

Introductie

Weekplanning

Week	Onderwerp
1	A-mazing
2	.NET, Visual Studio, Solutions, Classes, objects, methods, properties
3	Arrays, types, Interfaces, Generics, polymorphism
4	Exception handling en Unittesting
5	Delegates en events
6	Linq introductie, Functioneel programmeren en lambda expressies
7	Geen college
8	WPF, GDI en bespreken oefenpracticum
9	TOETSPRACTICUM

Week 2a

- Planning en toetsing
- Optioneel boek
- Huiswerk = Race simulator
 - Optioneel opdrachten uit het boek
- Introductie op .NET, Visual Studio, C#
- Algoritmiek

Opbouw module

- 2x per week 2 uur college
 - Week 4 1x college
- 2x per week 1 uur online ondersteuning

Toetsing

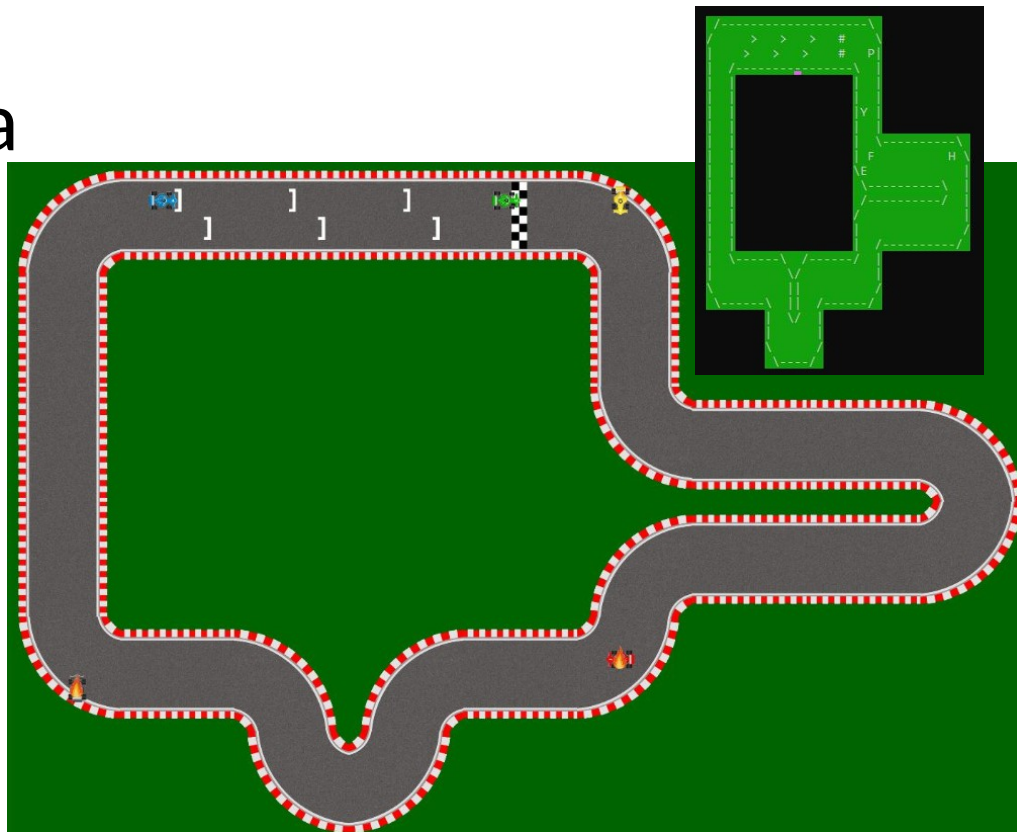
Deelbeoordeling	Weging
Toetspracticum	100%
Individueel opdracht	O/V

Race Simulator



Windesheim

- Kies zelf een thema
 - Zwemmen
 - Karten
 - Hardlopen
- Begin op tijd!
 - 2 dagen per week



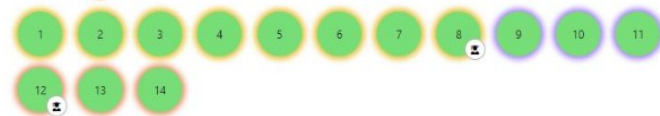
Race Simulator

- Opdrachten in Tasker
 - Elke level een thema
 - Levels opgedeeld in taken
 - Aftekenen bij docent
- Opdracht ook op de ELO

