2022.12.12 汇报

周添文

数学科学学院 北京师范大学

Radon 变换

在上周的文章中, 作者对方程

$$\widehat{\widetilde{F}}_{k}(\mathbf{x}_{global}) = \widetilde{G}_{k}(\mathbf{x}_{global}) - I(\mathbf{x}_{global})$$
 (1)

得到的 $\hat{F}_k(\mathbf{x}_{global})$,关于每一帧 k 进行 Radon 变换,下面我们探究 Radon 变换的方法和意义。



周添文 2022.12.12 日汇报 2022.12.12 2 / :

Radon 变换

在上周的文章中, 作者对方程

$$\widehat{\widetilde{F}}_{k}(\mathbf{x}_{global}) = \widetilde{G}_{k}(\mathbf{x}_{global}) - I(\mathbf{x}_{global})$$
 (1)

得到的 $\hat{F}_k(\mathbf{x}_{global})$,关于每一帧 k 进行 Radon 变换,下面我们探究 Radon 变换的方法和意义。

整体上来说,Radon 变换是用于进行直线探测的工具。具体而言,其本质是将原来的函数做了一个空间转换,即,将原来的 XY 平面内的点映射到 AB 平面上,那么原来在 XY 平面上的一条直线的所有的点在 AB 平面上都位于同一点。记录 AB 平面上的点的积累厚度,便可知 XY 平面上的**线的存在性**。

周添文 2022.12.12 日汇报 2022.12.12 2/

Radon 变换

在上周的文章中, 作者对方程

$$\widehat{\widetilde{F}}_{k}(\mathbf{x}_{global}) = \widetilde{G}_{k}(\mathbf{x}_{global}) - I(\mathbf{x}_{global})$$
 (1)

得到的 $\hat{F}_k(\mathbf{x}_{global})$,关于每一帧 k 进行 Radon 变换,下面我们探究 Radon 变换的方法和意义。

整体上来说,Radon 变换是用于进行直线探测的工具。具体而言,其本质是将原来的函数做了一个空间转换,即,将原来的 XY 平面内的点映射到 AB 平面上,那么原来在 XY 平面上的一条直线的所有的点在 AB 平面上都位于同一点。记录 AB 平面上的点的积累厚度,便可知 XY 平面上的**线的存在性**。

周添文 2022.12.12 日汇报 2022.12.12 2/

Radon 变换的操作

首先,对于平面中的任意一条直线,我们可以用如下的 ρ, θ 表示法进行表示:

$$L(\rho,\theta) = \{(x,y) : x\cos\theta + y\sin\theta = \rho\}$$
 (2)

Radon 变换的操作

首先,对于平面中的任意一条直线,我们可以用如下的 ρ, θ 表示法进行表示:

$$L(\rho, \theta) = \{(x, y) : x\cos\theta + y\sin\theta = \rho\}$$
 (2)

其几何意义见下图:

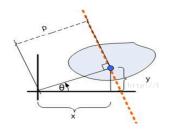


图: 直线参数式的几何意义

Radon 变换的操作

取 f(x,y) 为图像的灰度(或辐照度)函数,则由曲线积分的物理意义

$$\int_{L} f(x, y) ds \tag{3}$$

表示沿图像上某一条直线 L 的灰度之和。对于不同的直线 L,这一积分的值越大,代表这一直线上的灰度越大,也就意味着在原始图像上,此处**更有可能是一条直线**。

周添文 2022.12.12 日汇报 2022.12.12 4/

下面,我们来看如何计算函数的 Radon 变换值。首先,我们引入 Dirac 函数

下面,我们来看如何计算函数的 Radon 变换值。首先,我们引入 Dirac 函数

我们知道,Dirac 函数是一个广义函数,其定义如下:

$$\delta(x) = 0, (x \neq 0) \tag{4}$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} \delta(x) dx = 1 \tag{5}$$

下面,我们来看如何计算函数的 Radon 变换值。首先,我们引入 Dirac 函数

我们知道,Dirac 函数是一个广义函数,其定义如下:

$$\delta(x) = 0, (x \neq 0) \tag{4}$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} \delta(x) dx = 1 \tag{5}$$

下面,我们给出 Dirac 函数的重要性质:

定理

若 $\phi(x)$ 为连续函数,且 $\phi(x)$ 仅有一阶零点 $x_k, k = 1, 2, ...$,则:

$$\delta[\phi(x)] = \sum_{k=1}^{N} \frac{\delta(x - x_k)}{|\phi'(x_k)|}$$
 (6)

5/1

周添文 2022.12.12 日汇报 2022.12.12

下面,我们来看如何计算函数的 Radon 变换值。首先,我们引入 Dirac 函数

我们知道,Dirac 函数是一个广义函数,其定义如下:

$$\delta(x) = 0, (x \neq 0) \tag{4}$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} \delta(x) dx = 1 \tag{5}$$

