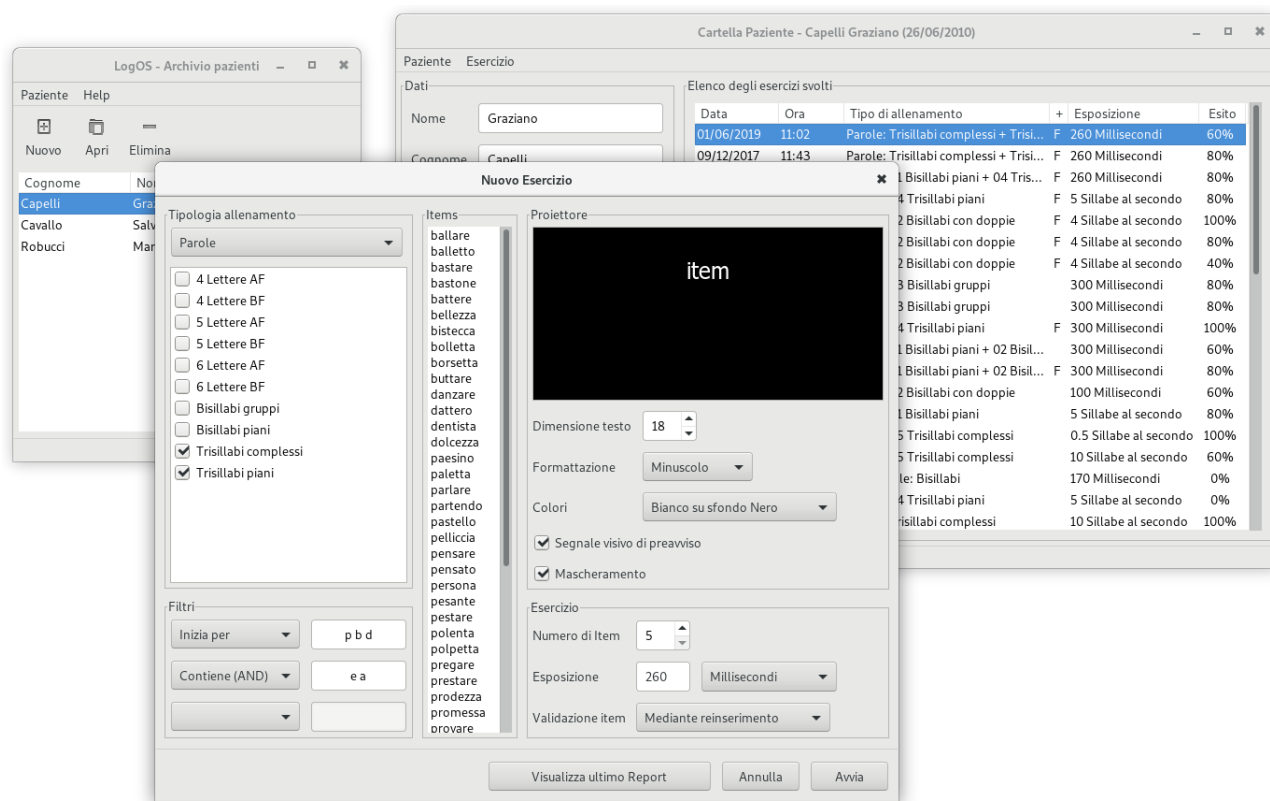


LogOS – Istruzioni per l'utilizzo

Versione 1.2.1



LogOS è un Tachistoscopia per allenare i bambini alla lettura.

Il programma proietta item grazie ad un proiettore integrato e configurabile che tiene traccia degli item visualizzati e delle risposte, permettendo al logopedista di gestire un archivio pazienti contenente lo storico degli esercizi svolti da ciascuno.

E' possibile personalizzare ogni nuovo esercizio in funzione delle esigenze del paziente (utilizzando anche alcuni filtri sulle liste per mirare al meglio gli esercizi), consultare rapidamente gli esercizi svolti, eseguirne di nuovi richiamando le impostazioni dei precedenti e verificare i miglioramenti ottenuti durante il trattamento.

L'aggiunta di nuove liste per la proiezione è molto semplice, rendendo l'applicazione facilmente espandibile da ogni logopedista.

L'applicazione è completamente gratuita e di libero utilizzo.

Licenze

- Il software è pubblicato/rilasciato sotto i termini della licenza [GPL-3.0](#)
- Le liste sono rilasciate sotto licenza [Creative Commons Attribution 4.0 International \(CC BY 4.0\)](#)
- Emoticons by LazyCrazy (<http://www.artdesigner.lv>)

Scaricamento e Installazione

Utilizzare LogOS su Windows è semplicissimo.

