

# 소개



코드를 짜는 사람이 아닌 문제를 해결하는 개발자입니다.

## 개인정보

이름  
정그린

생년월일  
199x. xx. xx

전화번호  
010 xxxx xxxx

이메일  
th2gr22n@gmail.com

학력  
xx대학교  
공과대학 컴퓨터공학과  
학사 졸업 (3.64/4.5)

## 블로그

깃허브  
<https://github.com/Green-JEONG>

벨로그  
<https://velog.io/@th2gr22n/>

링크드인  
<http://in/green-jeong>

## 기술스택



# 경력사항



## 1) 2024학년도 동계 표준현장실습학기제

실습기관 (주)카카오

실습기간 2025. 01. 06 ~ 2025. 02. 05

내용 AI 기반 도서 자동 생성·열람 웹 서비스 개발 팀 프로젝트에 참여하여, 프론트엔드 기능 구현과 사용자 경험 개선 업무 수행



## 2) 2024 하계 ICT 인턴십

실습기관 (주)위니브

실습기간 2024. 07. 01 ~ 2024. 08. 09

내용 제주대학교 2024 하기 계절학기 수업 강의 보조 강사 및 웹 개발 (React) 및 관련 라이브러리 학습 교안 작성



## 3) 겨울방학 미국 인턴십 프로그램

실습기관 Huzen GFC, INC

실습기간 2024. 01. 16 ~ 2024. 02. 23

수상순위 실리콘밸리 소재 개발 기업에서 인턴 1명과 팀을 이루어, 출시 예정인 웹 서비스 개발 프로젝트에 보조로 참여, 식당-고객 매칭 및 포인트 기능 구현을 지원하며, Bootstrap 활용한 HTML, CSS, JavaScript, Django 기반의 웹 애플리케이션 개발을 수행



소개

경력사항

프로젝트

수상실적

기술 및 자격

사회활동

# 프로젝트



## 농양뭐하젠?

제주의 자연과 함께하는  
워킹홀리데이 매칭 서비스

TEAM 제주빵빵코딩단  
김민수 김재형 김지혁 정그린



농양뭐하젠?  
여러를 여행하고 싶으신가요?  
○ 지도를 선택하면 여행 차량의 위치를 찾을 수 있어요!

일하젠 놀하젠

제형아네 골 하우스	11/18 ~ 12/20
귤 따기 알바 구해요	월, 화, 수, 목
#부자리제공 #농축소제공	
시급 13000원	

한라봉의 천원	11/15 ~ 12/15
한라봉 천원 농장 스팸 오징	월, 수, 금
#부자리제공 #농축소제공	
시급 12000원	

마늘마을	12/2 ~ 12/30
마늘 재배 보조 구해요~	월, 화, 수, 목
#부자리제공 #농축소제공	
시급 13000원	

AI 추천 예약 정보 확인

## 1) 놀양뭐하젠?

### 소개

제주도의 1차 산업이 직면한 일손 부족 문제를, 장기 제주 여행자와의 맞춤형 매칭을 통해 여행자에겐 의미 있는 체험과 경제적 보탬을, 농장주에겐 실질적인 인력 지원을 제공하는 플랫폼

### 기간

2024. 11. 21 ~ 2024. 12. 26

### 인원

기획자 1명, 디자이너 및 프론트엔드 개발자 1명, 프론트엔드 개발자 1명, 백엔드 개발자 2명

### 플랫폼

웹앱(Web App)

### 담당 역할

디자인(기여도 100%)부터 퍼블리싱(기여도 80%)까지 직접 담당하며, 디자인 시스템을 재사용 가능한 React 컴포넌트 구조(기여도 50%)로 설계, 상태 관리 로직을 구성(기여도 40%)하고 TailwindCSS의 유ти리티 퍼스트 접근 방식을 통해 빠르고 유연한 스타일링 구현(기여도 60%)

