

Documentation Technique EcoIT

A) Spécifications Techniques

Symfony / PHP 8.0

XAMPP / PHPMysqlAdmin

MariaDB

Bootstrap

Webpack bundler

B) Personnas

Fiche persona n°1

Administrateur



Nom: Arnaud
Age: 41 ans
Profession: Développer full stack

Maturité numérique

Arnaud est très à l'aise avec l'outil informatique, il collabore avec beaucoup d'entreprise, il est à l'origine de nombreuses applications sur le web.

Caractère

Responsable
 Organisé
 Rigoureux
 Colérique

Langage et logiciel informatique:

HTML 5, CSS 3, Javascript, PHP, My SQL : Niveau Expert
 Symfony & Wordpress: Niveau Avancée
 Suite Adobe : Niveau Intermédiaire

Biographie:

Sorti du système scolaire à l'âge de 16 ans, il a enchaîné plusieurs jobs. À 21 ans une grande entreprise lui propose de le former au numérique, depuis il ne cesse d'apprendre et de réaliser des applications.

Intérêt pour l'écologie

Acteur majeur pour l'écologie, il évite de prendre sa voiture pour privilégier les transports en commun, utilise son vélo pour de courts trajets, et participe activement aux triés sélectifs de sa ville. Il assiste à de nombreuses conférences sur l'éco-conception.

Attente de l'application :

- Il souhaite que l'application lui permette d'être le seul à créer les comptes instructeurs.
- Il souhaite recevoir les demandes des visiteurs pour devenir instructeurs.
- Il souhaite pouvoir se connecter à l'application.

Fiche persona n°2

Instructeur



Nom: Céline
Age: 28 ans
Profession: Intégrateur web

Maturité numérique

Céline est très à l'aise avec l'outil informatique, elle utilise énormément les outils de conception, graphisme, maquettage. Présente activement sur les réseaux sociaux.

Caractère

Souriante
 Organisée
 Créative
 Ambitieuse

Langage et logiciel informatique:

HTML 5, CSS 3, Javascript, Suite Adobe : Niveau Expert
 PHP, My SQL : Niveau Intermédiaire
 Wordpress: Niveau Avancée

Biographie:

Issue d'un parcours scolaire en numérique, ainsi que de plusieurs formations dans l'éco-conception. Elle travaille en free-lance et participe à de nombreux projets d'éco-conception. Elle souhaite devenir une actrice importante dans la diminution de l'impact digital.

Intérêt pour l'écologie

Elle pratique le zéro déchets, ainsi que le minimalisme. Auteure d'un blog reconnu ainsi que d'une chaîne YouTube traitant divers sujets de l'écologie, elle y présente aussi de nombreux tutoriels pour limiter la pollution.

Attente de l'application :

- Elle souhaite pouvoir se connecter à l'application.
- Elle souhaite pouvoir créer ses formations sur l'application.

Fiche persona n°3

Apprenant



Nom: Arthur
Age: 21 ans
Profession: Etudiant

Maturité numérique

Arthur est un adepte des jeux vidéo, présent sur de nombreux réseaux sociaux. il apprend le langage informatique depuis moins d'un an. Il est à l'aise avec l'outil informatique.

Caractère

Curieux
Dynamique
Inventif
Observateur

Langage et logiciel informatique:

HTML 5 , CSS 3, Javascript , Suite Adobe : Niveau Intermédiaire
PHP , My SQL : Débutant
Wordpress: Débutant

Biographie:

Passionné par les jeux vidéo, Arthur souhaite s'orienter a long terme vers la conception de jeux vidéo , pour l'instant , il entreprend des études dans le numérique .

Intérêt pour l'écologie

Il n'est pas concernée par l'écologie a 100%, mais il souhaite y participer dans ces prochaines créations numérique . Il fait le rieur sélectifs et fait attention à sa consommations d'électricité. Il prend son vélo pour de cours trajet.

Attente de l'application :

- Il souhaite pouvoir se créer un compte sur l'application.
- Il souhaite suivre une formation , et connaître son avancement.
- Il souhaite pouvoir connaître l'ensemble des formations proposé ainsi que faire une recherche.
- Il souhaite pouvoir répondre a un petit quiz concernant le cours qu'il viens de suivre.