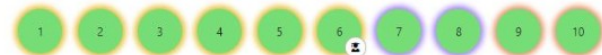
Code Chipmunk



Level 1



Level 2



Code Monkey



Level 3



Level 4



Code Sapiens



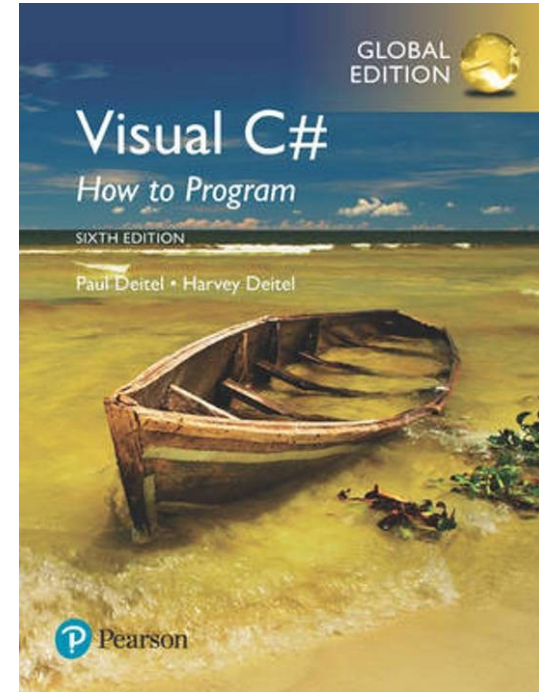
Level 5



Studiemateriaal

Visual C#, How to Program, Paul Deitel & Harvey Deitel, Pearson, 6e editie

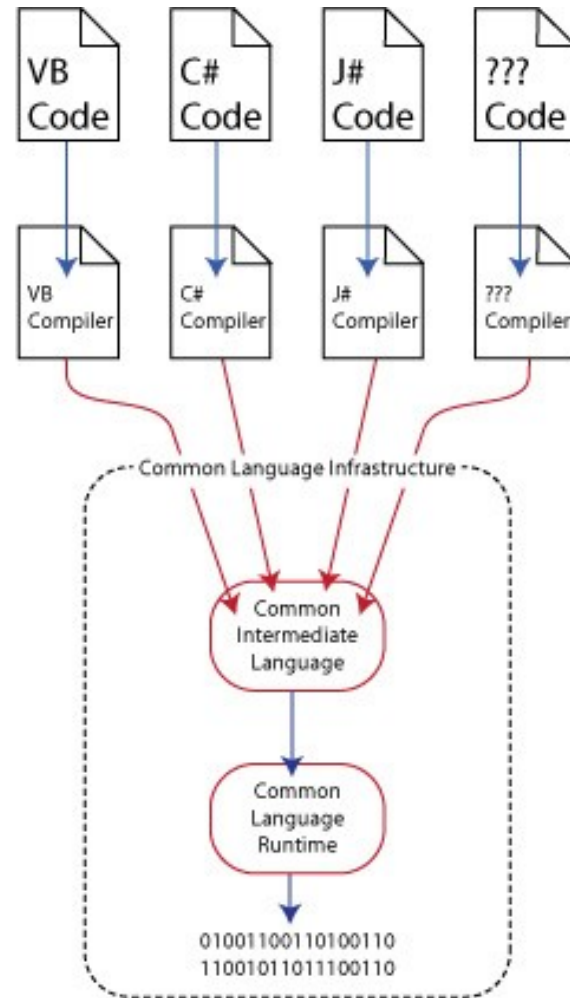
- deel van de 23 hoofdstukken
- Aanvullend digitaal hoofdstuk
- Verder online tutorials