### 자세한 내용



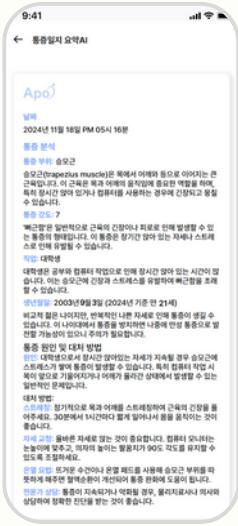
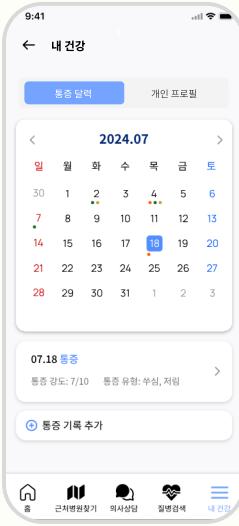
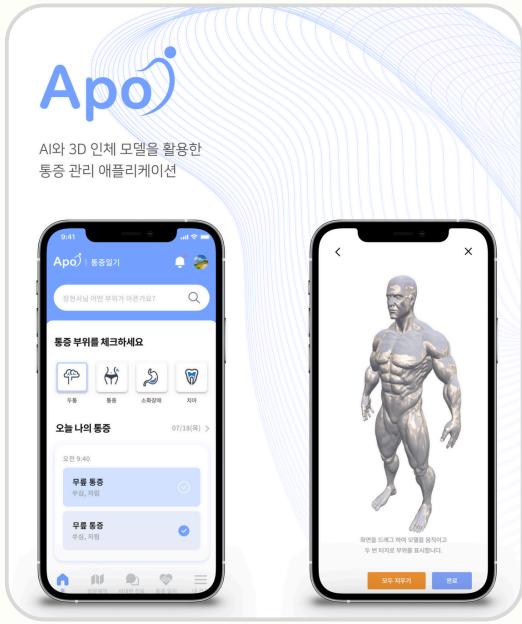
#### 제주빵빵코딩단

우당탕탕 제빵코의 개발 일지. 제주빵빵코딩단 has 2 repositories available. Follow their code on GitHub.



<https://github.com/JejuBangBangCoding>

# 프로젝트



## 2) Apo

### 소개

AI와 3D 인체 모델을 활용하여 통증 부위를 직관적으로 기록하고 패턴을 시각화하여 사용자에게 맞춤형 진단을 지원하는 통증 관리 애플리케이션

### 기간

2024. 07. 18 ~ 2024. 12. 17

### 인원

AI & 3D 모델 개발자 1명, [프론트엔드 개발 및 DevOps 1명](#), 백엔드 개발자 1명

### 플랫폼

웹앱(Web App)

### 담당 역할

Figma로 UI 설계, HTML, CSS, JavaScript, jQuery 기반 Media Query를 활용해 반응형 디자인 구현, PWA 기능을 추가하여 사용자 경험 개선, 네이버 지도 API 연동으로 위치 기반 서비스 구축, 크래스 브라우저 테스트 및 접근성 검증

### 자세한 내용

**Apokr**

AI와 3D 인체 모델을 활용한 통증 관리 애플리케이션. Apokr has one repository available. Follow their code on GitHub.

[GitHub](#)

<https://github.com/Apokr>

# 프로젝트



## StoryBreeze

AI로 사용자가 원하는 도서를 즉시 생성하고 열람할 수 있는 웹 서비스

The screenshot shows the StoryBreeze AI interface. On the left, there's a preview of a document titled "Lorem Ipsum" with some placeholder text. On the right, there's a search interface with various filters and a search bar.



### 3) StoryBreeze

#### 소개

AI 기술을 활용하여 사용자가 원하는 카테고리, 분량, 수준 등에 맞춰 맞춤형 디지털 교재(도서)를 즉시 생성하고 열람할 수 있는 웹 서비스

#### 기간

2025. 01. 06 ~ 2025. 02. 05

#### 인원

PM 및 백엔드 개발자 1명, **프론트엔드 개발자 2명**, 백엔드 개발자 1명

#### 플랫폼

웹(Web)

#### 담당 역할

React와 TailwindCSS 활용해 레이아웃과 스타일링 중심의 퍼블리싱, 반응형 UI 컴포넌트 설계, 메뉴 탭과 책 리스트의 구조화된 정렬, 라이트/다크 모드 구현, 화면 간 전환 처리, 팝업창 구현

#### 자세한 내용



##### SENG

맞춤형 교재 생성 AI 서비스. SENG has 2 repositories available. Follow their code on GitHub.

