

Acord privind protecția datelor și participarea la concurs

Vă mulțumim pentru interesul pe care îl acordați concursului nostru! Vă rugăm să citiți cu atenție următoarele informații. Dacă există neclarități sau dacă doriți mai multe informații, vă rugăm să ne contactați.

Despre concurs: Concursul național de programare de aplicații mobile Hardcore Entrepreneur Hackthon 4.0 se organizează de către Facultatea de Inginerie în Limbi Străine (FILS) (<https://fils.upb.ro/ro/home/>) din Universitatea Națională de Știință și Tehnologie POLITEHNICA București (POLITEHNICA București) (<https://upb.ro/>), în parteneriat cu Punctul IT - Cluburile de programare pentru copii și tineri (<https://punctulit.ro/>) pentru elevii de gimnaziu și liceu din învățământul de stat și particular, din România.

Obiectivele concursului sunt :

- Introducerea elevilor în studiul unor tehnologii foarte cerute pe piața muncii – tehnologii utilizate pentru dezvoltarea aplicațiilor mobile;
- Atragerea elevilor către studiul ingineriei în general și în particular al unor domenii precum: calculatoare și tehnologia informației, electronică aplicată, inginerie mecanică, inginerie chimică sau inginerie și management, care există în oferta educațională FILS;
- Stimularea și dezvoltarea gândirii antreprenoriale și științifice;
- Stimularea creativității,
- Stimularea abilităților de comunicare în public, într-o limbă străină;
- Cultivarea și dezvoltarea spiritului de competiție și fair-play;
- Competitivitatea și comunicarea interpersonală.

Participanții sunt invitați să se înscrie singuri sau în echipă de maxim 4 elevi, să participe la webinarile oferite de organizatori și să-și transforme ideile în inovație digitală pentru a îmbunătăți condițiile de viață în perioade dificile, cum ar fi pandemii, războaie și nu numai. Aplicația mobilă dezvoltată în cadrul competiției trebuie să fie originală, atât din punct de vedere al codului, cât și al funcționalităților. Echipa poate avea un mentor (profesor de liceu/gimnaziu, părinte etc.), care trebuie declarat în formularul de înscriere, dar care nu va fi implicat în scrierea codului, realizarea video-ului de prezentare sau participarea efectivă în finală, nu va beneficia de premii, ci doar de o diplomă de mentorat, oferită via e-mail de către organizatorii concursului.

Protecția datelor și confidențialitate: Am fost informat(ă) despre angajamentul organizatorilor pentru protecția datelor și utilizarea responsabilă a informațiilor personale colectate în contextul acestui concurs. Înțeleg că datele mele personale vor fi prelucrate în conformitate cu Regulamentul General privind Protecția Datelor (GDPR) și legislația aplicabilă în domeniu.

Prin participarea la acest concurs, **îmi dau consimțământul** pentru utilizarea imaginii mele pe rețelele de socializare (Facebook, Instagram, Youtube etc.) ale organizatorilor și partenerilor, în scopul promovării evenimentelor educative și a altor inițiative. Aceasta poate include fotografii, videoclipuri sau înregistrări video în care pot apărea, realizate în timpul concursului.

Îmi sunt cunoscute drepturile de a accesa, rectifica sau opune prelucrarea datelor personale conform legislației în vigoare și înțeleg că pot adresa solicitări organizatorilor, fără a afecta experiența mea în cadrul concursului.

Înțeleg că participarea la acest concurs este pe deplin voluntară și că mă pot retrage în orice moment, fără a specifica un motiv.

Prin prezentul acord, **confirm că am citit și înțeles** informațiile furnizate despre concursul național de programare de aplicații mobile, Hardcore Entrepreneur Hackthon 4.0, am luat la cunoștință obiectivele concursului și toate implicațiile pe care acesta le poate aduce.