Il programma non richiede alcuna installazione per funzionare.

È sufficiente scaricare il file zip `LogOS.zip` al seguente link (**TODO**) ed estrarlo in una cartella del proprio PC (ad esempio sul proprio Desktop). Verrà così creata la cartella LogOS.

Per avviare LogOS entra nella cartella LogOS e fai doppio-click sul file `LogOS.exe`.

Utilizzo di base

Elenco Pazienti

All'avvio l'applicazione presenta una finestra contenente l'elenco dei pazienti.

Ogni paziente è caratterizzato da Nome, Cognome e data di nascita.

Al primo utilizzo la lista sarà vuota.

Aggiunta di un nuovo paziente

È possibile inserire un nuovo paziente cliccando sul pulsante **Nuovo**. Nella finestra che appare occorrerà inserire Nome, Cognome e data di nascita; premendo il tasto **Crea**, la nuova voce verrà aggiunta alla lista dei pazienti.

Nei campi Nome e Cognome non utilizzare caratteri speciali (apostrofi etc.).

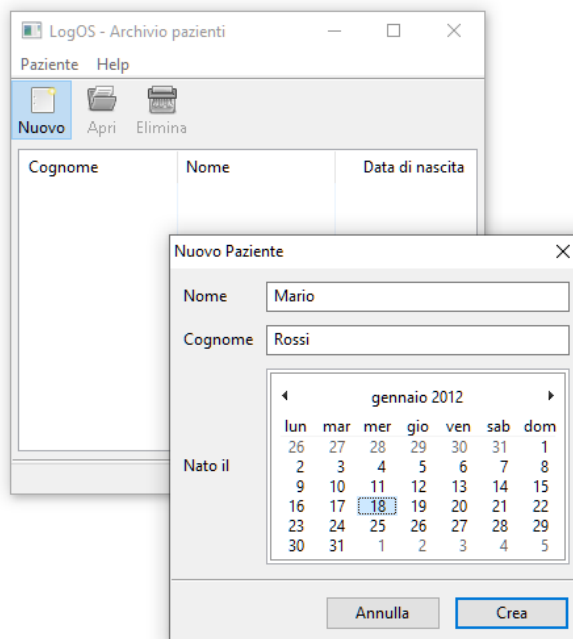
Rimozione di un paziente

Per rimuovere un paziente, è sufficiente selezionarlo e premere **Elimina**.

Visualizzazione della cartella di un paziente

Per aprire la cartella clinica di un paziente seleziona la riga corrispondente e premi **Apri**.

La cartella paziente si apre anche con un doppio click sulla riga dell'elenco.



Cartella Paziente

Nella parte sinistra della cartella clinica del Paziente sono presenti alcuni campi riepilogativi (nome, cognome e data di nascita del paziente) e uno spazio libero in cui inserire note.

Sulla destra si trova l'elenco degli esercizi svolti. La lista, inizialmente vuota, contiene l'elenco cronologico degli esercizi effettuati dal paziente. Oltre a data e ora, tipo di allenamento, esposizione ed esito è presente una colonna "+" che può ospitare alcuni flag. Una lettera "F" ad esempio indica che la selezione degli item dell'esercizio è regolata da filtri (vedi finestra Nuovo Esercizio).

Data	Ora	Tipo di allenamento	+	Esposizione	Esito
10/01/2020	20:30	Non Parole: Bisillabi piani	F	4 Sillabe al secondo	90%
13/11/2018	18:37	Parole: Trisillabi complessi		200 Millisecondi	80%
13/11/2018	18:35	Parole: 6 Lettere BF		180 Millisecondi	80%
13/11/2018	18:34	Parole: 6 Lettere BF		200 Millisecondi	90%
16/10/2018	18:46	Parole: 6 Lettere BF		200 Millisecondi	70%
16/10/2018	18:46	Parole: 6 Lettere BF		180 Millisecondi	50%
16/10/2018	18:44	Non Parole: Bisillabi		160 Millisecondi	95%
11/10/2018	18:47	Non Parole: Bisillabi		180 Millisecondi	80%
11/10/2018	18:46	Non Parole: Bisillabi		180 Millisecondi	70%
11/10/2018	18:45	Parole: 6 Lettere BF		210 Millisecondi	100%
09/10/2018	19:23	Parole: 6 Lettere BF		220 Millisecondi	90%
09/10/2018	19:21	Parole: 6 Lettere BF		250 Millisecondi	80%
09/10/2018	19:16	Non Parole: Bisillabi		220 Millisecondi	90%
04/10/2018	19:04	Parole: 6 Lettere BF		250 Millisecondi	80%
04/10/2018	19:02	Non Parole: Bisillabi		220 Millisecondi	95%
21/09/2018	17:43	Non Parole: Bisillabi		220 Millisecondi	45%
21/09/2018	17:37	Parole: 4 Lettere AF		250 Millisecondi	100%
21/09/2018	17:37	Parole: 4 Lettere AF		180 Millisecondi	100%

