# SalaryApp

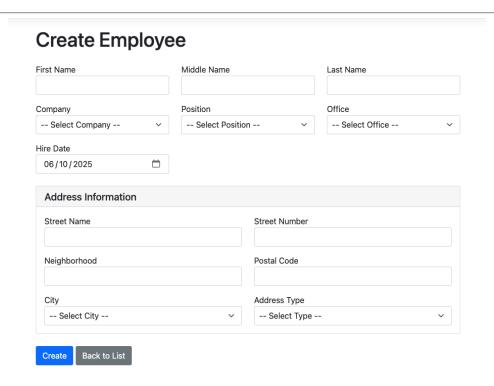
# Описание на проекта:

Salary App е уеб приложение, изградено с <u>ASP.NET</u> Core MVC. Предназначено е за управление на записи на служители и на заплати. Предоставя функционалности за преглед, добавяне, редактиране и изтриване на информация за служители, заплати и др. В приложението също така е добавена и много базова автентикация за достъп на потребител

### Разработени Функционалности:

#### Управление на служители:

Създаване, преглеждане, редактиране и управление на записи на служители, включително лични данни, компания, длъжност, офис и адресна информация. Пример:



### Управление на Заплати:

Проследяване и управление на заплати на служители, включително бонуси и удръжки, за конкретни периоди.

### Базова Автентикация:

Проста функционалност за вход с потребител по подразбиране "admin".

# Ръководство на потребителя

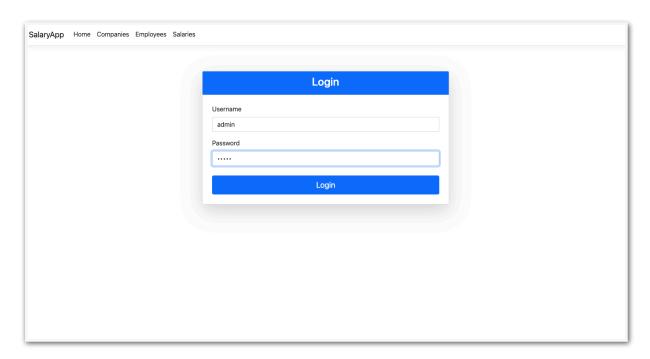
Вход в Системата

При стартиране на приложението ще бъдете пренасочени към страницата за вход (<u>https://localhost:7112/</u>). Тя изглежда по следния начин:

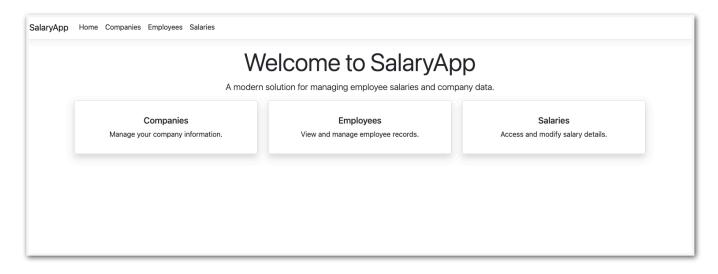
Използвайте следните данни за достъп:

Потребителско име: admin

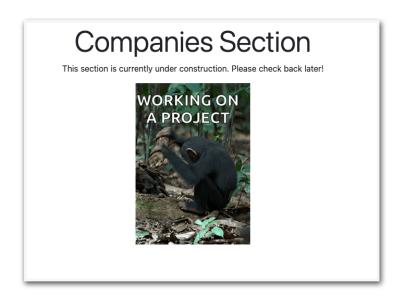
Парола: admin



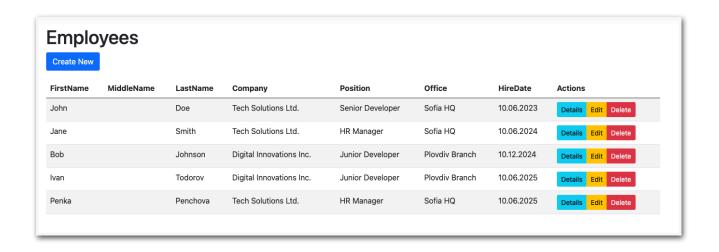
След успешен вход, ще видите началната страница с три основни секции: Компании, Служители и Заплати. Можете да навигирате между тях чрез кликване върху съответните контейнери или чрез навигационната лента в горната част на екрана.



\* \*\*Компании: \*\* Пренасочва към страница която е в разработка".



\* \*\*Служители: \*\* Пренасочва към страницата за управление на служители.



\* \*\*Заплати: \*\* Пренасочва към страницата за управление на заплати.



## База Данни:

Базата данни на проекта е проектирана с помощта на Entity Framework Core, с Code First подхода, което означава, че структурата на таблиците и техните релации пряко отразяват дефинициите на С# класовете в директорията `SalaryApp/Models`. Всеки клас представлява таблица, а неговите свойства (properties) са колоните на тази таблица, с допълнителни анотации, които дефинират изисквания за валидация, типове данни и релации.

По-долу е представено описание на всяка таблица, нейните атрибути (колони) и релации с други таблици.

