Tela Inicial

- Possui opção “Novo Jogo”;

- Possui opção “Carregar Jogo”, para continuar um jogo previamente salvo pelo jogador;

- Possui opção “Sair do Jogo”;

Tela de Jogo

- Possui a barra de status;

- Possui o personagem;

- Possui inimigos;

- Possui itens;

Barra de Status:

- Possui o HP (vida) do personagem, que diminui ao receber dano; ao chegar a zero (0), personage morre;

- Possui MP (magia) do personagem, que é consumida ao usar magias;

- Possui valor de ouro do personagem;

Personagem

- Controlado pelo jogador, possui movimento bidirecional básico, técnicas avançadas como pulo e corrida, ataque corpo-a-corpo, etc;

- Pode utilzar magias aprendidas;

- Adquire habilidades (passivas) ao ser exposto a elas;

- Exemplos: adquire a habilidade de pular ao cair de um penhasco, a habilidade de atacar ao sofrer dano, a habilidade de morrer ao matar;

- Adquire magias (ativas) ao ser atingido por elas;

- Exemplos: adquire a magia de bola de fogo ao sofrer dano de uma bola de fogo, a magia de parar o tempo ao ser congelado no tempo;

Inimigo

- Avança em direções pré-determinadas;

- Recebe dano ao ser atacado;

- Causa dano ao contato;

- Deixa cair itens ao morrer;

Item

- É estático no cenário;

- Concede algo ao jogador ao contato;

- Pode conceder ouro, recuperação de HP ou MP;

Tela de Menu

- Possui valor de HP do personagem;

- Possui valor de MP do personagem;

- Possui contagem de ouro do personagem;

- Possui submenu de habilidades;

- Possui submenu de magias;

Submenu de Habilidades

- Possui as habilidades adquiridas pelo personagem;

- Possui descrição de cada habilidade adquirida;

Submenu de Magias

- Possui as magias aprendidas pelo personagem;

- Possui descrição de cada magia adquirida;

- Possui custo de MP de cada magia adquirida;

- Permite a seleção de magias para habilitar o uso pelo personagem;

Tela de Loja

- Possui contagem de ouro do personagem;

- Possui melhorias para as habilidades do personagem para compra com ouro;

- Possui descrição de cada melhoria;

- Possui valor em ouro das melhorias;