# Lex实验报告

学号: 171250649 姓名: 赵文祺

#### Lex实验报告

学号: 171250649 姓名: 赵文祺

截图

源文件目录截图

REJava.l资源文件截图

输入文件/流内容截图

输出token的截图

- 1.实现词法分析需要的具体步骤
- 2.重要的转化步骤的实现
  - 2.1 规范化正则表达式
    - 2.1.1 消除 {},该正则表达式的定义依赖于另一个正则表达式
    - 2.1.2 消除 []
    - 2.1.3 添加必要的连接符
    - 2.1.4 转义字符
  - 2.2 将正则表达式转化为后缀形式
  - 2.3 从后缀的正则表达式构造NFA
  - 2.4 从NFA构建DFA
  - 2.5 最小化DFA
  - 2.6 模拟DFA运行
  - 2.7 匹配成功返回Token,匹配失败提供报错
- 3 Error handling
  - 3.1 从正则表达式构建NFA时
  - 3.2 匹配用户输入程序时
- 4遇到的问题和解决方法
  - 4.1 正则表达式预处理
  - 4.2 NFA转化DFA
  - 4.3 最小化DFA
  - 4.34 模拟DFA运行
- 5 感受和实验评价

# 截图

# 源文件目录截图



- ✓ □ java
  - ✓ exception
    - MatchingException
    - RegExpException
  - ∨ 🗀 FA
    - **DFA**
    - DirectedEdge
    - EpsilonBFS
    - **♥** FA
    - Graph
    - **Label**
    - **●** NFA
    - Preprocess
    - LexAnalyzer
    - Main
    - Token



# REJava.I资源文件截图

模式与正则表达式之间使用空白符隔开,在input的时候使用 string.split("\\s+") 隔开

```
delim [\t\r\n]
       {delim}+
number {digits}(.{digits})?(e(\+|-)?{digits})?
digit [0-9]
digits {digit}+
primitive_type
                 boolean|byte|char|double|float|int|long|short
control_stmt break|case|continue|default|do|else|for|if|instanceof|return|switch|while
            abstract|class|extends|final|implements|interface|native|new|static|strictfp|synchronized|transient|volatile
key_words assert|catch|const|enum|finally|goto|import|package|private|protected|public|super|this|throw|throws|try|void
reserved_words false|true|null|{key_words}
id {letter_}({letter_}|{digit})*
letter_ [A-Za-z_]
arithmetic_op
                 ~|-|\+\+|--|\+|-|\*|/|%|=|\+=|-=|\*=|/=|%=|&=|^=|\|=|<<=|>>=|<<|>>>|&|\||^
bool_op
            \?|\\|:|==|!=|>|<|>=|<=|&&|!|\|\|
punctuation \(|\)|\{|\}|\[|\]|;|"|'|,|.
```

#### 输入文件/流内容截图

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        double a = 1 + 2.0 + 2e-10;
    }
}
```

# 输出token的截图

```
Token{pattern='key_words', lexeme='public', id=0}
Token{pattern='modifier', lexeme='class', id=0}
Token{pattern='id', lexeme='Main', id=0}
Token{pattern='punctuation', lexeme='{', id=0}
Token{pattern='key_words', lexeme='public', id=1}
Token{pattern='modifier', lexeme='static', id=1}
Token{pattern='key_words', lexeme='void', id=2}
Token{pattern='id', lexeme='main', id=1}
Token{pattern='punctuation', lexeme='(', id=1}
Token{pattern='id', lexeme='String', id=2}
Token{pattern='punctuation', lexeme='[', id=2}
Token{pattern='punctuation', lexeme=']', id=3}
Token{pattern='id', lexeme='args', id=3}
Token{pattern='punctuation', lexeme=')', id=4}
Token{pattern='punctuation', lexeme='{', id=5}
Token{pattern='primitive_type', lexeme='double', id=0}
Token{pattern='id', lexeme='a', id=4}
Token{pattern='arithmetic_op', lexeme='=', id=0}
Token{pattern='number', lexeme='1', id=0}
Token{pattern='arithmetic_op', lexeme='+', id=1}
Token{pattern='number', lexeme='2.0', id=1}
Token{pattern='arithmetic_op', lexeme='+', id=2}
Token{pattern='number', lexeme='2e-10', id=2}
Token{pattern='punctuation', lexeme=';', id=6}
Token{pattern='punctuation', lexeme='}', id=7}
Token{pattern='punctuation', lexeme='}', id=8}
```

# 1.实现词法分析需要的具体步骤

- 1. 从REJava.I中读取正则表达式
- 2. 规范化正则表达式

- 3. 将正则表达式转为后缀的形式
- 4. 从后缀的正则表达式构造NFA
- 5. 从NFA构建对应的DFA
- 6. 最小化DFA
- 7. 模拟DFA运行进行字符串匹配
- 8. 匹配成功返回Token, 匹配失败提供报错

# 2.重要的转化步骤的实现

#### 2.1 规范化正则表达式

#### 2.1.1 消除 {}, 该正则表达式的定义依赖于另一个正则表达式

比如:

