# AOP在iOS App中的运用

# AOP的优点

- 1. 不侵入原有代码
- 2. 不影响继承体系

#### OC和Swift的支持

AOP依赖语言原生支持,或者强大的runtime。

OC虽然在语言层面不像Java那样支持AOP,但是因为有强大的runtime,所以可以实现AOP。

Aspects是一个使用非常广泛的开源库。支持before、instead、after三种hook方式,并且同一个拦截点支持设置多个block。

Swift的runtime非常简单,目前还不支持AOP。因为UIKit目前还是OC写的,所以Swift工程也能使用Aspects。

## 阿里云App的特点

- 1. 完全基于Swift 3.0开发。
- 2. 实现组件化,每个组件都有自己的git。如果一个需求牵涉太多组件,做起来会非常艰难。

#### AOP使用的几个场景

- 1. 实现视觉定制化,比如埋点、定制VC返回按钮的样式。
- 2. 实现特定业务, 比如宝箱。
- 3. 开发版往控制台打印日志。

#### 视觉定制化

我们VC的返回按钮没有采用标准的样式,所以要达成统一的样式,传统的做法是在基类里面做好,然后大家都从这个基类派生。

这样的做法影响比较大,对第三方引入的组件无效,比如扫码SDK。

#### 视觉定制化

使用Aspects hook住VC几个显示函数,进行是视觉的设置。

#### 宝箱活动

运营活动,进入某些页面,要显示宝箱,用户点击后可以抽奖。

页面列表配置在服务器端,可以动态更新。

使用AOP hook vc相关显示函数,获取到VC的名字跟列表比对,如果匹配上了,就将宝箱显示出来。

#### 打印日志

develop版要往控制台打印日志,正式版则只能往文件里面打印日志,所以在ALYDebugKit里面hook打印日志的函数,往控制台打印日志。

```
let actionBlock:@convention(block) (AspectInfo)-> Void = { (aspectInfo) -> Void in
      if let message = aspectInfo.arguments()[0] as? String {
70
           NSLog(message)
72
       }
73
74
  let wrappedBlock: AnyObject = unsafeBitCast(actionBlock, to: AnyObject.self)
76
  do {
77
      try ALYLogger.aspect_hook(#selector(ALYLogger.log),
78
79
                                         with: [],
                                         usingBlock: wrappedBlock)
80
  } catch let error as NSError {
      NSLog(error.description)
      abort()
```

### Aspects 跟 JSPatch冲突问题

JSPatch跟Aspects都是iOS App里面使用非常广泛的开源组件,但是不幸的是,因为二者原理想死,如果同时替换同一个函数,有可能会导致冲突。

全面谈谈Aspects和JSPatch兼容问题(更新建议) http://www.jianshu.com/p/dc1deaa1b28e

#### 我们的办法

#### 不修改Aspects和JSPatch的源代码。

```
public dynamic func alyLifeCycleHookBridge(_ className: String, selectorName: String) {
}
```