C) User stories

Je suis Arnaud je veux me connecter pour gérer les différents comptes

Je suis Arnaud je veux gérer les différents comptes pour valider un instructeur

Je suis Céline je veux pouvoir créer un compte pour devenir instructeur

Je suis Céline je veux pouvoir devenir instructeur pour créer mes formations

Je suis Arthur je souhaite m'inscrire pour suivre une formation.

Je suis Arthur je souhaite consulter l'ensemble des formations

Je suis Arthur je souhaite connaître les formations que je suis pour suivre mon avancement.

Je suis Arthur je souhaite répondre à un quiz pour évaluer mes connaissances.

D Fonctionnalités désirées

Gérer les instructeurs : L'administrateur sera un employé attiré par Eco IT. Lui seul pourra valider le compte des instructeurs.

Postuler pour devenir instructeur : Une page du site web devra permettre à tout visiteur de pouvoir postuler en tant qu'instructeur

Créer un compte d'apprenant : Pour qu'un apprenant puisse suivre les formations, il devra au préalable s'enregistrer une première fois.

Se connecter : Tout visiteur pourra se connecter grâce au même formulaire de connexion. Les identifiants à entrer seront l'adresse e-mail et le mot de passe.

Créer une formation : Tout instructeur pourra créer ses propres formations.

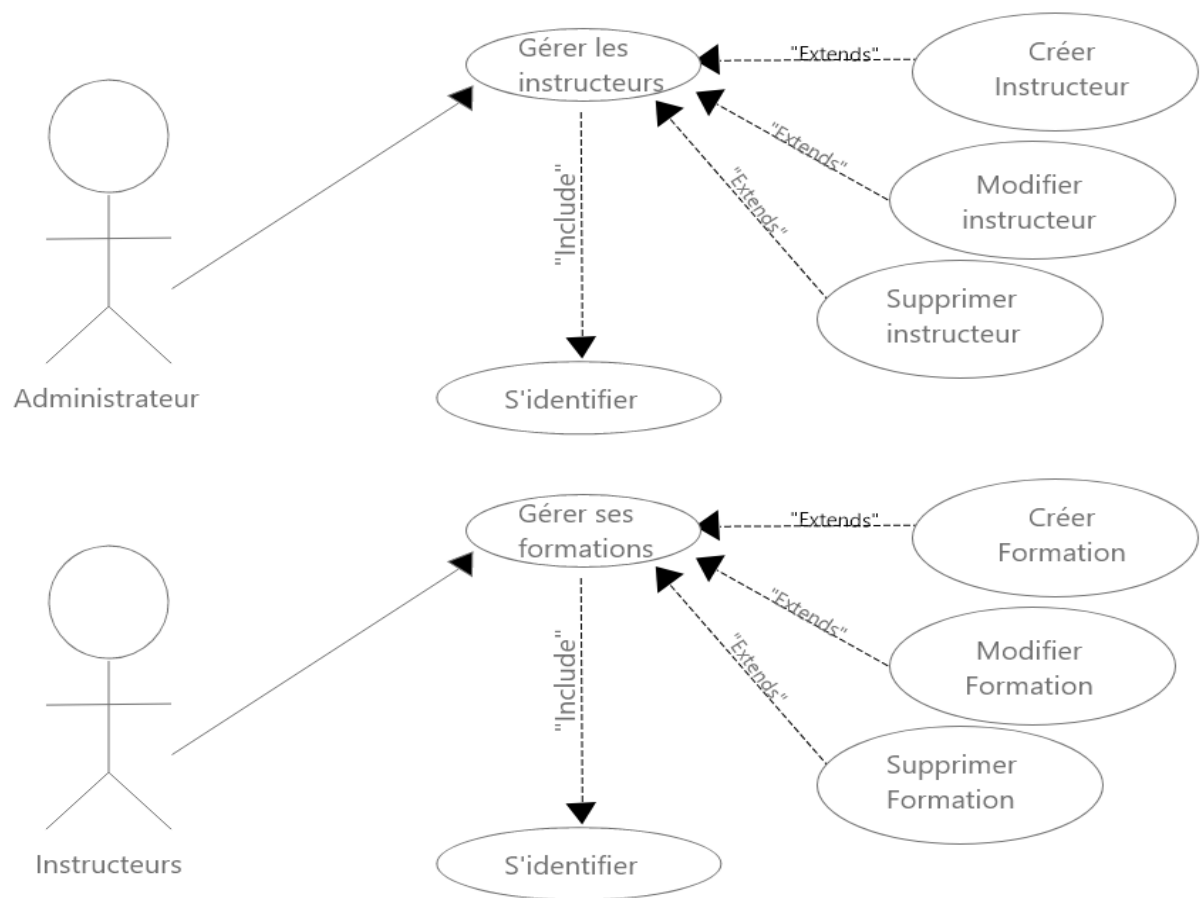
Suivre une formation : S'il n'est pas connecté, l'apprenant doit le faire pour suivre une formation. Lorsque l'on clique sur le bouton "leçon terminée", la leçon est validée et le parcours progresse.