```
number {digits}(.{digits})?(e(\+|-)?{digits})?
digit [0-9]
digits {digit}+
```

这时我选择递归地将 {} 中的内容替换为不含大括号的正则表达式,若出现一个正则表达式中出现自己饮用自己的情况,则抛出栈溢出异常 throw new StackOverflowError("Recursive definition" + pattern + "can not exist!");。

#### 2.1.2 消除 []

将 [A-Z] 转为 (A|b|c.....Y|Z) ,依靠A到Z在ascii码中按顺序排列的性质,只需要遍历添加即可

#### 2.1.3 添加必要的连接符

- 我选择中文的书名号 《 作为连接
- 为了在适当的位置添加连接符,我将需要用到的操作符分为两类

所有操作符: Arrays.asList('|', '?', '+', '\*', '^', ')');

二元操作符: Collections.singletonList('|')

● 对正则表达式进行遍历,判断在当前字符之后是否应该添加连接符 《

同时对当前字符和下一个字符进行判断,如果当前字符是二元操作符,或者下一个字符是所有操作符, 都不应该在当前字符之后添加连接符 《

#### 2.1.4 转义字符

在以上的讨论中,如果出现转义字符、,则需要特殊处理。

- 所有的操作符前有转义字符则将其看成一个普通字符
- 转义字符和其下一个字符之间不应出现连接符 《
- 双转义字符 \\ 来匹配单个反斜杠也被考虑在内

### 2.2 将正则表达式转化为后缀形式

这里我定义了一个新的类Label来对每个字符进行包装,使得每个单字符和转义字符都被包装在一个 Label中。使两者能够被统一处理

```
public class Label {
    char c;
    boolean isEscape;
}
```

借鉴数据结构中将计算式转为后缀形式的思想,定义各个操作符的优先级。优先级越高越先与操作数结 合

