

# Fondamenti di informatica (117N) A.A. 2022/2023

## Progetto – Programmazione Java

---

**Applicazione:** Sistema di prenotazione di tavoli per un ristorante

**Autore:** Enrico Fantuz (IN0500774)

**Curricolo:** Ingegneria Elettronica

---

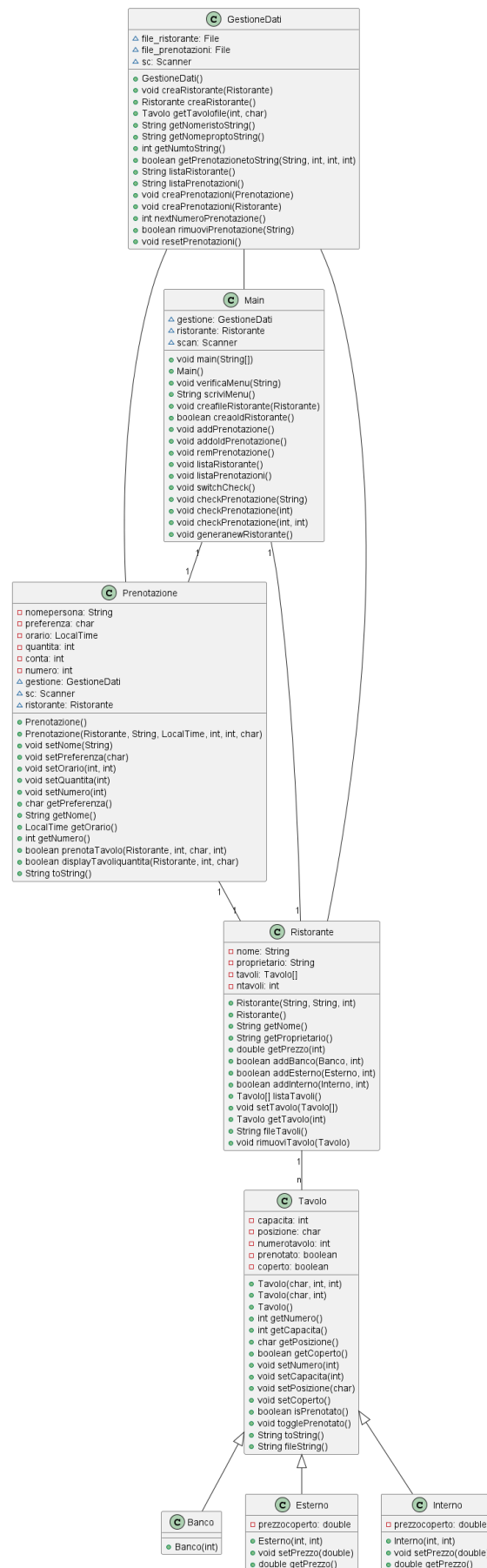
### **Descrizione:**

Il progetto è un sistema per la gestione e la aggiunta di prenotazioni di un ristorante che usufruisce di diverse classi per rappresentare lo stesso ristorante e le varie prenotazioni avvenute. La classe principale è la classe Ristorante, rappresenta la classe Tavolo e le varie Prenotazioni; La prima ha 3 sottoclassi: Banco, Interno ed Esterno che rappresentano la posizione e la tipologia del tavolo e se è al coperto o meno, mentre per quanto riguarda la classe Prenotazione si occupa di eseguire la prenotazione e trasmetterla poi alla classe GestioneDati.

Quest'ultima si occupa di leggere e scrivere sui file CSV le prenotazioni e la lista dei tavoli e ne esegue eventuali modifiche; Il programma utilizza questi due file per registrare le informazioni e memorizza la posizione dei tavoli ed eventuali prenotazioni passate, con orario e preferenza di tavolo esterno/interno.

Complessivamente, il progetto è intuitivo e facile da usare ed è salvaguardato se eventualmente l'utente esegue degli errori di input.

## Diagramma di classe:



### Flusso principale:

