

### **Kelebihan Metode Agile dalam Pengembangan Aplikasi Pemesanan Makanan:**

1. *Fleksibilitas Responsif*: memungkinkan tim untuk dengan cepat menyesuaikan fitur-fitur aplikasi dengan perubahan permintaan pelanggan atau ada tambahan menu dan lain”
2. *Iterasi yang Terencana*: Pendekatan Agile memungkinkan pengembangan aplikasi secara bertahap, dengan merilis fitur-fitur yang lebih kecil secara berkala. Hal ini memungkinkan tim untuk menguji dan memperbaiki fitur-fitur tersebut secara terus menerus.
3. *Keterlibatan Pelanggan yang Aktif*: Kolaborasi dengan pemangku kepentingan dan pengguna akhir memungkinkan pengembang untuk memahami dengan lebih baik kebutuhan dan preferensi pelanggan dalam pengembangan fitur-fitur aplikasi.
4. *Pengiriman yang Cepat*: Dengan merilis fitur-fitur yang fungsional dalam siklus pengembangan yang lebih pendek, aplikasi dapat menghadirkan nilai tambah kepada pengguna dengan lebih cepat.

### **Kekurangan Metode Agile dalam Pengembangan Aplikasi Pemesanan Makanan:**

1. *Tantangan dalam Perencanaan Estimasi*: Estimasi waktu dan biaya proyek menjadi lebih sulit dalam pendekatan Agile, karena perubahan yang mungkin terjadi selama pengembangan iteratif.
2. *Ketergantungan pada Keterlibatan Tim yang Tinggi*: Suksesnya Agile membutuhkan keterlibatan yang intensif dari semua anggota tim dan pemangku kepentingan, yang mungkin tidak selalu dapat dipertahankan dalam jangka waktu yang panjang.
3. *Ketidakpastian Ruang Lingkup*: Ruang lingkup proyek menjadi lebih dinamis dalam pendekatan Agile, yang dapat menyebabkan ketidakstabilan dalam rencana proyek dan prioritas fitur.
4. *Kesulitan dalam Pengelolaan Kompleksitas*: Proyek-proyek kompleks, terutama dalam konteks aplikasi pemesanan makanan yang melibatkan banyak fitur dan integrasi sistem, mungkin memerlukan manajemen kompleksitas yang lebih cermat untuk memastikan kelancaran pengembangan.

## PENGHITUNGAN COCOMO

### Organic

$$\text{Effort} = 2.4 \times (16)^{10,5}$$

$$\text{Effort} = 2.4 \times 21.899$$

$$\text{Efort} = 52.476 \text{ orang}$$

$$\text{Durasi} = 2.5 \times (52.476)^{0.38}$$

$$\text{Durasi} = 2.5 \times 6.778$$

$$\text{Durasi} = 16.945 \text{ bulan}$$

$$\text{Orang} = \frac{52.476}{16.945}$$

$$\text{Orang} = 3.095$$

### Semidetached

$$\text{Effort} = 3.0 \times (16)^{1.12}$$

$$\text{Effort} = 3.0 \times 28.828$$

$$\text{Effort} = 86.484$$

$$\text{Durasi} = 2.5 \times (86.484)^{0.35}$$

$$\text{Durasi} = 2.5 \times 5.366$$

$$\text{Durasi} = 13.415 \text{ bulan}$$

$$\text{Orang} = \frac{86.484}{13.415}$$

$$\text{Orang} = 6.448$$

### **Embedded**

$$\text{Effort} = 3.6 \times (16)^{1.20}$$

$$\text{Effort} = 3.6 \times 36.652$$

$$\text{Effort} = 131.947 \text{ orang}$$

$$\text{Durasi} = 2.5 \times (131.947)^{0.32}$$

$$\text{Durasi} = 2.5 \times 6.327$$

$$\text{Durasi} = 15.818 \text{ bulan}$$

$$\text{Orang} = \frac{131.947}{15.818}$$

$$\text{Orang} = 8.332$$