```
/** Operators precedence map. */
public static final Map<Character, Integer> precedenceMap = new HashMap<>();
static {
   precedenceMap.put('(', 1);
   precedenceMap.put('|', 2);
   precedenceMap.put('(', 3); // explicit concatenation operator
   precedenceMap.put('?', 4);
   precedenceMap.put('*', 4);
   precedenceMap.put('+', 4);
}
```

#### 使用一个Label的栈

- 如果遇到操作数,我们就直接将其加入 List<Label> 中。
- 如果遇到操作符,则我们将其放入到栈中,遇到左括号时我们也将其放入栈中。
- 如果遇到一个右括号,则将栈元素弹出,将弹出的操作符加入 List<Label> 中直到遇到左括号为 止。左括号只弹出并不加入 List<Label> 。
- 如果遇到任何其他的操作符,从栈中弹出元素直到遇到发现更低优先级的元素(或者栈为空)为止。 弹出完这些元素后,才将遇到的操作符压入到栈中。有一点需要注意,只有在遇到")"的情况下我 们才弹出"(",其他情况我们都不会弹出"("。
- 如果我们读到了输入的末尾,则将栈中所有元素依次弹出。

# 2.3 从后缀的正则表达式构造NFA

NFA的底层是一个带边有向图,我根据<u>Algorithms, 4th Edition by Robert Sedgewick and Kevin Wayne</u>,对其中的带权重的有向图进行改造,每条边上包含一个Label表示这条边的字符,如果是  $\epsilon$  边则将这个Label设为null。并向外部提供addEdge()的接口

先根据TOMPSON算法定义了构造NFA的三个基本操作,

详见NFA.java中的 NFA kleene(), NFA concat(NFA another), NFA union(NFA another) 方法

● 连接

- 或
- \* 零次或多次

并在此基础上定义了两个拓展操作

- +一次或多次
- ? 零次或一次

基本的思想是,创建一个新的NFA,然后将原本NFA中的有向边拷贝到新的NFA中。最后添加必要的  $\epsilon$  边。需要注意的是对于节点的编号,在所有的NFA中,都将源节点的编号设置为0,而将终结节点的编号设置为总节点数减一。

使用了一个Map来建立终结节点与模式名称之间的关联,为后续合并成统一的NFA做准备。

### 2.4 从NFA构建DFA

在构建的过程中,使用了两个Map,分别用于记录NFA中集合与DFA中状态编号的映射,以及DFA中的邻接表。并使用一个队列来记录待处理的集合。

```
// map between old graph set to new graph id
Map<Set<Integer>, Integer> stateIdMap = new HashMap<>();
// record edges in new graph
Map<Integer, Set<DirectedEdge>> adjMap = new HashMap<>();
Queue<Set<Integer>> queue = new ArrayDeque<>();
```

对于待处理的每个集合

- 先求它的  $\epsilon$  闭包
- 然后在符号集合上进行迭代
  - o 对于每个转换符号构建能够到达的子集
  - $\circ$  在这个子集上求  $\epsilon$  闭包
  - 如果之前没有遇到过这个集合,则放入队列中等待处理
  - 。 将这个转换符作为一条新的边记录在邻接表中
- 根据邻接表来构建新的DFA
- 设置DFA中终止状态所对应的模式名

详见DFA.java中的 static DFA builder (NFA nfa) 静态方法

### 2.5 最小化DFA

进行最小化DFA状态时,我选择了<u>HopCroft's algorithm</u>,并针对多个不同的终止节点的情况进行改进。

```
P := {F, Q \ F};
W := {F, Q \ F};
```

```
while (W is not empty) do
     choose and remove a set A from W
     for each c in \Sigma do
          let X be the set of states for which a transition on c leads to a
state in A
          for each set Y in P for which X ∩ Y is nonempty and Y \ X is
nonempty do
               replace Y in P by the two sets X N Y and Y \ X
               if Y is in W
                     replace Y in W by the same two sets
                else
                     if |X \cap Y| \le |Y \setminus X|
                          add X N Y to W
                     else
                          add Y \ X to W
          end;
     end;
end;
```

初始化时,标准的HopCroft算法将其划分为终止状态和非终止状态两类,但在DFA中可能出现不同模式的终止状态,这些不同模式的装置状态应当被初始化为不同的集合。

- 根据HopCroft算法得到无法继续划分的集合
- 在每个集合中选出一个代表
- 根据原DFA中的邻接关系来构建新DFA中的邻接关系
- 设置DFA中终止状态所对应的模式名

详见DFA.java中的 NFA minimize() 方法

# 2.6 模拟DFA运行

在输入的字符串上迭代,对当前状态下的转换边进行检查,如果有匹配的字符,则转换当前状态。最后检查当前状态是否在终止状态中,如果在终止状态则输出相应的模式名,否则输出空字符串 ""