Nume: Barbu Iustin Valentin

Semnătura:





Acord privind protecția datelor și participarea la concurs

Vă mulțumim pentru interesul pe care îl acordați concursului nostru! Vă rugăm să citiți cu atenție următoarele informații. Dacă există neclarități sau dacă doriți mai multe informații, vă rugăm să ne contactați.

Despre concurs: Concursul național de programare de aplicații mobile Hardcore Entrepreneur Hackthon 4.0 se organizează de către Facultatea de Inginerie în Limbi Străine (FILS) (<https://fils.upb.ro/ro/home/>) din Universitatea Națională de Știință și Tehnologie POLITEHNICA București (POLITEHNICA București) (<https://upb.ro/>), în parteneriat cu Punctul IT - Cluburile de programare pentru copii și tineri (<https://punctulit.ro/>) pentru elevii de gimnaziu și liceu din învățământul de stat și particular, din România.

Obiectivele concursului sunt :

- Introducerea elevilor în studiul unor tehnologii foarte cerute pe piața muncii – tehnologii utilizate pentru dezvoltarea aplicațiilor mobile;
- Atragerea elevilor către studiul ingineriei în general și în particular al unor domenii precum: calculatoare și tehnologia informației, electronică aplicată, inginerie mecanică, inginerie chimică sau inginerie și management, care există în oferta educațională FILS;
- Stimularea și dezvoltarea gândirii antreprenoriale și științifice;
- Stimularea creativității,
- Stimularea abilităților de comunicare în public, într-o limbă străină;
- Cultivarea și dezvoltarea spiritului de competiție și fair-play;
- Competitivitatea și comunicarea interpersonală.

Participanții sunt invitați să se înscrie singuri sau în echipă de maxim 4 elevi, să participe la webinarile oferite de organizatori și să-și transforme ideile în inovație digitală pentru a îmbunătăți condițiile de viață în perioade dificile, cum ar fi pandemii, războaie și nu numai. Aplicația mobilă dezvoltată în cadrul competiției trebuie să fie originală, atât din punct de vedere al codului, cât și al funcționalităților. Echipa poate avea un mentor (profesor de liceu/gimnaziu, părinte etc.), care trebuie declarat în formularul de înscriere, dar care nu va fi implicat în scrierea codului, realizarea video-ului de prezentare sau participarea efectivă în finală, nu va beneficia de premii, ci doar de o diplomă de mentorat, oferită via e-mail de către organizatorii concursului.

Protecția datelor și confidențialitate: Am fost informat(ă) despre angajamentul organizatorilor pentru protecția datelor și utilizarea responsabilă a informațiilor personale colectate în contextul acestui concurs. Înțeleg că datele mele personale vor fi prelucrate în conformitate cu Regulamentul General privind Protecția Datelor (GDPR) și legislația aplicabilă în domeniu.

Prin participarea la acest concurs, **îmi dau consimțământul** pentru utilizarea imaginii mele pe rețelele de socializare (Facebook, Instagram, Youtube etc.) ale organizatorilor și partenerilor, în scopul promovării evenimentelor educative și a altor inițiative. Aceasta poate include fotografii, videoclipuri sau înregistrări video în care pot apărea, realizate în timpul concursului.

Îmi sunt cunoscute drepturile de a accesa, rectifica sau opune prelucrarea datelor personale conform legislației în vigoare și înțeleg că pot adresa solicitări organizatorilor, fără a afecta experiența mea în cadrul concursului. Înțeleg că participarea la acest concurs este pe deplin voluntară și că mă pot retrage în orice moment, fără a specifica un motiv.

Prin prezentul acord, **confirm că am citit și înțeles** informațiile furnizate despre concursul național de programare de aplicații mobile, Hardcore Entrepreneur Hackthon 4.0, am luat la cunoștință obiectivele concursului și toate implicațiile pe care acesta le poate aduce.

