



Rede Jesuíta  
de Educação



# JOGO DE CONSCIENTIZAÇÃO AMBIENTAL

TURMA 23MC IDENTIFICAÇÃO 2310MC

Orientadora: Ana Leticia Gomes Gonçalves

Equipe: Graziele de Cássia Rodrigues

Laura de Oliveira Patrício

Luis Eduardo Mendes Carvalho

Tiago Augusto Costa Carvalho

# PRINCIPAIS PROBLEMAS AMBIENTAIS

## ***Poluição dos rios***

Causada por descarte incorreto, produtos químicos despejados por indústrias, lixo sólido(principalmente doméstico).

## ***Desmatamento***

Provocado por corte ilegal das árvores e queimas intencionais.

## ***Poluição do ar***

Provocada principalmente pelas indústrias automobilísticas e queimadas, além disso, por descartes incorretos.

## ***Lixo***

O consumo exagerado está diretamente ligado ao lixo, pois muitas vezes adquirimos algo sem a necessidade e o descartamos incorretamente.

# CONSEQUÊNCIAS



## ***Poluição do ar***

Além de prejudicial para o meio ambiente, faz mal a saúde a população geral



## ***Poluição dos rios***

Morte das espécies marinha, também pode atingir a saúde humana



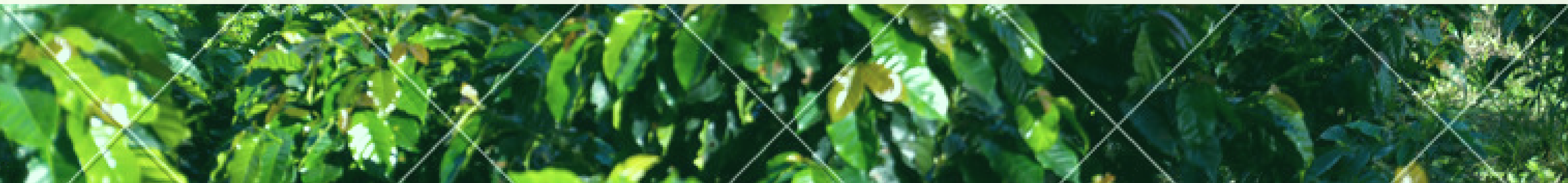
## ***Desmatamento***

Efeito estufa, aquecimento global e empobrecimento dos solos



# Solução

O objetivo do projeto é conscientizar desde cedo as crianças sobre as questões ambientais, através de um jogo com situações reais conectado em um tabuleiro interativo, com isso, pretendemos criar uma nova geração ciente que seus atos podem trazer consequências ruins ao meio ambiente



# Links de pesquisa



*Desmatamento:*

*<https://naldinhod.blogspot.com/2015/03/dados-de-satelite-desmatamento-esta.html>*

*Poluição dos rios:*

*<https://www.coladaweb.com/biologia/ecologia/poluicao-da-agua>*

*Poluição do ar:*

*<http://meioambiente.culturamix.com/recursos-naturais/as-consequencias-da-poluicao-do-ar>*

*Pesquisas:*

*<https://mundoeducacao.bol.uol.com.br/biologia/impactos-ambientais.htm>*