```
for (char c: charArr) {
   boolean isMatch = false;
   for (DirectedEdge e: graph.outEdges(currentState)) {
      if (e.label().isMatch(c)) {
          currentState = e.to();
          isMatch = true;
          break;
      }
    }
   if (!isMatch) return "";
}
if (!finalStateMap.containsKey(currentState)) return "";
return finalStateMap.get(currentState);
```

# 2.7 匹配成功返回Token, 匹配失败提供报错

使用两个指针来获取整个文本中需要识别的字符串。保持头指针不动,将尾指针不断后移,截取字符串进行DFA匹配,并记录上一次匹配成功的位置。这样使我们可以选取到能够匹配的最长字符串。

使用一个Token类来记录每个Token的信息,每个token是一个(模式名、词素、id)的三元组。我使用了一个静态的Map来记录每个模式出现的次数,这样实现了同一模式的不同id。

# 3 Error handling

### 3.1 从正则表达式构建NFA时

用户书写的正则表达式可能是不符合规范的,这通常会造成构建NFA中从栈中获取下一个NFA时爆出 NullPointerException 空指针。我手动获取了可能产生的空指针异常,并包装成 RegExpException ,记录下出错的正则表达式和模式名。下方举例中,用户输入的long和short中出现了两个或操作符。

```
/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk1.8.0_192.jdk/Contents/Home/bin/java ...

exception.RegExpException: Parsing failed, please check your

Pattern: primitive_type

RegExp: boolean|byte|char|double|float|int|long||short

at LexAnalyzer.initNFA(LexAnalyzer.java:136)

at LexAnalyzer.initFA(LexAnalyzer.java:68)

at LexAnalyzer.
at LexAnalyzer.
init>(LexAnalyzer.java:46)
at LexAnalyzerTest.parseFile(LexAnalyzerTest.java:27) <19 internal calls>
```

## 3.2 匹配用户输入程序时

保持头指针不动,不断移动尾指针来试图对两个指针之间的字符串进行匹配,**如果尾指针移动到末尾仍没有成功匹配**,则记录下头指针所在的整行,抛出MatchingException,提供用户友好的报错信息。 (见resources/input2.txt)

```
/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk1.8.0_192.jdk/Contents/Home/bin/java ...

Exception in thread "main" exception.MatchingException: Regular expressions fail to match at line: 4

String s = `hello`;

A

at LexAnalyzer.analyze(LexAnalyzer.java:178)

at Main.main(Main.java:15)

Process finished with exit code 1
```

# 4 遇到的问题和解决方法

### 4.1 正则表达式预处理

在处理正则表达式时,经常会出现许多情况,难以一次性全部考虑到,通常会出现改了一个bug引发更多bug的情况。

- 建立Label类来封装转义字符和下一个字符,简化操作流程
- 采用**测试驱动**的开发方法,在初步建立好接口之后先写测试用例。选出代表性的用例划分等价类, 并在遇到新的bug时将其加入测试用例中。使用maven进行项目管理,一共2000+行左右的源码 中,大概700行都是测试用例。

### 4.2 NFA转化DFA

NFA转化为DFA时,多个不同模式的NFA的终结状态可能对应同一个DFA的终结状态,这是就需要来确定这个DFA的终结状态是属于哪一个模式的。

- 首先,定义REJava.I时,将要匹配的模式的优先级从高到低排列
- 在将多个NFA合并为一个大的NFA时,将REJava.I中排序靠前的模式对应的NFA的终结状态设为编号较小的节点(NFA.java中的merge方法)

```
/**
 * merge two NFA into one NFA with single source and multi finalState
 * @param another NFA
 * @return one NFA with single source and multi finalState. Notice that first
NFA will have smaller finalState id.
 */
public NFA merge(NFA another) {
   NFA resNfa = new NFA(this.V() + another.V() + 1);

   // add edge from source to first NFA
   resNfa.addEdge(0, 1, null);
   // copy first NFA
   for (DirectedEdge e: this.edges()) {
```