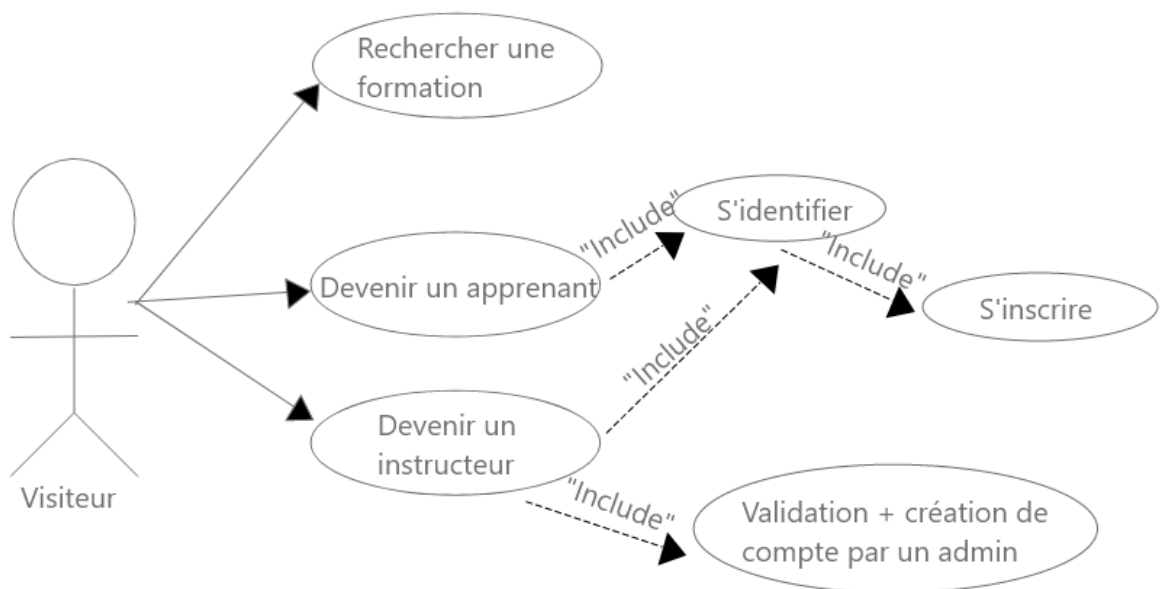
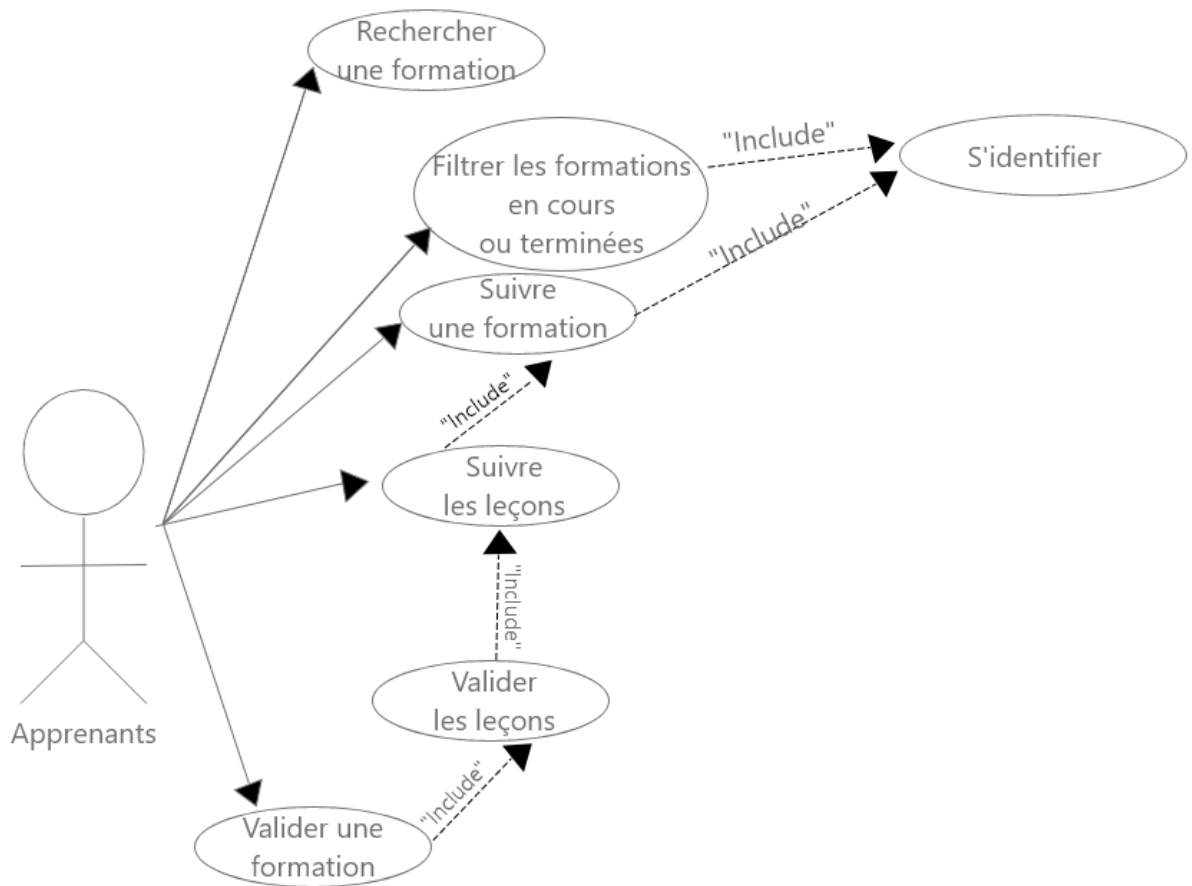
Terminé une formation : Si toutes les leçons ont été suivies, alors la formation est considérée comme terminée pour l'apprenant.