Nume: IORDACHE STEFANIA (cu litere bloc)

Semnătura:

Acord privind protecția datelor și participarea la concurs

Vă mulțumim pentru interesul pe care îl acordați concursului nostru! Vă rugăm să citiți cu atenție următoarele informații. Dacă există neclarități sau dacă doriți mai multe informații, vă rugăm să ne contactați.

Despre concurs: Concursul național de programare de aplicații mobile Hardcore Entrepreneur Hackthon 4.0 se organizează de către Facultatea de Inginerie în Limbi Străine (FILS) (<https://fils.upb.ro/ro/home/>) din Universitatea Națională de Știință și Tehnologie POLITEHNICA București (POLITEHNICA București) (<https://upb.ro/>), în parteneriat cu Punctul IT - Cluburile de programare pentru copii și tineri (<https://punctulit.ro/>) pentru elevii de gimnaziu și liceu din învățământul de stat și particular, din România.

Obiectivele concursului sunt :

- Introducerea elevilor în studiul unor tehnologii foarte cerute pe piața muncii – tehnologii utilizate pentru dezvoltarea aplicațiilor mobile;
- Atragerea elevilor către studiul ingineriei în general și în particular al unor domenii precum: calculatoare și tehnologia informației, electronică aplicată, inginerie mecanică, inginerie chimică sau inginerie și management, care există în oferta educațională FILS;
- Stimularea și dezvoltarea gândirii antreprenoriale și științifice;
- Stimularea creativității;
- Stimularea abilităților de comunicare în public, într-o limbă străină;
- Cultivarea și dezvoltarea spiritului de competiție și fair-play;
- Competitivitatea și comunicarea interpersonală.

Participanții sunt invitați să se înscrie singuri sau în echipă de maxim 4 elevi, să participe la webinarile oferite de organizatori și să-și transforme ideile în inovație digitală pentru a îmbunătăți condițiile de viață în perioade dificile, cum ar fi pandemii, războaie și nu numai. Aplicația mobilă dezvoltată în cadrul competiției trebuie să fie originală, atât din punct de vedere al codului, cât și al funcționalităților. Echipa poate avea un mentor (profesor de liceu/gimnaziu, părinte etc.), care trebuie declarat în formularul de înscriere, dar care nu va fi implicat în scrierea codului, realizarea video-ului de prezentare sau participarea efectivă în finală, nu va beneficia de premii, ci doar de o diplomă de mentorat, oferită via e-mail de către organizatorii concursului.

Protecția datelor și confidențialitate: Am fost informat(ă) despre angajamentul organizatorilor pentru protecția datelor și utilizarea responsabilă a informațiilor personale colectate în contextul acestui concurs. Înțeleg că datele mele personale vor fi prelucrate în conformitate cu Regulamentul General privind Protecția Datelor (GDPR) și legislația aplicabilă în domeniu.

Prin participarea la acest concurs, **îmi dau consimțământul** pentru utilizarea imaginii mele pe rețelele de socializare (Facebook, Instagram, Youtube etc.) ale organizatorilor și partenerilor, în scopul promovării evenimentelor educative și a altor inițiative. Aceasta poate include fotografii, videoclipuri sau înregistrări video în care pot apărea, realizate în timpul concursului.

Îmi sunt cunoscute drepturile de a accesa, rectifica sau opune prelucrarea datelor personale conform legislației în vigoare și înțeleg că pot adresa solicitări organizatorilor, fără a afecta experiența mea în cadrul concursului.

Înțeleg că participarea la acest concurs este pe deplin voluntară și că mă pot retrage în orice moment, fără a specifica un motiv.

Prin prezentul acord, **confirm că am citit și înțeles** informațiile furnizate despre concursul național de programare de aplicații mobile, Hardcore Entrepreneur Hackthon 4.0, am luat la cunoștință obiectivele concursului și toate implicațiile pe care acesta le poate aduce.

Nume: BORDOT ALEXIA (cu litere bloc)

Semnătura: 