

DISEÑO DE INTERFACES WEB

PRÁCTICA 1ª EVALUACIÓN

El objetivo de esta práctica final de la primera evaluación de Diseño de Interfaces Web de 2º de DAW es crear una página web que simule una tienda de videojuegos online. La página web deberá contener los siguientes elementos:

- Un **encabezado** con el nombre de la tienda, un logotipo. El nombre de la tienda y el logotipo serán de libre elección.
- Una **barra de navegación** que permita acceder a las diferentes secciones de la página web. La barra de navegación debe aparecer en la parte superior de cada página y debe tener un estilo consistente con el diseño general. La barra de navegación debe contener las siguientes opciones: Inicio, Catálogo, Carrito, Contacto y Registro.
- Un **cuerpo principal** que muestre el contenido correspondiente a cada opción del menú. El contenido debe variar según la opción seleccionada, pero debe mantener el mismo estilo y diseño.
- Un **footer** o pie de página que contenga información sobre la tienda, como la dirección, el teléfono y las redes sociales. El footer debe aparecer al final de cada página y debe tener un estilo diferente al resto del contenido.

Respecto a la **página principal**, esta mostrará una presentación de la tienda y sus principales ofertas o novedades. La página principal debe tener un diseño atractivo y dinámico, usando elementos como imágenes, vídeos o animaciones.

El **formulario de registro** de usuarios que permitirá crear una cuenta en la tienda. El formulario de registro debe solicitar los datos personales del usuario, como el nombre, el email, la contraseña y la dirección. El formulario de registro debe validar los datos introducidos y mostrar mensajes de error o confirmación según corresponda.

Otros apartados a añadir son:

- Una **página de detalle** de cada videojuego (entre cinco y diez) que muestre información más completa y detallada sobre el mismo, como la sinopsis, los requisitos, las capturas de pantalla o los comentarios de otros usuarios.
- Una **página de ayuda** que resuelva las dudas más frecuentes sobre la tienda, como las formas de envío, las políticas de devolución o las condiciones de uso.

Deberá contar con los siguientes elementos:

- Al menos, una **tabla**.
- **Imágenes**.
- Una **lista ordenada** y otra **desordenada** (no sirve la barra de navegación).
- Como mínimo un **vídeo interno** y otro de **YouTube**.

Para realizar esta práctica se debe utilizar **HTML5** y **CSS3**. No se permite el uso de Javascript ni de ningún otro lenguaje o framework. Se deben crear los diferentes archivos HTML y un único archivo CSS externo que contenga las reglas de estilo. Se valorará el empleo de un layout con Grid o Flex.

La página web debe cumplir con los siguientes requisitos:

- Ser válida según el estándar HTML5. Se puede comprobar la validez usando el validador del W3C.
- Ser adaptable a diferentes tamaños y resoluciones de pantalla, usando el diseño responsive. Se puede comprobar el comportamiento usando las herramientas para desarrolladores del navegador.
- Se valorará que sea accesible para personas con discapacidad visual, auditiva o motora, siguiendo las pautas de accesibilidad web. Se puede comprobar el nivel de accesibilidad usando la herramienta **AChecker**.

Se recomienda documentar el código HTML y CSS con comentarios que expliquen su funcionamiento y justifiquen las decisiones tomadas. También se recomienda usar nombres significativos para los elementos, las clases y los identificadores.

Para evaluar la práctica se tendrá en cuenta tanto el resultado final como el proceso seguido. Se valorará positivamente la originalidad, la creatividad y la calidad del diseño. Se penalizará negativamente la copia o el plagio de otros trabajos.

La entrega de la práctica será obligatoria para poder superar la evaluación y se realizará a través del campus virtual antes del 26 de noviembre de 2023 a las 23:59h. Se entregará un enlace en Google Drive o Microsoft OneDrive que permita descargar una carpeta comprimida en zip o rar. El nombre de la carpeta será Apellidos_Nombre-Practica_1-DIW.