# Code regels

In dit document staan de regels omschreven voor het opstellen van de broncode. Wanneer er tijdens de codereviews tegen nieuwe problemen worden aan gelopen met betrekken tot code styling zal dit document worden bijgewerkt.

## Naamgeving

1. De namen van alle functies dienen in lower camel case geschreven te worden.
2. De namen van classes en structs dienen in upper camel case geschreven te worden.
3. Class variabelen dienen in lower camelcase te worden geschreven.
4. Constanten en enums dienen in full caps te worden geschreven, woorden worden onderscheiden door een underscore.
5. Een naam dient altijd duidelijk aan te geven wat de functie van het elements is. Dus geen enkele letter of andere niets zeggende naam.
6. De naam van een Interface dient te starten met een hoofdletter I gevolgd door upper camel case.

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | Schrijfwijze |
| Lower camel case | lowerCamelCase |
| Upper camel case | UpperCamelCase |
| Full caps | FULL\_CAPS |
|  |  |

## Styling

1. De accolades van functies en statements dienen op een eigen regel te staan. Voorbeeld:  
   void halloWereld()

{

///Code   
}

1. Statements van één regel waarvoor geen accolades verplicht zijn dienen ook door accolades omsloten te worden.
2. Tabs dienen niet gebruikt te worden, in plaats daar van dienen vier spaties gebruikt te worden.

## Commentaar

1. Alle publieke functies en variabelen dienen van commentaar te worden voorzien wanneer de naam alleen niet voldoet voor de duidelijkheid.
2. Commentaar dient in het Engels te zijn opgesteld.