






		Bild	
Startposition der Figur	S	S.png	
Ziel	E	E.png	
Boden	F	F.png	
Wand	W	W.png	
Loch	H	H.png	

Klasse Map

- ▶ **Map (filename):**
 - ▶ lade Karte mit Dateinamen `filename`
- ▶ **w, h, widthPixel(), heightPixel():**
 - ▶ Breite/Höhe in Blöcken/Pixeln
- ▶ **at (x,y), atPixel (x,y):**
 - ▶ Block auf Block-/Pixelposition `x, y`
- ▶ **set (x, y, ch), setPixel (x, y, ch):**
 - ▶ Setze Block auf Block-/Pixelposition `x, y`
- ▶ **testCharacterInRect(float centerX, float centerY, float w, float h, String list):**
 - ▶ Ist einer der Blöcke aus 'list' (t.w.) innerhalb des Rechtecks.
- ▶ **testCharacterFullyInsideRect(float centerX, float centerY, float w, float h, String list):**
 - ▶ Liegt das Rechteck vollständig innerhalb von Blöcken aus `list`
- ▶ **draw (x,y):**
 - ▶ Male den Level, so dass l./o.-Ecke bei `x, y` ist