```
resNfa.addEdge(e.from() + 1, e.to() + 1, e.label());
    }
    // add edge from source to second NFA
   resNfa.addEdge(0, this.V() + 1, null);
    // copy second NFA
   for (DirectedEdge e: another.edges()) {
       int from = e.from() + this.V() + 1;
       int to = e.to() + this.V() + 1;
       resNfa.addEdge(from, to, e.label());
    }
    // copy first finalState and patter name
   for (Map.Entry<Integer, String> entry: this.finalStateMap.entrySet()) {
       resNfa.setPatternName(entry.getKey() + 1, entry.getValue());
    }
    // copy second finalState and patter name
    for (Map.Entry<Integer, String> entry: another.finalStateMap.entrySet()) {
        resNfa.setPatternName(entry.getKey() + this.V() + 1,
entry.getValue());
   }
   return resNfa;
}
```

● 在设置DFA的终态对应的模式名时,使用一个优先队列,将可能的NFA终态编号加入优先队列。最后选择编号最小,也就是优先级最高的编号。(DFA.java 中的 builder方法)

```
// set finalSet pattern name
for (Set<Integer> set: stateIdMap.keySet()) {
    Queue<Integer> finalStates = new PriorityQueue<>>();
    for (int v: set) {
        if (nfa.finalStateMap.containsKey(v)) {
            finalStates.add(v);
        }
    }
    if (finalStates.isEmpty()) continue;
    int finalState = finalStates.poll();
    dfa.setPatternName(stateIdMap.get(set),
    nfa.finalStateMap.get(finalState));
}
```

### 4.3 最小化DFA

标准的HopCroft算法将其划分为终止状态和非终止状态两类,但在DFA中可能出现**不同模式的终止状态**,这些不同模式的装置状态应当被初始化为多个不同的集合。(详见DFA.java 中 minimize方法)

### 4.34 模拟DFA运行

最开始我尝试将通配符加入到支持的集合中。

在NFA阶段,通配符是能够被很好地支持的,因为NFA存在  $\epsilon$  边的性质,本身就需要拥有同时"探索"多条转换边的能力。

但在DFA阶段,就出现了问题。因为理论上说,DFA中某一状态在匹配某一个字符时,要么匹配不上,要么有且只有一条转换边能够与该字符匹配。而通配符的出现可能会造成某个字符能够匹配多条边,这就与DFA的定义相违背。

查阅了资料后,似乎也没有特别好的解决方法,除非像模拟NFA那样去模拟DFA,让DFA也能够同时"探索"多条边。思考之后,我认为词法分析器或许可以不使用通配符,也能够进行词法分析。

因此我选择不支持通配符、来保持DFA的性质。

# 5 感受和实验评价

在参考HopCroft算法时,我开始采用的wiki中文上的伪代码并进行改进,但是化简后的DFA始终不能通过所有的测试用例。后来查阅了资料,自己理解之后才发现中文版的算法写错了(被坑死/////)。所以说,不能一味迷信wiki和stackoverflow。实践出真知,只有自己实现过一次,将理论变成算法,算法变成代码,踩过一个个坑,才能有自己的理解。

#### Chinese

```
P := \{F, Q \setminus F\};
W := \{F\};
while (W is not empty) do
      choose and remove a set A from W
      for each c in \Sigma do
            let X be the set of states for which a transition on c leads to a state in A
            for each set Y in P for which X n Y is nonempty and Y \setminus X is nonempty do
                  replace Y in P by the two sets X n Y and Y \setminus X
                 if Y is in W
                       replace Y in W by the same two sets
                  else
                       if |X \cap Y| \ll |Y \setminus X|
                             add X n Y to W
                       else
                             add Y \setminus X to W
            end;
      end;
end;
```

#### **English**

```
P := \{F, 0 \setminus F\};
W := \{F, Q \setminus F\};
while (W is not empty) do
      choose and remove a set A from W
      for each c in \Sigma do
            let X be the set of states for which a transition on c leads to a state in A
            for each set Y in P for which X n Y is nonempty and Y \setminus X is nonempty do
                  replace Y in P by the two sets X \cap Y and Y \setminus X
                  if Y is in W
                        replace Y in W by the same two sets
                  else
                        if |X \cap Y| \ll |Y \setminus X|
                              add X n Y to W
                        else
                              add Y \setminus X to W
            end;
      end;
end;
```