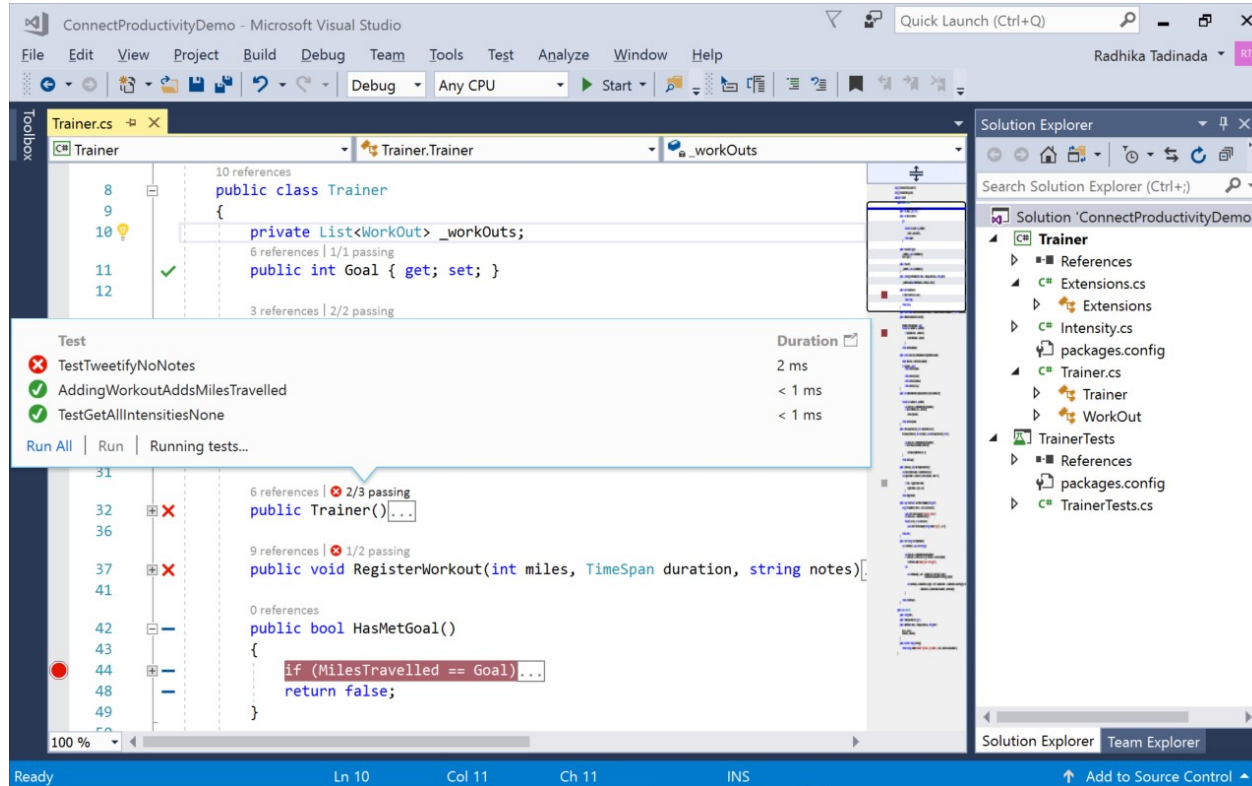
.NET



Widesheim



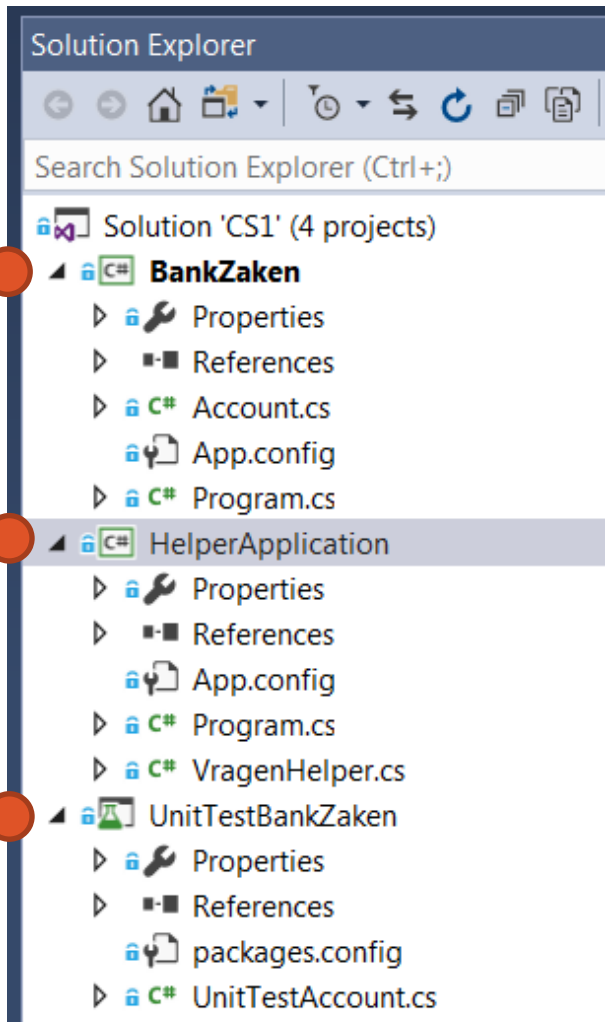
Visual Studio



Solution en projecten

Drie projecten in één solution

Project UnitTestBankZaken
bevat de testen voor de
code van Project BankZaken



Getting started

Maak een eenvoudige console applicatie.



Hallo wereld!

Hallo wereld

- File>New>Project
- Console Application



jenn schiffer
@jennschiffer

Follow

world never says "hello" back

Abstractions conf returns 2019 @abstractionscon

What five words best describe programming?