GitHub

<https://github.com/2025-kakao-SENG>

# 프로젝트



## 4) 수경재배 배양액 조성 및 처방 프로그램

### 소개

작물의 정확한 영양 요구 충족 위한 수경재배에 최적화된 배양액 조성을 자동 계산, 다양한 조성에 따른 생육 데이터 분석 후 새로운 배양액 개발 및 농업 솔루션

### 기간

2024. 04. 01 ~ 2024. 08. 31

### 인원

데이터 분석 및 프론트엔드 개발자 1명, 데이터 분석 및 백엔드 개발자 1명

### 플랫폼

JavaFX 기반 데스크톱 애플리케이션

### 담당 역할

예상 사용자층인 고령층의 접근성 고려하여 불필요한 시각적 요소 배제하고 기본 기능 중심의 단순하고 직관적인 UI 구성, 전체 프로세스를 화면 단위로 구현하고 기능별 화면 전환 및 입력값 유효성 검사, 계산 결과 기반 분석 리포트 미리보기 및 출력, Maria 연동 통한 데이터 입출력 처리

### 자세한 내용



<https://github.com/Green-JEONG/system-db>

# 프로젝트



## 5) TWOFACE

### 소개

사용자 성향을 반영한 AI 클론을 통해 특정 호스트와 참여자의 궁합 예측 및 팀메이트, 팀원 매칭 서비스

### 기간

2024. 08. 19 ~ 2024. 08. 20

### 인원

기획자 1명, 디자이너 및 프론트엔드 개발자 1명, **프론트엔드 개발자** 2명, 백엔드 개발자 1명

### 플랫폼

웹앱(Web App)

### 담당 역할

해커톤의 짧은 개발 기간 고려하여 ngrok 활용해 로컬 서버를 외부에 노출하여 신속한 테스트 환경 구축, React 기반의 UI 구조 설계(**기여도 20%**) 및 재사용 가능한 컴포넌트 구현(**기여도 50%**), TailwindCSS로 반응형 디자인과 일관된 스타일링 구현(**기여도 50%**), Axios 통해 백엔드와 RESTful API 통신 구현(**기여도 20%**), 데이터 요청 및 응답 흐름 관리하며 비동기 처리 로직 구축(**기여도 20%**)

### 자세한 내용

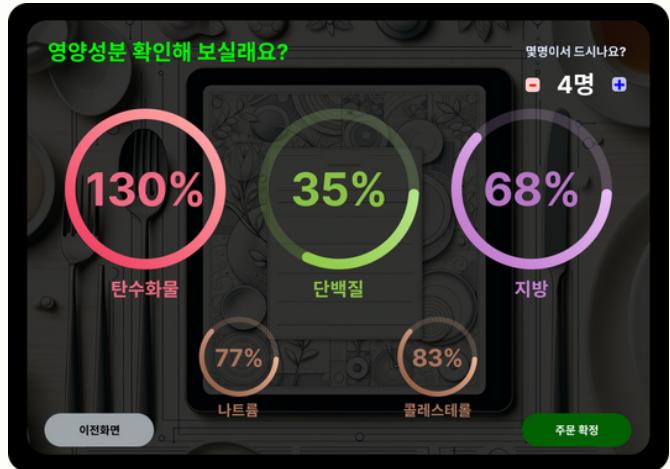


**SUBWAY\_Surfurton**  
타로 궁합과 AI클론을 기반으로한 대화를 통해 사용자의 성향  
에 맞는 최적의 팀원을 매칭해주는 서비스 -  
**SUBWAY\_Surfurton** <https://github.com/Surfurton>

# 프로젝트



## 혁신적인 주문의 시작 G-Order



### 6) G-Order

#### 소개

사용자의 알러지 유무, 영양소 분석 및 계산, 실시간 음식 재료 소진을 반영한 테이블 오더 서비스

#### 기간

2024. 06. 06 ~ 2024. 07. 04

#### 인원

기획자 및 프론트엔드 개발자 1명, [프론트엔드 개발자 1명](#), 백엔드 개발자 2명

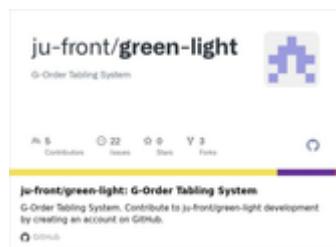
#### 플랫폼

웹(Web)