Rechercher des formations : Dans ce catalogue, les formations seront réparties dans une grille.

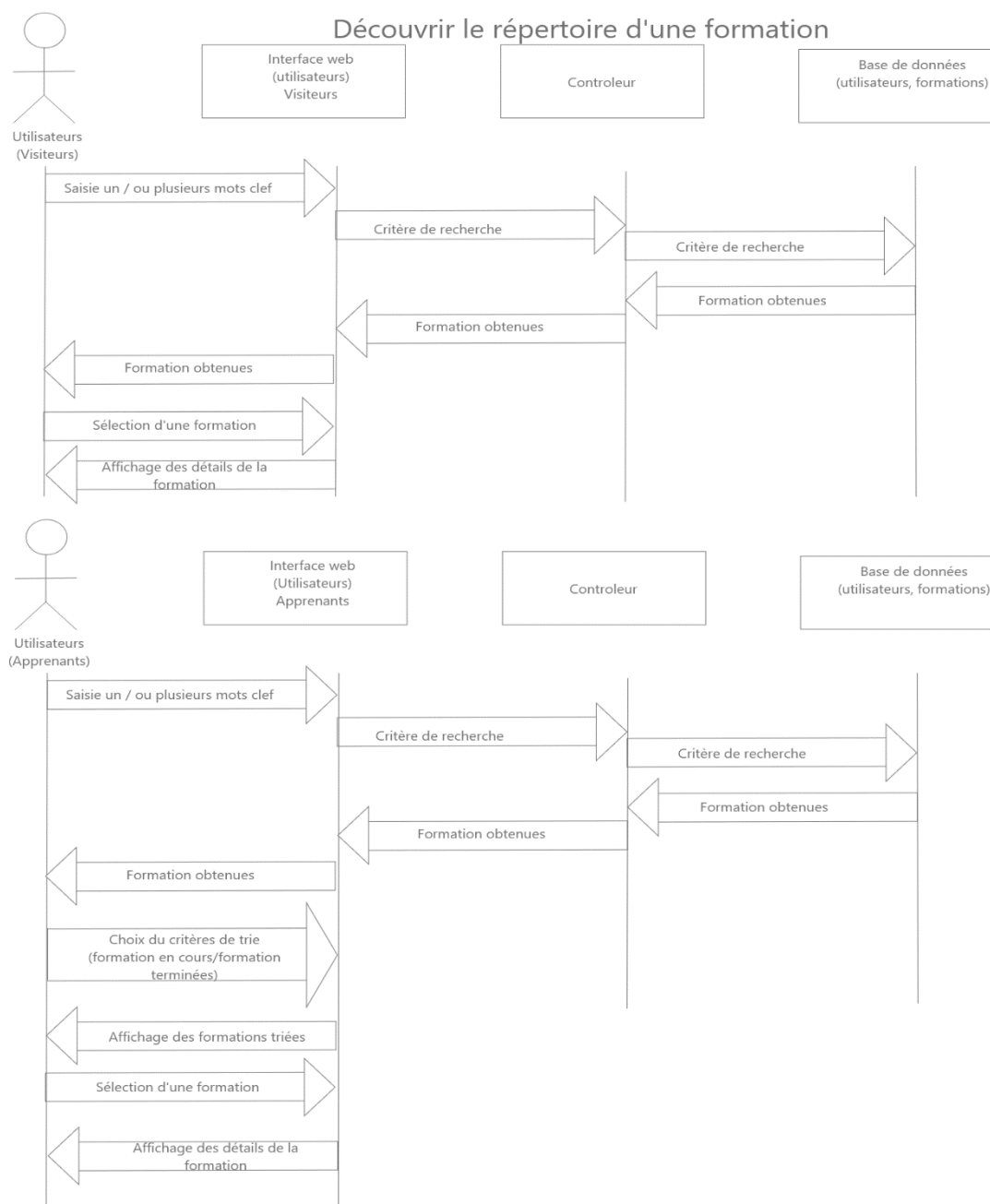
Filtrer les formations : Une option "Formations en cours" / "Formations terminées" si l'utilisateur est un apprenant

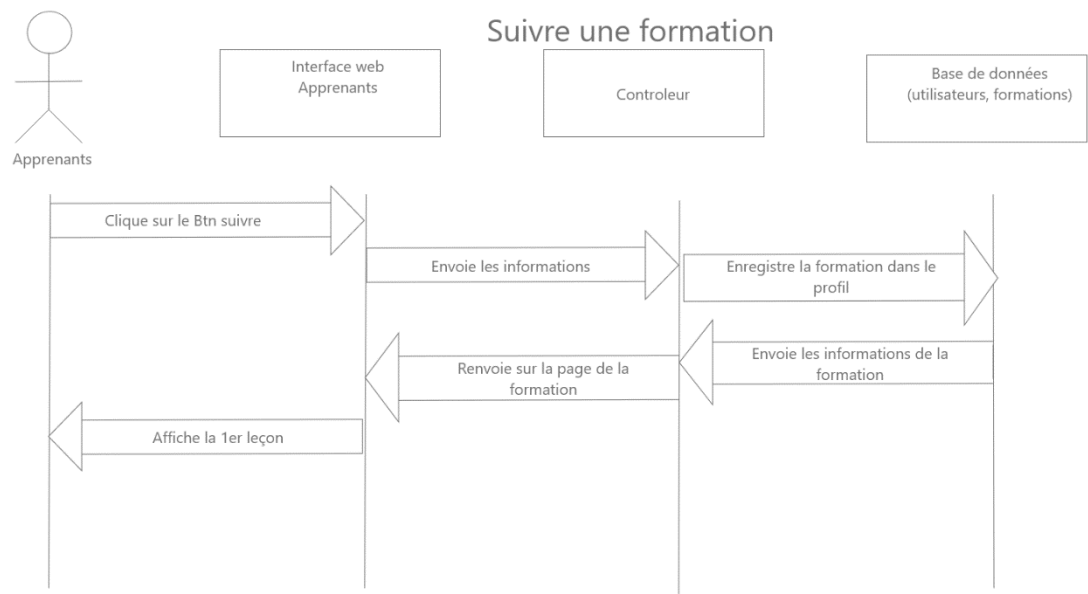
Lier un quiz à une section : Sur la page d'un quiz, les questions sont affichées les unes à la suite des autres. Chaque question est un formulaire dont les réponses sont des champs de type radio. Au clic du bouton "corriger", le quiz révèle si les réponses choisies sont correctes ou incorrectes. Si la réponse sélectionnée est incorrecte, alors la bonne réponse est montrée.

