UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO FACULTAD DE INGENIERÍA

Robots Móviles

Reporte Práctica 2: "Uso de archivos urdf y árbol de transformaciones con el paquete tf"

Semestre 2020-2 Grupo: 1 (Plan 2016 Computación)

Durón Luna Oscar

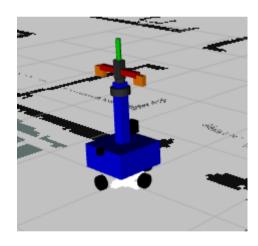


Fecha de entrega: 9 de abril de 2020

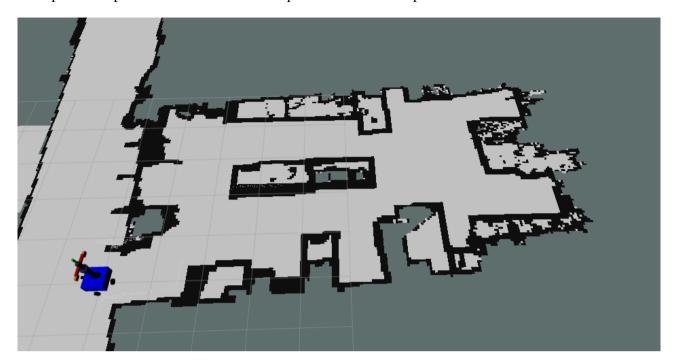
Actividades

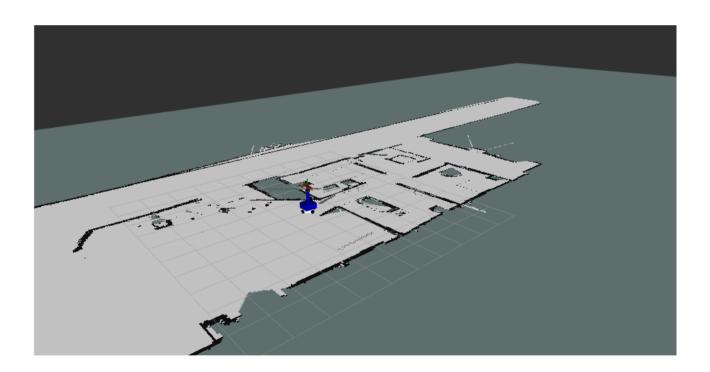
1. Capturas de pantalla donde se observe que se cambió el urdf.



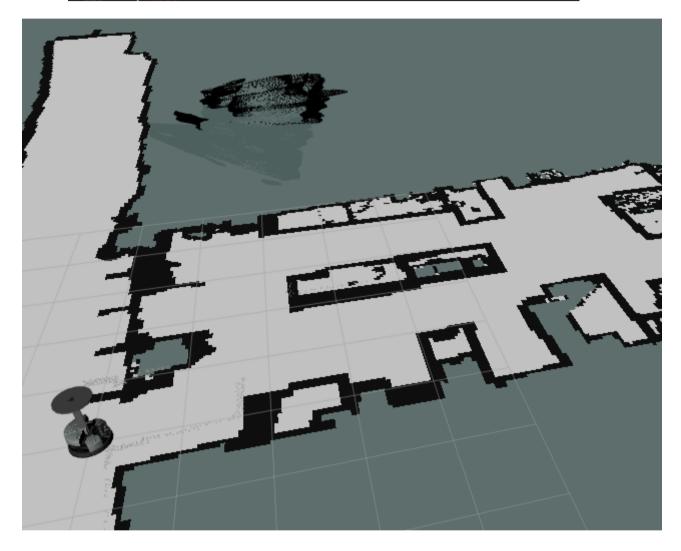


2. Capturas de pantalla donde se observe que se cambió el mapa.





3. Capturas de pantalla con la etiqueta 'origin' cambiada.



4. Capturas de pantalla con alguna de las etiquetas 'joint' eliminada.

De las actividades anteriores, en la primera se observa primero el contenido del archivo donde se modifica el urdf y el mapa. Se puede notar que cambia la figura del robot (robotino o justina).

En la actividad 2 se nota cómo cambian las figuras del mapa en el simulador.

En la actividad 3 al cambiar los valores de origin de la linea 121, se ve el cambio en la posición de la cámara y en dado caso, también la profundidad.

En la actividad 4, al comentar (eliminar) unas lineas de la etiqueta joint, se observó en la terminal errores de "link" entre diferentes partes, y dependiendo de donde se "borró" el joint, son las partes en las que no hubo "link" entre ellas y marcará los errores correspondientes.