Tela Inicial

- Possui opção “Novo Jogo”, para iniciar o jogo do início;

- Possui opção “Carregar Jogo”, para continuar um jogo previamente salvo pelo jogador;

- Possui opção “Sair do Jogo”, para fechar a aplicação;

Tela de Jogo

- Possui o personagem;

- Possui inimigos;

- Possui itens;

- Possui a barra de status;

Personagem

- Controlado pelo jogador, possui movimento básico, técnicas como pulo e corrida, ataque corpo-a-corpo, magias, etc.;

- Adquire habilidades (passivas) ao ser exposto a elas;

- Adquire magias (ativas) ao ser atingido por elas;

Inimigo

- Avança em direções pré-determinadas;

- Recebe dano ao ser atacado;

- Causa dano ao contato;

- Deixa cair itens ao morrer;

Item

- É estático no cenário;

- Pode conceder ouro, recuperação de Vida, ou recuperação de Mana ao personagem colidir com ele;

Barra de Status:

- Possui a Vida do personagem, que diminui ao receber dano; ao chegar à zero, o personagem morre;

- Possui a Mana do personagem, que é consumida ao usar magias;

- Possui a contagem de Ouro do personagem, utilizado para comprar melhorias na loja;

Tela de Menu

- Possui valor de Vida do personagem;

- Possui valor de Mana do personagem;

- Possui contagem de Ouro do personagem;

- Possui acesso a tela de habilidades;

- Possui acesso a tela de magias;

Tela de Habilidades

- Possui as habilidades adquiridas pelo personagem;

- Possui descrição de cada habilidade adquirida;

Tela de Magias

- Possui as magias aprendidas pelo personagem;

- Possui descrição de cada magia adquirida;

- Permite a seleção de magias para habilitar o uso pelo personagem;

Tela de Loja

- Possui contagem de ouro do personagem;

- Possui melhorias para as habilidades do personagem para compra com ouro;

- Possui descrição de cada melhoria;