E) Diagramme de Cas d'utilisation



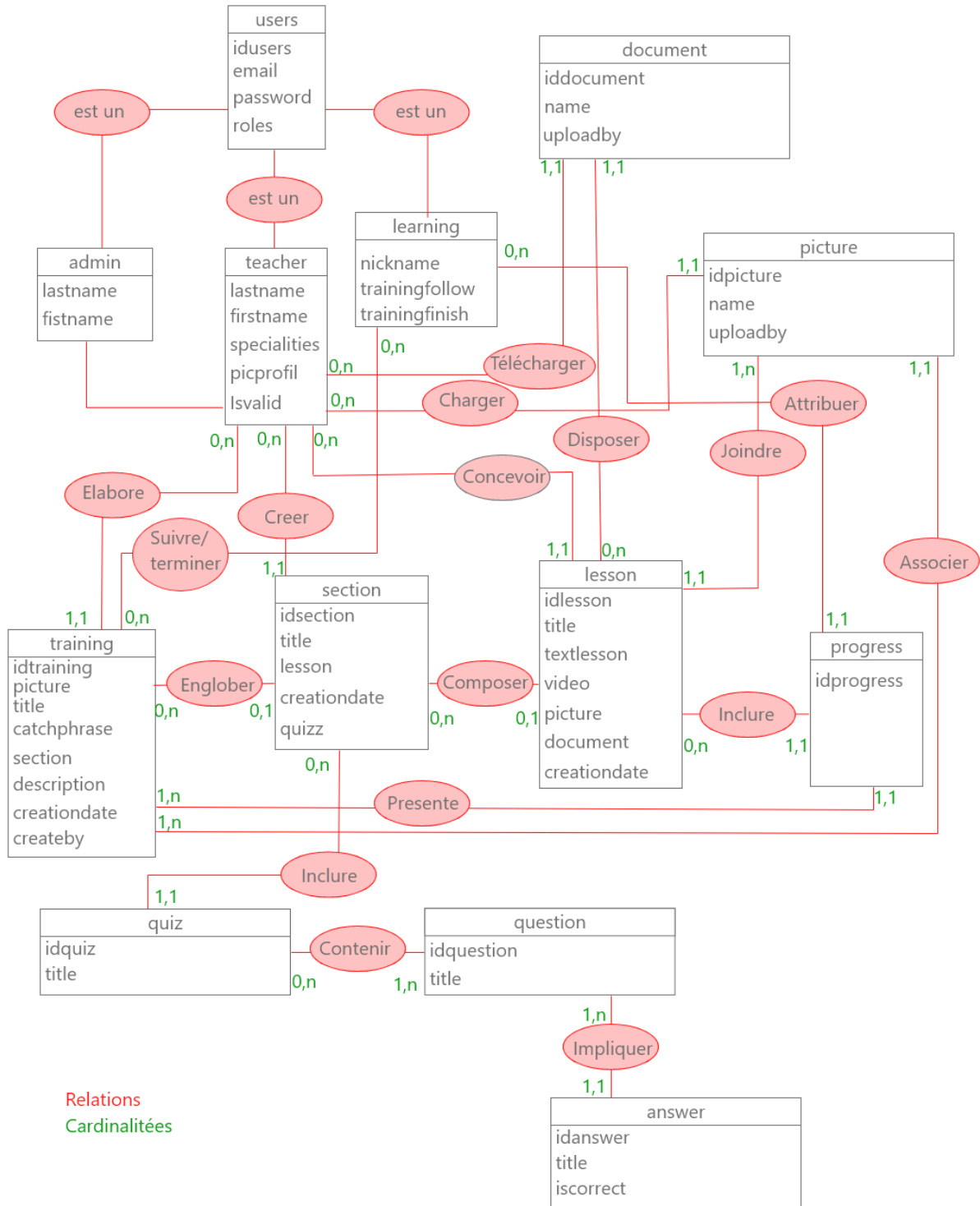
F) Diagramme de Séquence