Show this thread

2:36 PM - 24 Apr 2018

250 Retweets 1,097 Likes



12



250



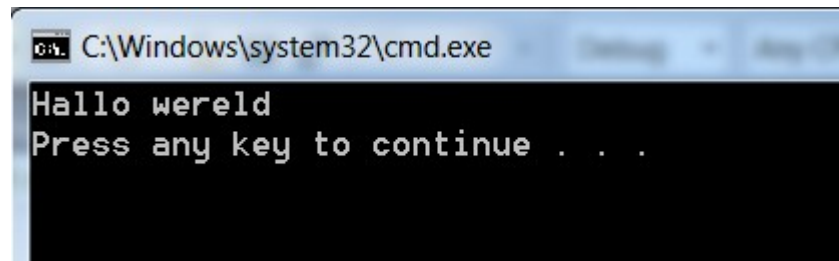
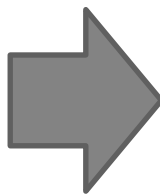
1.1K



Hallo wereld

- F5
- Ctrl + F5

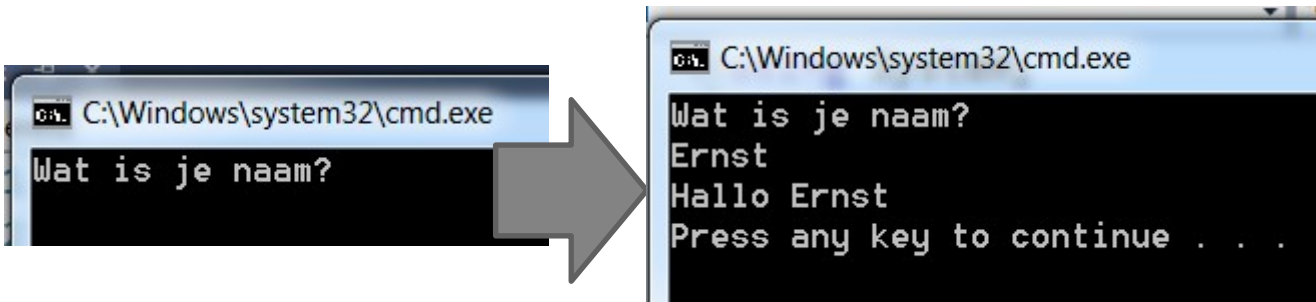
```
1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4  using System.Text;
5  using System.Threading.Tasks;
6
7  namespace HalloWereld
8  {
9      class Program
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13             Console.WriteLine("Hallo wereld");
14         }
15     }
16 }
```



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Hallo wereld
Press any key to continue . . .
```

Oefening maanproject Windesheim

- Voeg aan de Solution een project toe met de naam Maan. Het type project is een console applicatie.
- Schrijf code die op het scherm toont: 'Vanaf de maan: 'hallo wereld'.
- Zoek uit hoe je dit project als standaard kunt instellen.
- Zorg ervoor dat de applicatie de naam van de gebruiker vraagt en die toevoegt aan de groet:



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Wat is je naam?
Ernst
Hallo Ernst
Press any key to continue . . .
```

Tip: gebruik
Console.ReadLine()

C# versus JAVA



Why do Java developers wear glasses? ...
Because they don't C#.

String interpolation

```
static void Main(string[] args)
{
    var nummer = 1;
    Console.WriteLine("Spel nummer " + nummer + " is gestart");

    //of

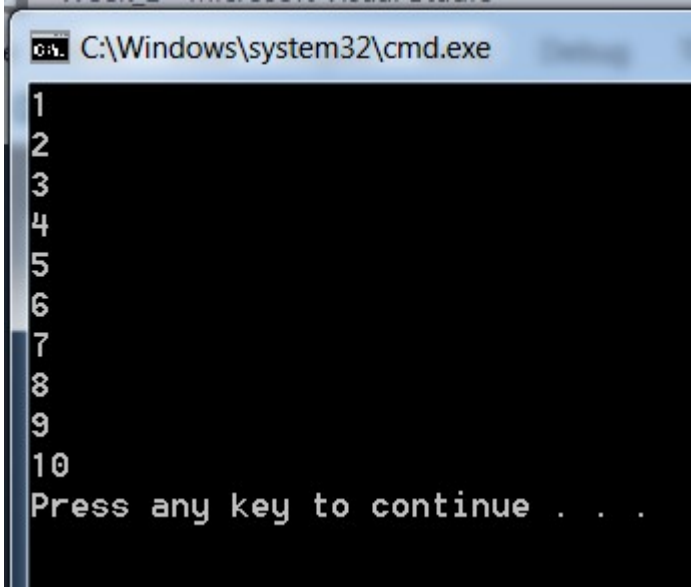
    Console.WriteLine($"Spel nummer {nummer} is gestart");
}
```

Oefening cijfers printen Windesheim

- Print met behulp van een array en een for-loop 10 cijfers op het scherm.

Tip: Declaratie en instantie van een array:

- `int[] cijfers = { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 };`
- for-loop is beschreven in paragraaf 6.3



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
Press any key to continue . . .
```

- Race simulator