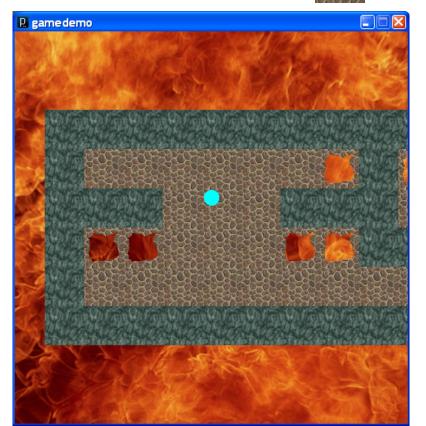
		Bild	
Startposition der Figur	S	S.png	(S)
Ziel	Ε	E.png	
Boden	F	F.png	
Wand	W	W.png	
Loch	Н	H.png	



Klasse Map

- Map (filename):
 - lade Karte mit Dateinamen filename
- w, h, widthPixel(), heightPixel():
 - Breite/Höhe in Blöcken/Pixeln
- at (x,y), atPixel (x,y):
 - ▶ Block auf Block-/Pixelposition x, y
- > set (x, y, ch), setPixel (x, y,
 ch):
 - Setze Block auf Block-/Pixelposition x,
- testCharacterInRect(float centerX, float centerY, float w, float h, String list):
 - Ist einer der Blöcke aus 'list' (t.w.) innerhalb des Rechtecks.
- testCharacterFullyInsideRect(flo at centerX, float centerY, float w, float h, String list):
 - Liegt das Rechteck vollständig innerhalb von Blöcken aus list.
- draw (x,y):
 - Male den Level, so dass I./o.-Ecke bei x, y ist