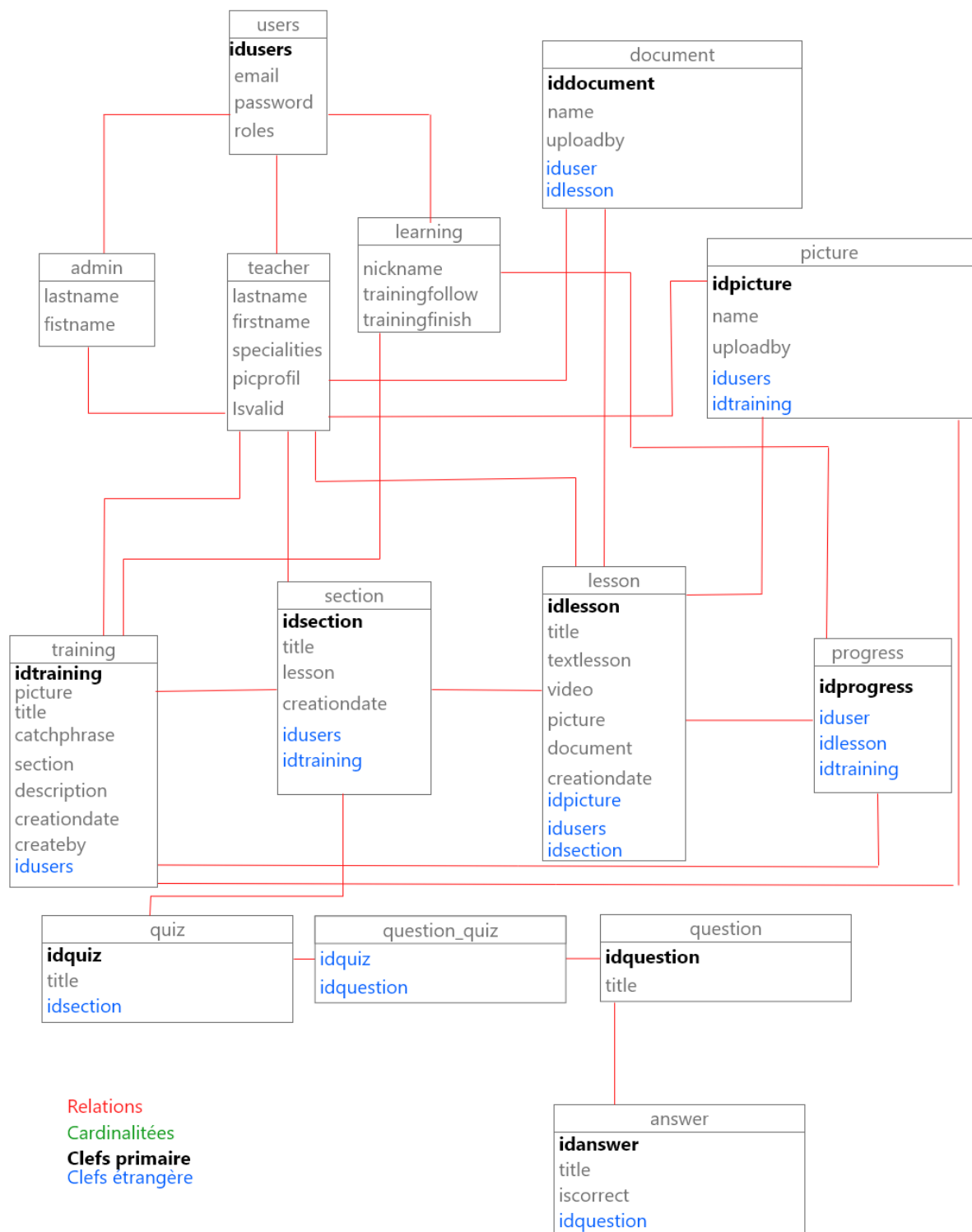


G Diagramme de Classe

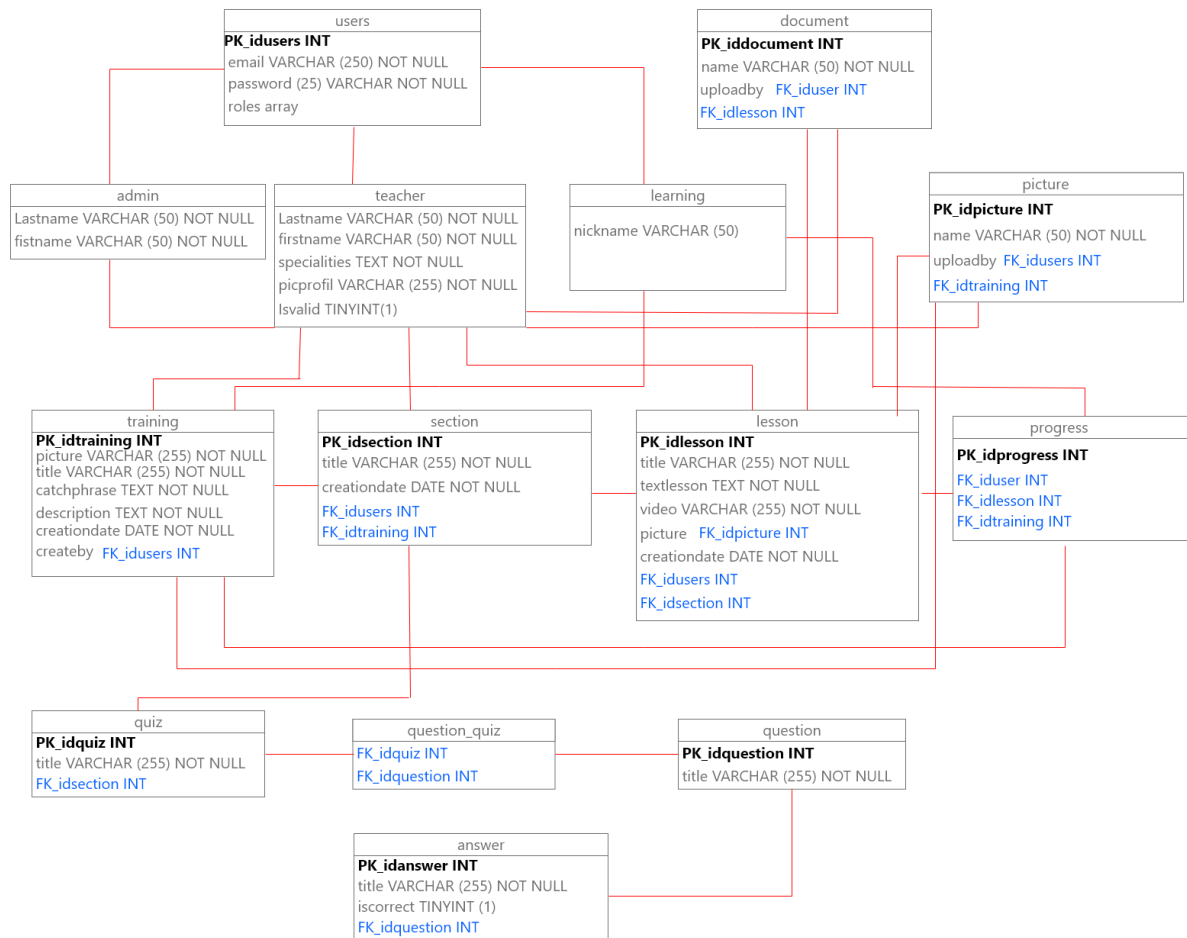
Méthode Merise



Modèle conceptuel de données



Modèle Logique de données



Modèle Physique de Données