Specifikáció

2D-s kreditgyüjtögető játék Androidra

Feladat:

A feladatunk egy 2D-s játékban megvalósaítani egy tipikus egyetemista féléves feladatát: kreditgyütés. A játékban aranytallérszerű ”krediteket” kell gyüjteni jobbra, balra való mozgással, ugrálással, valamint szintlépéssel.

Munkánk során a Unity 2019.2.4f1 verzióját használjuk és a Visual Studio 2019-et a scripteléshez.

Céközönség:

A játékot ajánljuk azoknak, akik szeretik az izgalmakat és a gyorsan kijátszható, egyszerű játékokat.

Követelmények:

* Android v7.0 vagy újabb