# 1. Cities

Поле	Тип	Описание
Id	INTEGER (PK)	Уникален идентификатор
Name	NVARCHAR(100)	Име на града, задължително

Връзка: One-to-Many с Address- Един град може да има много Адреси

### 2. Addresses

Поле	Тип	Описание
Id	INTEGER (PK)	Уникален идентификатор
StreetName	NNVARCHAR (100)	Име на улицата
StreetNumber	NVARCHAR (15)	Номер на сграда
Neighborhood	NVARCHAR(30) NULL	Квартал (по избор)
PostalCode	NVARCHAR(20) NULL	Пощенски код
CityId	INTEGER (FK)	FK към таблицата Cities
AddressType	NVARCHAR (20)	Enum: Employee или Office

#### Връзки:

- Many-to-One c City- Много адреси в един Град
- One-to-Many c Office, Employee На един Адрес може да има много Офиси и Работници

# 3. Companies

Поле	Тип	Описание
Id	INTEGER (PK)	Уникален идентификатор
Name	NVARCHAR(150)	Име на компанията (уникално)

#### Връзки:

• One-to-Many c Department, Office, Employees- Една компания може да има много Департаменти, Офиси и Работници

## 4. Departments

-		
Поле	Тип	Описание
Id	INTEGER (PK)	Уникален идентификатор
Name	NVARCHAR (100)	Име на департамента
CompanyId	INTEGER (FK)	FK към таблицата Companies

#### Връзки:

• One-to-Many c Position - един Департамент може да има много Позиции

### 5. Positions

Поле	Тип	Описание
Id	INTEGER (PK)	Уникален идентификатор
Title	NVARCHAR (50)	Име на позицията
BaseSalary	DECIMAL(18,2)	Основна заплата за позицията
DepartmentId	INTEGER (FK)	FK към таблицата Departments

#### Връзки:

- Many-to-One c Department Много Позиции могат да съществуват в един Департамент
- One-to-Many c Employees Една Позиция може да принадлежи на много Работници
- BaseSalary се използва в Salary при изчисления

### 6. Offices

Поле	Тип	Описание
Id	INTEGER (PK)	Уникален идентификатор
Name	NVARCHAR (100)	Име на офиса
CompanyId	INTEGER (FK)	FK към таблицата Companies
AddressId	INTEGER (FK)	FK към таблицата Address тип Office

#### Връзки:

- One-to-Many с Employee Един офис може да бъде свързан с много Служители
- Many-to-One c Address Много офиси може да има на един Адрес
- Many-to-One c Company Много офиси могат да принадлежат на една Компания

# 7. Employees

Поле	Тип	Описание
Id	INTEGER (PK)	Уникален идентификатор
FirstName	NVARCHAR (50)	Собствено име
MiddleName	NVARCHAR(50) NULL	Презиме (по избор)
LastName	NVARCHAR (50)	Фамилия
AddressId	INTEGER (FK)	FK към Address.Id (тип: Employee)
HireDate	DATE	Дата на наемане
TerminationDate	DATE NULL	Дата на освобождаване (NULL ако активен)
IsTerminated	BOOL	Указва дали е активен служител. Default false
PositionId	INTEGER (FK)	FK към таблицата Positions
OfficeId	INTEGER (FK)	FK към таблицата Offices тип Employee
CompanyId	INTEGER (FK)	FK към таблицата Companies

#### Връзки:

- One-to-Many c Salaries Един Работник може да има много Заплати
- Many-to-One c Addresses, Positions, Offices, Companies Много Работници може да има един Адрес (тип Employee), Позиция, Офис и Компания

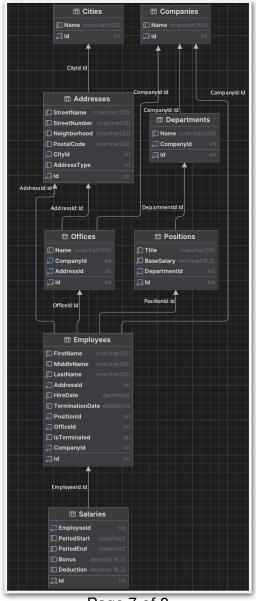
# 8. Salaries

Поле	Тип	Описание
Id	INTEGER (PK)	Уникален идентификатор
EmployeeId	INTEGER (FK)	FK към Employee.Id
PeriodStart	DATE	Начална дата на периода
PeriodEnd	DATE	Крайна дата на периода
Bonus	DECIMAL(18,2)	Бонус за периода (по подразбиране 0)
Deduction	DECIMAL(18,2)	Удръжки за периода (по подразбиране 0)

#### Връзки:

• Many-to-One c Employee - Много заплати принадлежат на един Работник

### Диаграма на базата:



Page 7 of 8

#### ### Технически Изисквания

- \* \*\*.NET SDK:\*\* Версия 6.0
- \* \*\*SQL Server :\*\* Или друга съвместима система за бази данни, ако промените връзката към базата данни.
- \* \*\*IDE (По избор, но препоръчително):\*\* Visual Studio, Visual Studio Code или JetBrains Rider. (Програмата е създадена в JetBrains Rider)

#### ## Описание на Външни Компоненти

Проектът Salary Арр използва няколко външни компонента (NuGet пакети), които са основни за неговата функционалност:

Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer 6.0.36

Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools 6.0.36

#### ## Бъдещи реализации към проекта

- 1. При създаване на работник, когато избереш компания да се филтрират само данните свързани с тази компания.
- 2. Търсачка на работници спрямо техните пропъртита.
- 3. Да може да се запази заплатата към PDF по-добре.
- 4. Цялостен design overhaul твърде е стерилно + dark theme.
- 5. За всеки един работник да се генерира парола, с която да може той да влезе и да си види издадени заплати.
- 6. Към даването на заплата да се оставя коментар- кое за какво е.
- 7. Подробно създаване на компания
- 8. Графики за дадени заплати на определен работник/департамент/компания за определен диапазон от време.
- 9. Оптимизация на код
- 10. Възможност да назначиш обратно уволнен работник (така или иначе не ги трия от базата)