Visualizzazione di un esercizio già svolto

Per ogni esercizio che il paziente svolge viene generato un report. Per visualizzare il report basta cliccare due volte sulla riga desiderata dell'elenco esercizi svolti. Ciascun report viene aperto in una finestra separata, così da poterli visualizzare e confrontare tra loro.

Avvio di un nuovo esercizio

Per iniziare un nuovo esercizio clicca sul menu **Esercizio** e seleziona **Nuovo**. Si aprirà una nuova finestra, in cui sarà possibile configurare ed avviare un nuovo esercizio.

Per velocizzare la configurazione degli esercizi successivi al primo, è possibile richiamare le impostazioni dell'ultimo esercizio svolto (o di quello selezionato nell'elenco) utilizzando le altre due voci del menu.

È importante precisare che, richiamando le impostazioni di un esercizio già svolto, l'applicazione non eseguirà di nuovo lo stesso identico esercizio (con la proiezione degli stessi item), ma ne imposterà uno nuovo scegliendo tra gli item che soddisfano gli stessi requisiti.

Nuovo Esercizio

La configurazione di un nuovo esercizio si articola in 3 parti, e si compila da sinistra a destra.

Sulla sinistra è presente un'area di selezione della tipologia di allenamento: come prima operazione, in alto occorrerà scegliere una categoria e successivamente una o più liste della categoria selezionata. In basso è possibile aggiungere un massimo di 3 filtri, che saranno applicati alle liste selezionate per estrarre l'elenco degli item. Per aggiungere un filtro seleziona sulla sinistra il tipo di filtro e scrivi nel campo di testo a fianco i caratteri o le combinazioni da considerare, separate da uno spazio. Per eliminare un filtro seleziona sulla sinistra il tipo di filtro vuoto.

Nella colonna centrale è possibile visionare l'elenco degli item che soddisfano i criteri impostati nella parte sinistra. All'avvio l'esercizio proietterà alcuni degli item presenti nell'elenco.

Nuovo Esercizio

Tipologia allenamento

Parole

- ☐ 4 Lettere AF
- ☐ 4 Lettere BF
- ☐ 5 Lettere AF
- ☐ 5 Lettere BF
- ☐ 6 Lettere AF
- ☐ 6 Lettere BF
- ☒ Bisillabi gruppi
- ☐ Bisillabi piani
- ☐ Trisillabi complessi
- ☐ Trisillabi piani

Filtri

Contiene (OR)

Non contiene

Items

borsa
busta
basta
bordo
capra
furbo
gamba
gambo
lembo
pesto
porto
posto
posta
pasto
punto
pinto
porta
parco
rombo
rompo
rompe

Proiettore

Dimensione testo: 18

Formattazione: Minuscolo

Colori: Bianco su sfondo Nero

☒ Segnale visivo di preavviso

☒ Mascheramento

Esercizio

Numero di Item: 10

Esposizione: 4 Sillabe al secondo

Validazione item: Con pulsanti Yes / No

Visualizza ultimo Report Termina Avvia

A destra in alto è presente un'area di configurazione del proiettore, in cui è possibile configurare dimensione del testo, formattazione, schema colori, abilitare il segnale visivo di preavviso (+) prima della proiezione e il mascheramento (#) al termine della proiezione di ciascun item.

In basso è possibile configurare l'esercizio selezionando la durata, l'esposizione degli item e il metodo di validazione.

La validazione mediante reinserimento prevede l'uso della tastiera del PC per reinserire l'item proiettato; come alternativa è possibile validare gli esercizi con due pulsanti (Yes / No).

Visualizzazione dell'ultimo esercizio svolto

È possibile visionare l'ultimo esercizio svolto direttamente da questa finestra, cliccando sul pulsante `Visualizza ultimo report`.

Avvio dell'esercizio

Terminata la configurazione, per avviare il nuovo esercizio clicca su `Avvia`. L'applicazione sceglie casualmente gli item dalla lista centrale e avvia il proiettore a tutto schermo, con il quale inizia la proiezione.

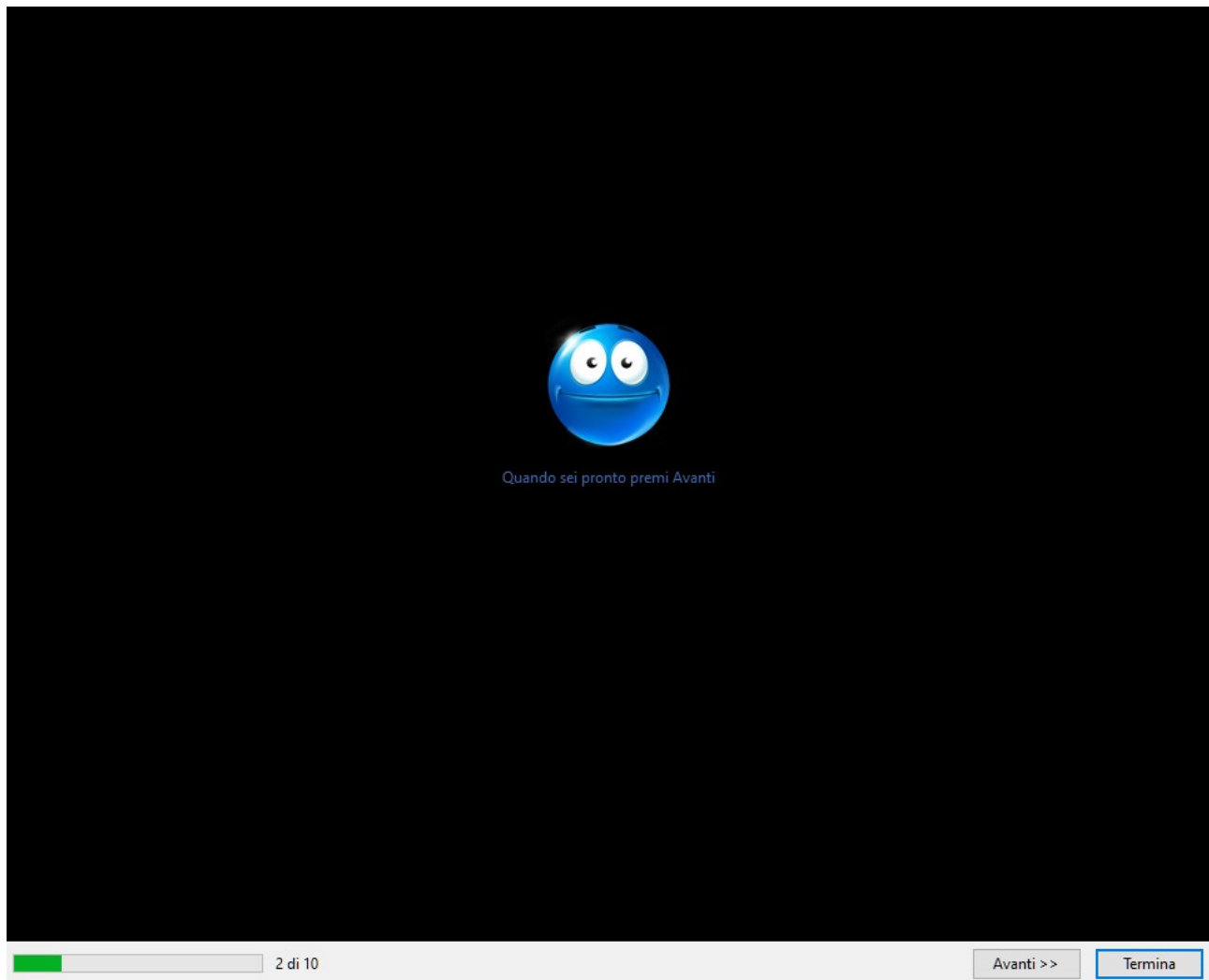
Ad ogni nuovo avvio il programma seleziona casualmente gli item dalla lista: è possibile avviare più esercizi dalla stessa finestra di configurazione, ottenendo ogni volta esercizi diversi della medesima tipologia.

Proiettore

Il proiettore è l'interfaccia che si occupa dell'esecuzione dell'esercizio.

Gestisce la proiezione sequenziale degli item, la memorizzazione ed il controllo delle risposte e la generazione del report ad esercizio terminato.

La schermata si compone dell'area di proiezione e della barra di controllo inferiore.



L'utilizzo del proiettore differisce leggermente in base alla modalità di validazione selezionata:

Validazione mediante reinserimento

Sulla barra di controllo è presente l'indicazione dello stato di avanzamento (che indica a che punto dell'esercizio ci troviamo), il pulsante `Avanti>>` ed il pulsante `Termina`.