下面,我们给出 Dirac 函数的重要性质:

定理

若 $\phi(x)$ 为连续函数,且 $\phi(x)$ 仅有一阶零点 $x_k, k = 1, 2, ...$,则:

$$\delta[\phi(x)] = \sum_{k=1}^{N} \frac{\delta(x - x_k)}{|\phi'(x_k)|}$$
 (6)

5/1

周添文 2022.12.12 日汇报 2022.12.12

因此, 我们有如下公式:

$$\int_{-\infty}^{\infty} g(x)\delta(f(x))dx = \sum_{k=1}^{N} \frac{g(x_i)}{|f(x_i)|}$$
 (7)

周添文 2022.12.12 日汇报 2022.12.12 6

用 Dirac 函数计算曲线积分

我们知道, 曲线积分的计算方法如下:

$$\int_{L} f(\mathbf{x}) d\mathbf{s} = \int_{-\infty}^{\infty} f(x, y(\mathbf{s})) \sqrt{1 + [y'(x)]^{2}} dx$$
 (8)

周添文 2022.12.12 日汇报 2022.12.12 7 /

用 Dirac 函数计算曲线积分

我们知道, 曲线积分的计算方法如下:

$$\int_{L} f(\mathbf{x}) d\mathbf{s} = \int_{-\infty}^{\infty} f(x, y(\mathbf{s})) \sqrt{1 + [y'(x)]^{2}} dx$$
 (8)

因此, Radon 变换可以改写为:

$$\int_{L} f(x, y) ds = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(x, y) \delta(x \cos\theta + y \sin\theta - \rho) dx dy \tag{9}$$

周添文 2022.12.12 日汇报 2022.12.12 7

Radon 变换图

由此可见,平面上的一条直线 $L(\rho,\theta)$ 唯一对应着一个积分值,对于不同的角度 θ 而言,其对应着一族直线 L。因此,各个角度下的不同直线的 Radon 变换值,构成了一幅 Radon 变换图。

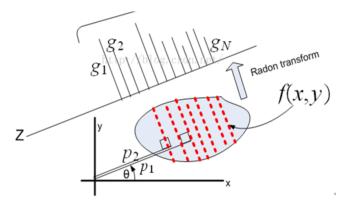


图: Radon 变换

文章中的操作

现在,我们回顾文章中的操作,其对耀斑估计的辐照度函数

$$\hat{\widetilde{F}}_k(\mathbf{x}_{global}) \tag{10}$$

周添文 2022.12.12 日汇报 2022.12.12 9/

文章中的操作

现在,我们回顾文章中的操作,其对耀斑估计的辐照度函数

$$\hat{\widetilde{F}}_k(\mathbf{x}_{global}) \tag{10}$$

进行 Radon 变换,实际上就是求耀斑图像中的直线对应的线积分值,其形状约接近直线,Radon 变换的值也会越大。

而 Radon 变换图中某一点应的点的亮度则反映了直线 $L(\rho,\theta)$ 对应的积分值大小,积分值越大,该点的亮度也就越大,说明该点对应的直线 $L(\rho,\theta)$ 更有可能是原图像中的一条直线。

耀斑大小的确定

原文中并未提及如何确定直线附近耀斑的大小,其仅仅说在直线 f_k^{lare} 附近的一个条带(band)上进行操作,但并没有说如何确定条带的带宽。

周添文 2022.12.12 日汇报 2022.12.12 10/

关于图像配准(对齐)的方法,原文同样没有说明用的是哪种对其方法, 但通过学习,我发现目前有许多成熟的图像对齐方法,也有可以直接操 作的程序或软件可用。

关于图像配准(对齐)的方法,原文同样没有说明用的是哪种对其方法,但通过学习,我发现目前有许多成熟的图像对齐方法,也有可以直接操作的程序或软件可用。

其基本的目的是将一个场景的不同图片转换到相同的坐标系中。而其原则是将空间中同一位置的点——对应起来,进行信息融合。

关于图像配准(对齐)的方法,原文同样没有说明用的是哪种对其方法,但通过学习,我发现目前有许多成熟的图像对齐方法,也有可以直接操作的程序或软件可用。

其基本的目的是将一个场景的不同图片转换到相同的坐标系中。而其原则是将空间中同一位置的点——对应起来,进行信息融合。 其主要的长骤光:

- 其主要的步骤为:
 特征检测
 - 特征匹配
 - 转换模型估计
 - 图像重采样、图像转换

目前已有的成熟方法如下:

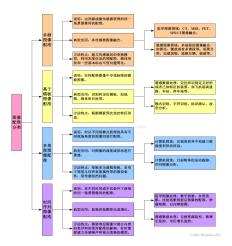


图: 图像配准方法