Université Toulouse III	2014-2015
<ul style="list-style-type: none">• Nuit de l'info : Gagnant d'un sujet proposé. Coopération, goût de la réflexion.	
Juda High School, Wisconsin	2011-2012
<ul style="list-style-type: none">• Une année dans un lycée américain (Juda High School) avec l'association AFS (American Field Services). Autonomie, découverte d'une nouvelle culture, savoir-être.	



Compétences



Linguistiques

- Français : Langue natale.
- Anglais : Courant grâce à mon année passée aux Etats-Unis.
- Japonais : Notions (usages de la vie courante).

Informatiques

- Langages connus : C++, C#, Java, C, Android, SQL, Ada, Python.
- Connaissances en : Unity, AI, UML, Design pattern, TDD, XML.

Gestion de projet

- GDD, Post-Mortem documents, GANTT, PERT, Méthode Agiles (SCRUM).



Informations supplémentaires



Basket pendant 8 ans
En club et compétition



Football US pendant 2 ans.
En club et compétition



Musculation
pendant 3 ans



Aime voyager :
Etats-Unis, Japon.