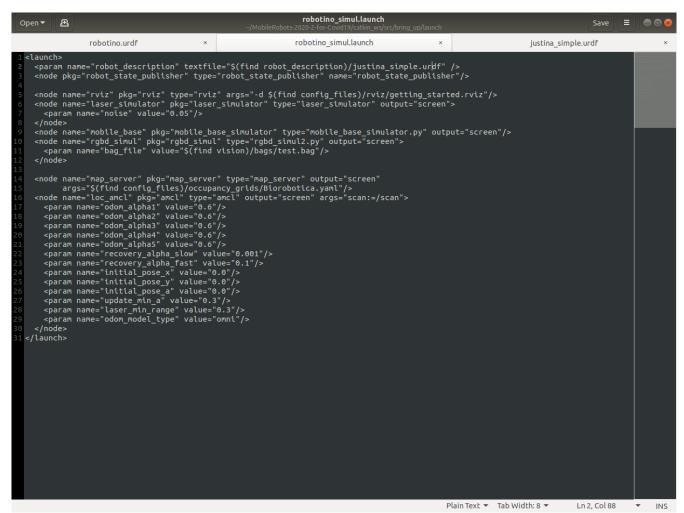
Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ingeniería

Robots Móviles

Fuentes Bello David

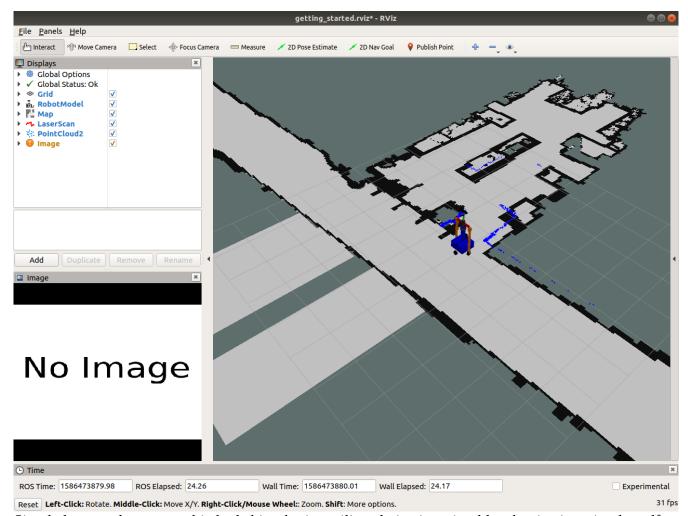
Práctica 2 "Uso de archivos urdf y árbol de transformaciones con el paquete tf."

Modificación de los archivos \*.launch y \*.urdf



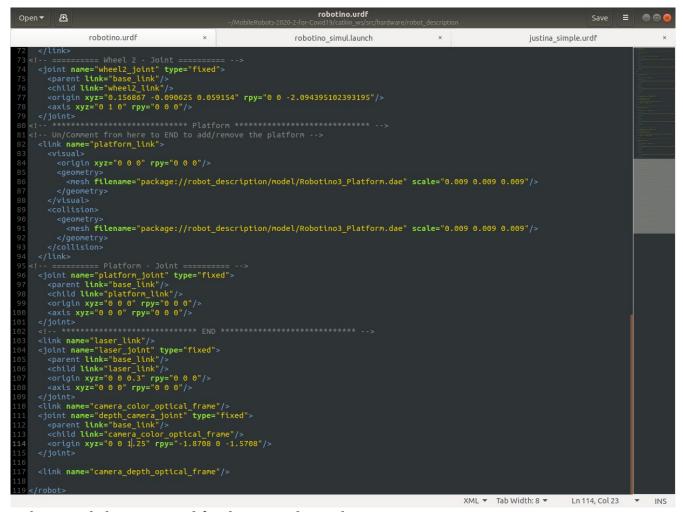
Archivo con descripción y mapa modificado

En esta imágen se modificó el parámetro robot\_description para cambiar el archivo \*.urdf utilizado, y el parámetro map\_server para cambiar el mapa. Esto cambia los archivos cargados para la simulación, en este caso se modificó la cinemática del robot y el mapa utilizado en la simulación, utilizando el mapa Biorobotica.



Simulador con el mapa cambiado de biorobotica utilizando justina\_simul.lauch y justina\_simple.urdf

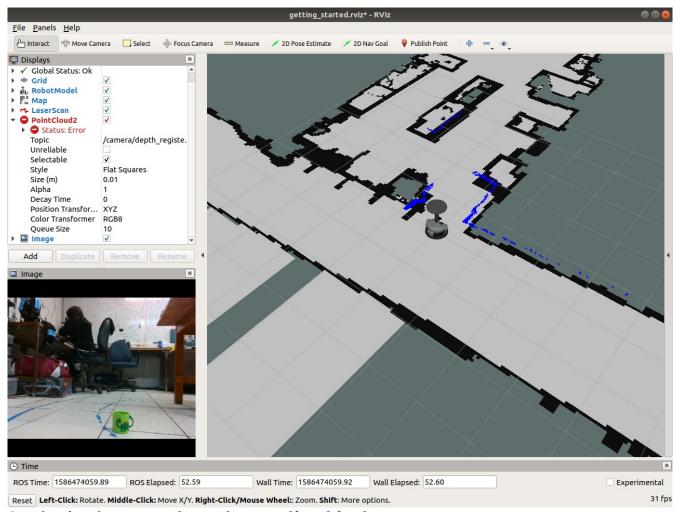
En esta imagen se pueden ver los cambios realizados en el archivo .launch, con el mapa Biorobotica, se utilizó justina\_simul.launch porque daba algunos errores al utilizar robotino\_simul.launch utilizando justina\_simple.urdf.



archivo con la linea 114 modificada y joint eliminado.

Se eliminó el joint y se modificó el origin en el archivo robotino.urdf, el joint describe la articulación entre dos elementos, teniendo un padre y un hijo, si no se elimina el link se genera un error, por lo que se eliminó después la linea 117.

El parámetro modificado origin hace referencia a la posición de la articulación descrita con respecto a la posición del padre y esta dada en metros.



Simulación robotino\_simul con robotino.urdf modificado

En esta imagen se muestra la simulación con el archivo urdf modificado, podemos ver que se muestra un error probablemente debido a la eliminación del joint en el archivo, también se puede observar que la detección de la profundidad dejó de funcionar por la eliminación del joint y el link que unian a la base con el sensor de profundidad.