#### 담당 역할

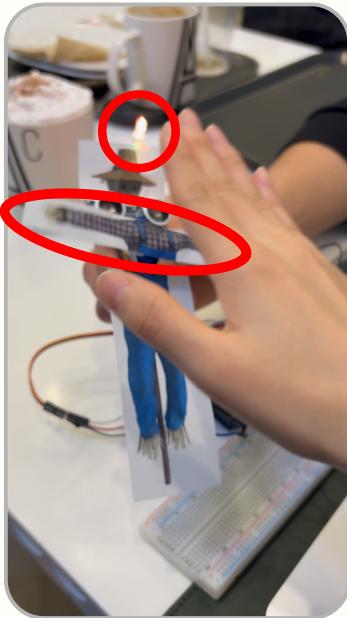
HTML, CSS, React 기반으로 페이지별 및 컴포넌트별 구조 설계(기여도 60%), react-circular-progressbar 라이브러리 활용하여 영양소 분석 결과를 원형 그래프로 시각화(기여도 100%), 메뉴 및 버튼 등의 UI 요소들을 단일 컴포넌트로 설계하여 재사용성과 유지보수성 향상시켰고, 프로젝트 전반에서 일관된 디자인과 구조 유지 할 수 있도록 컴포넌트 관리에 주력(기여도 70%)

#### 자세한 내용



<https://github.com/ju-front/green-light>

# 프로젝트



허수아비

일반적으로 밭이나 논에 사람이 서 있는 형상을 만들어 놓은 전통적인 허수아비

- 일부 농가에서는 라디오나 확성기를 설치해 라디오 방송이나 일정한 소음을 발생시켜 새와 같은 작은 동물들의 접근을 저지하기도
- 시간이 지날수록 유해동물들이 익숙해지면서 효과가 저하
- 소음을 제어하거나 자동화 어려움



## 7) 스마트 농경지 보호 시스템: 유해동물 퇴치 허수아비

### 소개

아두이노 기반의 유해동물 감지 및 퇴치 시스템으로, 초음파 센서, 서보 모터, 피에조 부저 등을 활용하여 농작물 피해를 줄이고, 친환경적인 방식으로 농업 생산성을 향상시키기 위한 자동화 솔루션

### 기간

2024. 12. 02 ~ 2024. 12. 16

### 인원

1인 개발

### 플랫폼

임베디드 시스템 (아두이노 기반)

### 담당 역할

기획부터 회로 설계, 개발, 테스트까지 전 과정 단독 수행

### 자세한 내용



[https://github.com/Green-JEONG/Arduino\\_ScareCrow](https://github.com/Green-JEONG/Arduino_ScareCrow)

