

GreenCollects



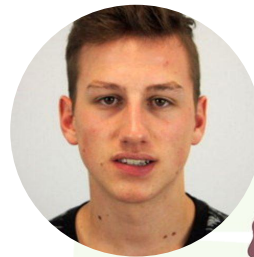
Malone Julianne
Développeur



Guillaume Mallen
Scrum master



Quentin Cambus
Chef de projet



Dorian Baret
Développeur



Projet mobile

1

Contexte

Dans une période de transitions énergétique nous sommes soucieux de l'évolution de la consommation et du recyclage de produits.

2

Sujet

Facilitez le recyclage et sensibiliser les personnes sur l'impact des produits non vertueux.

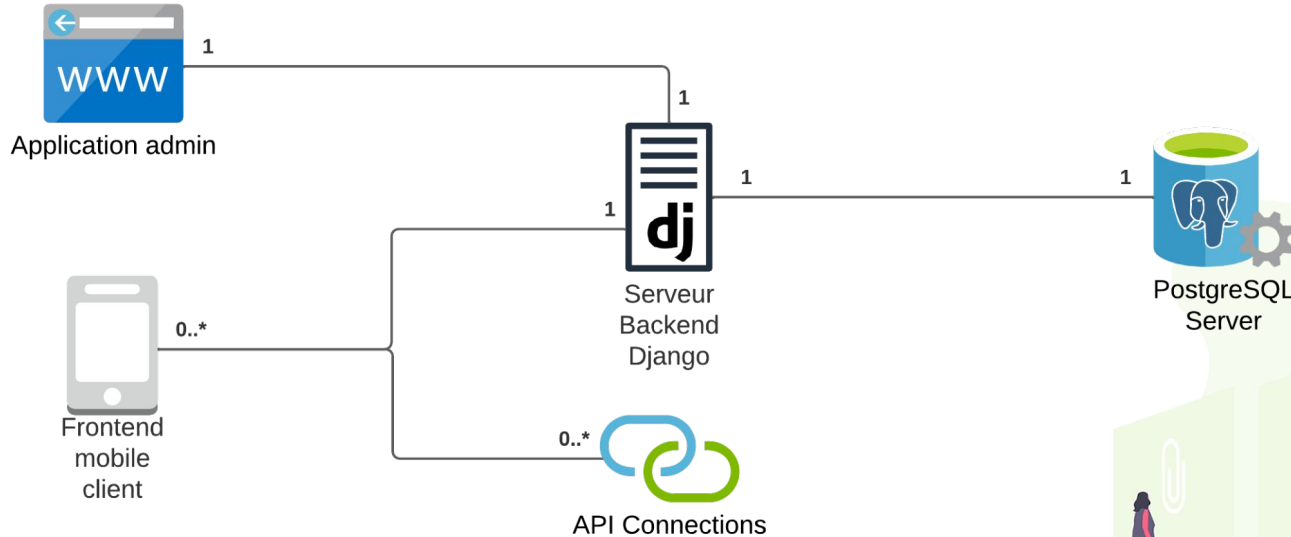
3

Objectif du projet

Créer une application mobile répertoriant les différents points de collecte de produits difficilement recyclable et permettre l'organisation de récolte entre particulier



Architecture du système

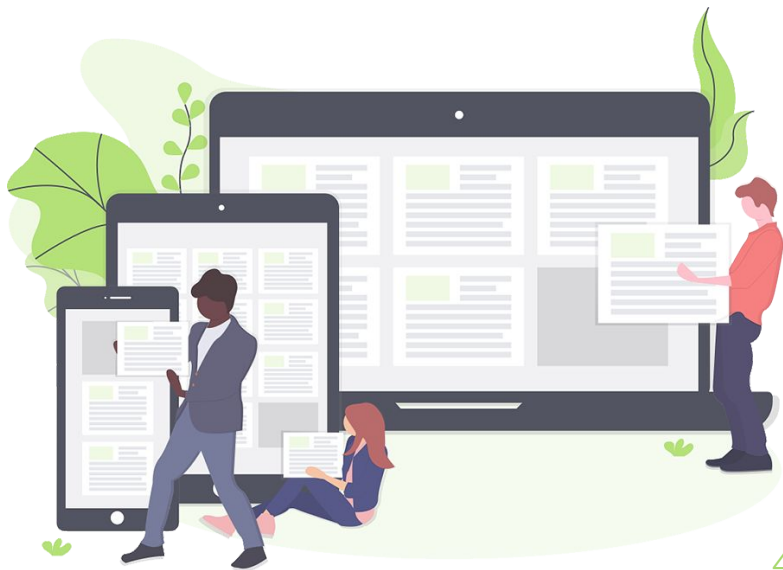


Technologies utilisées

Frontend : React Native + TailwindCSS
+ UI Kitten

Backend : Django + PostgreSQL

Git - Docker



Plan de travail



Difficultés

- Le temps imparti
- Les différentes technologies à prendre en main
- L'utilisation des API
- L'entreprenariat



Merci

Des questions ?

