

SPACESHIP ROAD Game Scripts

1. FirstStart.cs

- İlk açılışta playerpref'lerin sıfırlanması ve default değerlerine atanması

2. FrameRateManager.cs

- FPS'nin 60'a sabitlenmesi

3. Kamera_Ekrana_Sigdirma.cs

- Bir resim dosyası kullanılarak kamera boyutunun sınırlandırılması

4. StartGame_mainmenu.cs

- Async sahne yükleyici, loading ekranı

5. OptionsMenu.cs

- Options Menu UI

6. ShopMenu.cs

- Shop Menu UI

7. SoundFX_Control.cs

- Ses efektlerinin kontrolü için, ilgili durumda audio source kontrolü

8. Planet_to_Game.cs

- Shop'da seçilen planetin oyunda active hale getirilmesi ve ilgili planetin obstacaları güncellemesi

9. Ship_to_Game.cs

- Shop'da seçilen geminin oyunda active hale getirilmesi

10. Bg_Kayma.cs

- Material'ın texture offsetlenmesi

11. ObstacleLineSpawner.cs

- Yeni Line spawnlama, Line geçildiğinde score ekleme

12. ObstacleRow.cs

- Obstacle ve Coin'in Load edilmesi, random olarak ekranda yerleştirilmesi, giderek artan hızda aşağı kaydırılması

13. Obstacle.cs

- Dönme hareketi, triggerlandığında patlama particle'ı

14. Coin.cs

- Altın alımı durumunda meydana gelecekler

15. Wallet.cs

- Toplam para değerinin cüzdan olarak tutulması

16. GameButtons.cs

- Pause, Continue, Restart, TurnMainMenu işlemleri

17. Player_Hareket.cs

- Geminin ekran sınırları içinde kalacak şekilde butonlu veya sensör ile yanal hareketi

18. Score.cs

- Score değerinin tutulması, High score'dan fazla olursa high score güncellenmesi

19. HighScore.cs

- Top Score's tutulması

20. GameOver.cs

- Gameover penceresinin açılması, patlama particle'ı