Per avviare la proiezione di un item clicca sul pulsante `Avanti>>`.

Compariranno in sequenza il segnale visivo di preavviso (se attivato), l'item e il mascheramento (se attivato).

Al termine della proiezione, l'item proiettato andrà re-inserito tramite tastiera.

Premi invio per confermare l'inserimento. Il proiettore si occuperà di confronto e validazione, segnalando un eventuale errore.

Al termine dell'esercizio il proiettore visualizzerà il riepilogo della percentuale di item corretti.

Premi `Termina` per chiudere il proiettore.

Validazione con pulsanti Yes / No

Sulla barra di controllo è presente l'indicazione dello stato di avanzamento (che indica a che punto dell'esercizio ci troviamo), il pulsante `Avanti>>` ed il pulsante `Termina`.

In caso di validazione item con pulsanti Yes / No, sulla barra di controllo sono presenti anche i due pulsanti di validazione e un piccolo punto di domanda.



Per avviare la proiezione di un item clicca sul pulsante `Avanti>>`.

Compariranno in sequenza il segnale visivo di preavviso (se attivato), l'item e il mascheramento (se attivato).

Al termine della proiezione dell'item premi uno dei due pulsanti Yes e No per indicare se l'item è stato letto correttamente o meno. Se non ricordi più l'item, ffermandoti per un secondo con il mouse sul punto di domanda compare un tooltip che mostra l'item appena proiettato.

Al termine dell'esercizio il proiettore visualizzerà il riepilogo della percentuale di item corretti.

Premi `Termina` per chiudere il proiettore.

Caratteristiche avanzate

Gestione delle liste

L'applicazione utilizza le liste di item (in formato testo) che sono contenute nella cartella `Liste`.

Le liste sono suddivise in categorie, ciascuna delle quali rappresentata da una sotto-cartella. In questo modo è possibile suddividere le liste per argomento: ad esempio nella sotto-cartella `Parole` potremmo mettere tutte le liste contenenti item di senso compiuto, mentre nella cartella `Personalizzate` si potrebbero mettere tutte le liste create ad-hoc per alcuni pazienti.

Creazione di una categoria

Per creare una nuova categoria è sufficiente aprire la cartella `LogOS/Liste` con il file manager e creare una nuova sotto-cartella. La categoria prenderà il nome della cartella appena creata.

Creazione di una nuova lista

Per creare una nuova lista di item vai in una sotto-cartella di categoria (ad esempio quella appena creata al punto precedente) e crea un nuovo file di testo (con estensione `.txt`). La lista prenderà il nome del file appena creato.

Modifica di una lista

Puoi editare una lista con qualsiasi editor di testo (ad esempio `Notepad`).

La sintassi delle liste è molto semplice ed intuitiva.

L'applicazione carica le liste seguendo 3 semplici regole:

1. Una riga che inizia con il carattere `#` è considerata un commento e viene ignorata per intero.
Puoi utilizzare i commenti per indicare licenza d'uso, autore, versione, per commentare item e per inserire note di qualsiasi genere.
2. Un numero indica il numero di sillabe degli item che seguono (fino a prossima indicazione).
Specifica il numero di sillabe degli item di una lista per utilizzare il tempo di esposizione pesato in Sillabe al Secondo. In caso contrario potrai indicare l'esposizione soltanto in millisecondi.
3. Nessuna delle due regole precedenti: la sequenza di lettere viene caricata come item.

Qui di seguito è riportato un semplice esempio di lista contenente 7 item:

```
nel  
mezzo  
del  
cammin  
di  
nostra  
vita
```

La stessa lista, con l'aggiunta di commenti e indicazione delle sillabe, potrebbe essere la seguente:

```
# La divina commedia - Copyright (C) Dante Alighieri  
# Creazione: 20/06/1321  
# Revisione: 03/06/2019  
  
1 nel  
2 mezzo  
1 del  
2 cammin  
1 di  
2 nostra vita
```

oppure potrebbe essere organizzata così:

```
# La divina commedia - Copyright (C) Dante Alighieri
# Creazione: 20/06/1321
# Revisione: 03/06/2019

1 nel del di
2 mezzo cammin nostra vita
```

I pazienti

L'applicazione archivia i pazienti nella cartella `Pazienti`, ciascuno in una sotto-cartella dedicata.

Le cartelle dei pazienti sono gestite direttamente dall'applicazione. È tuttavia possibile consultare le cartelle per visualizzare i report degli esercizi anche senza avviare l'applicazione: i report vengono salvati in formato html, e sono quindi visualizzabili direttamente con qualsiasi browser web.