# 수상실적

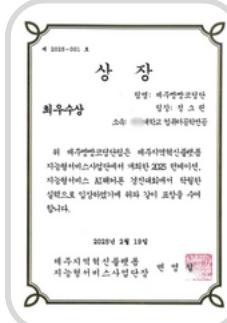


## 1) 2025 런케이션, 지능형서비스 AI해커톤 경진대회

수상일자 2025. 02. 19

발행기관명 제주지역혁신플랫폼 지능형서비스사업단

수상순위 최우수상

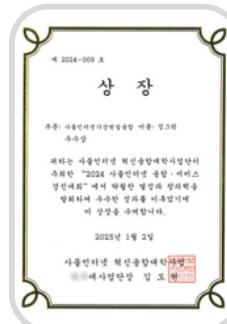


## 2) 2024 사물인터넷 융합서비스 경진대회

수상일자 2025. 01. 02

발행기관명 사물인터넷 혁신융합대학사업 제주대사업단장

수상순위 우수상



## 3) 2024 코드클럽 찾아가는 SW교육기부단

수상일자 2024. 12. 27

발행기관명 사단법인 코드클럽 한국위원회

수상순위 Hello World 상



# 수상실적

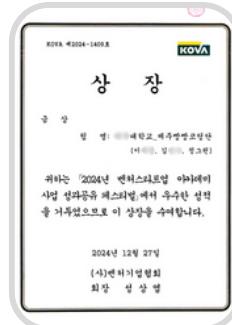


## 4) 2024년 벤처스타트업 아카데미 사업 성과공유 페스티벌

수상일자 2024. 12. 27

발행기관명 (사)벤처기업협회

수상순위 금상

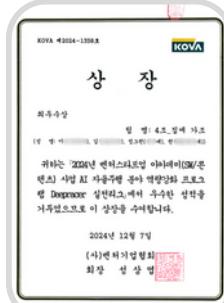


## 5) 2024년 벤처스타트업 아카데미(SW/콘텐츠) 사업 AI 자율주행 분야 역량강화 프로그램 Deepracer 실전리그

수상일자 2024. 12. 07

발행기관명 (사)벤처기업협회

수상순위 최우수상

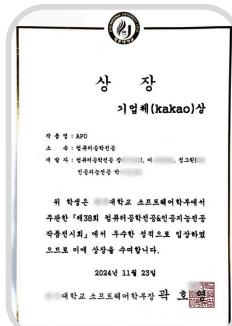


## 6) 제38회 컴퓨터공학전공&인공지능전공 작품전시회

수상일자 2024. 11. 23

발행기관명 제주대학교 소프트웨어학부

수상순위 기업체(kakao)상



# 기술 및 자격



## 1. 데이터분석준전문가(ADsP)

취득일 2025. 06. 13

발급기관 한국데이터산업진흥원 (Kdata)



## 2. 워드프로세서

취득일 2025. 05. 06

발급기관 대한상공회의소



## 3. 정보기술자격(ITQ)

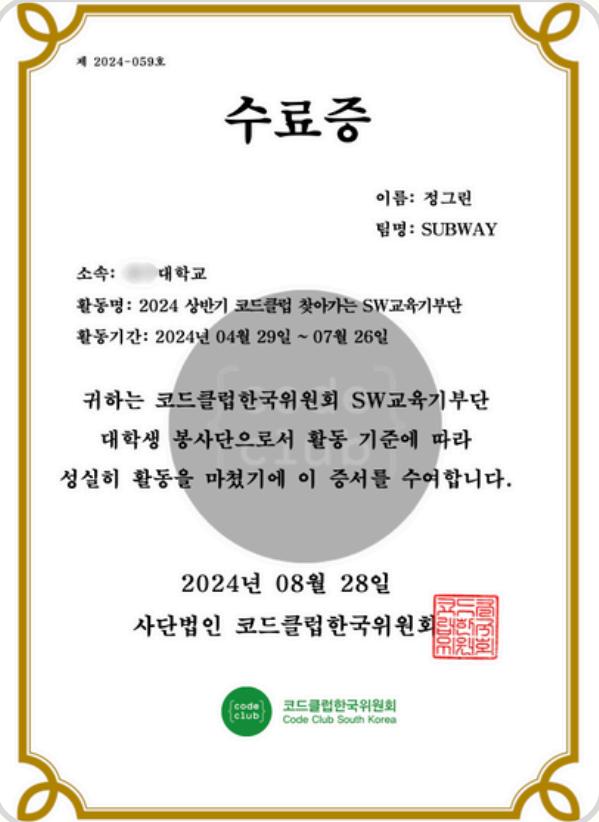
취득일 2025. 05. 01 / 2025.06.13

발급기관 한국생산성본부

종류 아래한글 A급, MS워드 A급, 한셀 A급,  
한글파워포인트 A급, 인터넷 A급



# 사회활동



## 1. SW 교육 재능기부 봉사활동

활동명 2024 상반기 코드클럽 찾아가는 SW교육기부단

기간 2024. 4. 29 ~ 2024. 07. 26

주관 사단법인 코드클럽 한국위원회

장소 제주 도평초등학교

대상 초등학교 6학년 학생

내용 블록 코딩 기반의 '네오봇' 교육 프로그램을 진행하면서 수업 자료 제작을 포함한 주교사의 수업 진행을 보조하며, 실시간으로 학생들의 이해도와 반응을 파악하여 코딩에 익숙하지 않은 학생들에게 개별적으로 맞춤형 지도를 수행