

Jungle Jumble

Protocoloale de test



versiunea: 1.0

-2019-

Cuprins

I. Introducere.....	3
II. Teste :	
I. Instalare.....	3
II. Inregistrare.....	3
III. Stabilitate.....	4
IV. Functionalitate.....	5

I.Introducere

Acest document prezinta cazurile de testare efectuate pentru aplicatia Jungle Jumble. Fiecare element care urmeaza sa fie testat este reprezentat de un caz de testare individual. Fiecare caz detaliaza intrarile si rezultatele asteptate.

II.Teste

1. Instalare

- ID test : 1.1
- Titlu test : Instalare corecta
- Protocol : Instalarea aplicatiei pe mai multe dispozitive cu proprietati diferite.
- Obiectiv : Instalarea corecta intregului pachet al aplicatiei.
- Actiuni de test : Descarcati aplicatia Jungle Jumble de pe github-ul echipei si instalati-o.

2. Inregistrare

- ID test : 1.2
- Titlu test : Inregistrarea corecta
- Protocol : Inregistrarea mai multor jucatori si memorarea inregistrarii acestora.

- Obiectiv : Nerestricționarea înregistrării unui jucător, funcționarea corectă a meniului de joc și memorarea datelor corecte ale acestuia (nume, nivel curent) în istoricul aplicației.
- Acțiuni de test : Accesați meniul și înregistrați-vă pe butonul de New game cu numele, jucați minim un nivel apoi accesați butonul de Quit. Reveniți în aplicație accesați butonul Options și verificați dacă datele au fost înregistrate și puteți relua jocul de la nivelul maxim la care ați ajuns. Înregistrați-vă cu un alt cont.
-

3. Stabilitatea

- ID test : 1.3
- Titlu test : Stabilitate aplicație
- Protocol : Verificarea stabilității aplicației (dacă se deschid mai multe ferestre la accesare, dacă aplicația se oprește în timpul utilizării)
- Obiectiv : O stabilitate cât mai mare a aplicației în timpul utilizării și o accesare fără probleme.
- Acțiuni test : Accesați aplicația și verificați dacă se deschide o singură fereastră cu opțiuni. Utilizați aplicația și sesizați eventualele opriri neașteptate ale acesteia.

4. *Functionalitate*

- ID test : 1.4
 - Titlu test : Functionalitate caracter
 - Protocol : Verificarea stabilitatii caracterului si functionalitatea corespunzatoare a acestuia.
 - Obiectiv : Functionarea in parametrii normali ai caracterului, stabilitatea acestuia in toate conditiile de joc specificate.
 - Actiuni test : Verificati comportamentul caracterului, sesizati eventualele erori grafice, erori de miscare si de adaptabilitate.
-
- ID test : 1.5
 - Titlu test : Functionalitatea mecanicilor secundare (Zone de alterare ale fizicii , geometria non-euclidiana, obstacolele)
 - Protocol : Testarea stabilitatii caracterului in zonele de alterare ale fizicii, verificarea functionalitatii geometriei non-euclidiene, functionalitatea corespunzatoare a obstacolelor.
 - Obiectiv : Caracterul sa reactioneze corespunzator in zonele de alterare ale fizicii, sa poata merge pe diferite suprafete, iar obstacolele sa scada viata acestuia la interactiune.
 - Actiuni test : Verificati comportamentul caracterului in zonele de alterare ale fizicii, si functionalitatea sa pe conceptul de geometrie non-euclidiana. Verificati functionalitatea obstacolelor stabilitatea lor si comportamentul la interactiunea cu avatarul.

- ID test : 1.6
- Titlu test : Functionalitatea mecanicilor secundare din zona de puzzle
- Protocol : Verificarea functionalitatii usilor, trapelor si butoanelor care actioneaza deschiderea acestora.
- Obiectiv : Deschiderea usilor si trapelor la actionarea butoanelor. De asemenea, acestea ar trebui sa ramana deschise apasarea butoanelor.
- Actiuni test : Game tester-ul va trebui sa apese toate butoanele din joc verificand daca usile si trapele corespunzatoare se deschid si daca avatarul poayte trece prin ele.