Portfolio

AP – AA

9-1-2016

HAN

Remco van Alen (507276) en Bas van Summeren (479334)

# Inhoudsopgave

[Inhoudsopgave 1](#_Toc440099281)

[1 Inleiding 2](#_Toc440099282)

[2 Weekopdrachten 3](#_Toc440099283)

[2.1 Week 1 – Partitions 3](#_Toc440099284)

[2.2 Week 2 – AVL tree 4](#_Toc440099285)

[2.3 Week 3 – Brute Force 5](#_Toc440099286)

[2.4 Week 4 – Greedy 6](#_Toc440099287)

[2.5 Week 5 – Backtracking 7](#_Toc440099288)

[2.6 Week 6 – Approximation 8](#_Toc440099289)

[3 Eindopdrachten Remco 9](#_Toc440099290)

[3.1 Slotprobleem 2a – Geld Teruggeven 9](#_Toc440099291)

[3.2 Slotprobleem 10 - Anagrammen 9](#_Toc440099292)

[4 Eindopdrachten Bas 10](#_Toc440099293)

[4.1 Slotprobleem 10](#_Toc440099294)

[4.2 Slotprobleem 10](#_Toc440099295)

# Inleiding

# Weekopdrachten

## Week 1 – Partition

### De opdracht

### De uitvoering

### Het resultaat

## Week 2 – Balanced Tree

### De opdracht

Gekozen voor de AVL tree

### De uitvoering

### Het resultaat

## Week 3 – Brute Force

### De opdracht

De gekozen opgave is “Sudoku problem by brute force”.

### De uitvoering

### Het resultaat

## Week 4 – Graph algorithm

### De opdracht

Gekozen voor greedy

### De uitvoering

### Het resultaat

## Week 5 – Backtracking

### De opdracht

Gekozen voor het “n-Queens-problem”

### De uitvoering

### Het resultaat

## Week 6 – Approximation

### De opdracht

Gekozen voor Hill Climbing

### De uitvoering

### Het resultaat

# Eindopdrachten Remco

## Slotprobleem 2a – Geld Teruggeven

## Slotprobleem 10 - Anagrammen

# Eindopdrachten Bas

## Slotprobleem

## Slotprobleem