**A História da Internet - Resumo**

A história da internet começou com a curiosidade do ser humano, onde buscaram meios para se comunicar com outras pessoas.

A primeira invenção para comunicação foi o telégrafo, criado em 1835. Funcionando por meio de transição a distância, onde as extremidades atingem a fita de papel, que vai desenrolando com o auxílio do movimento de uma roda, ele também utiliza códigos para transmitir informações. E em 1958, ocorreu a instalação do primeiro cabo transatlântico, que facilitou o objetivo principal.

Em 1945, ocorreu a primeira criação do computador digital eletrônico de grande escala, denominado ENIAC. Tendo como capacidade de processamento 5.000 operações por segundo.

 Já em 1959, foi criado o computador decimal de longitude de palavra variável, denominado IBM1401, o primeiro membro da série IBM 1400. O objeto foi apresentado ao mercado pela empresa IBM em 5 de outubro de 1959, e foi retirado em 8 de fevereiro e 1971.

Em 1969, ocorreu a criação da primeira ideia do que seria uma rede de computadores, que pudessem trocar informações, sendo nomeada de Darpa Aparnet. A Aparnet surgiu do Departamento de defesa dos EUA, no Advanced Research Projects Agency’Arpa. No início, o Aparnet iniciou com dois nós, UCLA, UCBS, SRI (Stanford) e Universidade de Utah, depois se expandiu para outras universidades.

Em 1972, ocorreu o início do @ (arroba), criado pelo programador Ray Tomlinson, com a intenção de separar nomes do usuário e da máquina no endereço do correio eletrônico. Tomlinson foi considerado um dos inventores do e-mail, pois, foi uma ferramenta importante para a criação do e-mail.

Já em 1973, ocorreu a criação dos protocolos TCP/IP, resultando na primeira especificação padronizada para os computadores. TCP é a sigla para “Protocolo de Controle de Transmissão -português-” e IP significa “Protocolo de Internet -português-”, ou seja, TCP/IP é um conjunto de protocolos de comunicação entre computadores em rede.

Em 1997, iniciou-se o conjunto próprio de protocolos, a popularização da Internet, que tinha como propósito de ajudar progressivamente usuários no mundo inteiro. A internet trouxe uma extensa série de recursos de informação e serviços, como documentação, hipertextos da WWW (Word Wide Web), redes ponto-a-ponto e infraestrutura de apoio a e-mails.

Já em 2004, iniciou-se a instalação de cabos, buscando interligar continentes, e atingir globalização da comunicação mundial com a internet.

**Protocolos**

Os protocolos são regras que auxiliam clientes e servidores a se comunicar entre si, por meio de uma rede. Normalmente são executados em computadores diferentes, e é comum que um servidor tenha que lidar com várias solicitação de diversos clientes. Não existe um protocolo único  para a Internet funcionar,  entretanto, é necessário diversos protocolos com funções específicas.

**Protocolo de Transferência (FTP):**É um conjunto de regras, que permite a troca de arquivos entre computadores. É utilizado para mover os arquivos entre computadores.

**Protocolo de E-mail:**O e-mail usa dois servidores para funcionar, o servidor entrada e o de saída. O servidor de entrada utiliza o POP ou o IMAP, já o de saída utiliza o SMTP.

**Protocolo de Transferência de Hipertexto (HTTP):**É o conjunto de regras para a troca de arquivos de texto, imagens, áudio, vídeo e etc. É utilizado para navegadores e serviços de internet.  O HTTPS é a extensão do HTTP, e é utilizado para uma comunicação segura do computador na rede, sua comunicação é criptografada utilizando o protocolo TLS.

**Navegadores de Web:**é um programa que possibilita seus usuários a interagirem com documento HTML. Tim Berners-Lee, foi um dos pioneiros do uso de hipertexto, como forma de compartilhar informações.

Porém, só explodiu em 1993, na sua versão 1.0. Foi produzido pela Mosaic Communications, onde o projeto era um navegador gráfico, que rodava no Unix, mas também foi utilizado no Macintosh e Microsoft Windows.

A empresa Mosaic, em 1994, se tornou a Netscape e desenvolveu o navegador Netscape. O Netscape apresentou melhorias, se tornando um dos mais populares navegadores dos anos 90. Esse foi o início da guerra dos navegadores de Web, num período de quatro anos de 1995 a 1999.

Nos anos seguintes, ocorreram diversas melhorias, chegando até o ano de 2008, onde a Google lançou o Chrome, um navegador começando do zero. Tinha como promessa ser mais rápido, seguro e estável. Segundo o Google, pouparia recursos do sistema e preveniria vazamento de memória e travamentos do computador.

**URL e nomes de Domínio:** É a localização na rede de um recurso, como, páginas web, arquivo gráfico ou arquivos como MP3.

**Usos populares para a Internet**

**E-Commerce:** é uma atividade online, com ou sem fins lucrativos, permitindo comprar e vender produtos, por meio de serviços online ou pela internet.

**Acesso Móvel:** Tem serviço de internet melhorado.

**Blogs:**Uma lista de discussão ou informações sobre assuntos variados.

**Wikis:** Um site na internet que pode ser atualizado imediatamente pelos visitantes por meio de um formulário.

**Redes Sociais:**São tecnologias de interação mediadas por um computador, como, Facebook, Instagram, Likedln.

**Computação na Nuvem:** É a disponibilidade sob demanda de recursos do sistema de computador.

A Cloud Computing diversos serviços de computação, como, processamento computacional, armazenamento de banco de dado, aplicativos, softwares, redes e etc.

**Podcast:**São arquivos de áudio, possuem um formato de blog em áudio, rádio, show ou entrevista. Disponível para download em MP3 ou outros, como, OGG, AAC, WMA etc.

**Serviços de Streaming de mídia:**É um serviço de distribuição de conteúdo multimídia por meio da internet. Alguns serviços de streaming são, Netflix, Youtube, Amazon Prime, Disney+, HBO GO, Crunchyroll, PopcornFlix, Plex, etc.