

## **Trabajo Práctico Especial**

**Número de grupo:** 6

**Integrantes del grupo:** Mateo Etchepare, Joaquín Acuña Destreé, Gregorio Firmani, Tomás Bedini

**Integrantes del subgrupo:** Mateo Etchepare, Joaquín Acuña Destreé

**Materia:** Taller de Programación I

**Universidad:** Universidad Nacional de Mar del Plata

**Repositorio de GitHub del programa codificado por el subgrupo:**

<https://github.com/mateoetchepare/TPtaller1>

**Repositorio de GitHub del programa testeado por el subgrupo:**

<https://github.com/Greg1704/TallerDeProgramacionTP>

En este último repositorio, en el package "Testing" estarán nuestras clases de test.

# Índice

<b>Caja Negra: Test de integración</b>	<b>3</b>
Caso de uso #1: El admin se loguea por primera vez.	3
Caso de uso #2: Cambio obligatorio de contraseña por primera vez del ADMIN.	3
Caso de uso #3: Agregar operarios al sistema	4
Caso de uso #4: Modificación de operarios	5
Caso de uso #5: Log-In de operarios	6
Caso de uso #6: Agregar mesas al sistema	7
Caso de uso #7: Modificación de las mesas del sistema	7
Caso de uso #8: Agregar mozos al sistema y ver si el sueldo corresponde con la fórmula de la cantidad de hijos	8
Caso de uso #9: Agregar productos al sistema	9
Caso de uso #10: Eliminar productos del sistema	10
Caso de uso #11: Agregar promociones de producto al sistema	10
Caso de uso #12: Modificación de promociones de producto	11
Caso de uso #13: Agregar promociones temporales al sistema	12
Caso de uso #14: Modificación de promociones temporales	12
Caso de uso #16: Agregar productos a la comanda de la mesa	13
Caso de uso #17: Facturar el total de la comanda	14
Caso de uso #18: Estadísticas de un empleado	16
Caso de uso #19: Empleado con mayor volumen de venta	16
Caso de uso #20: Empleado con menor volumen de venta	17
Caso de uso #21: Consumo promedio por mesa	17
<b>Caja Blanca</b>	<b>18</b>
Método ocupaMesa(int numero, int cantComensales) de la clase Sistema.	18
Método creaComanda(Mesa mesa) de la clase Sistema.	19
<b>Pruebas unitarias</b>	<b>22</b>
Clase Sueldo: Constructor, setSueldoBasico, setPorcentaje	22
Clase Sistema: Log-In, setFacturas, setPromosFijas, y método ocupaMesa(int NumMesa, int CantComensales) con sus 5 caminos posibles.	23
<b>Test de persistencia</b>	<b>27</b>
Prueba de creación del archivo verificación en caso de que se cree sin datos	27
Prueba de persistencia correcta con datos	28
<b>Prueba de GUI</b>	<b>28</b>
Test de disabled / enabled	28
Test con datos	29

## Caja Negra: Test de integración

Todas las salidas obtenidas que sean salidas erróneas se marcarán con texto de color **rojo**.

**Caso de uso #1:** El admin se loguea por primera vez.

Tabla de particiones

Condición de entrada	Clases válidas	Clases inválidas
nombre de usuario default	Cualquier string <b>1</b>	-
password default	Cualquier string <b>2</b>	-

Batería de pruebas

Tipo de clase	Valores de entrada	Salida esperada	Clases de prueba cubiertas	Salidas obtenidas
Correcta	usuario: "ADMIN" password: "ADMIN1234"	Mensaje emergente de "Ingrese nueva contraseña"	1, 2	Mensaje emergente de "Ingrese nueva contraseña"
Incorrecta	usuario: "ADMIN" password: "ADMIN"	excepción con Mensaje emergente de "Contraseña incorrecta"	1, 2	Mensaje emergente de "contraseña incorrecta"
Incorrecta	usuario: "AD" password: "ADMIN1234"	excepción con Mensaje emergente de "Usuario incorrecto"	1, 2	Mensaje emergente de "nombre de usuario incorrecto"

**Caso de uso #2:** Cambio obligatorio de contraseña por primera vez del ADMIN.

Tabla de particiones

Condición de entrada	Clases válidas	Clases inválidas
contraseña	Cualquier string diferente a la que viene por default <b>1</b>	{"ADMIN1234"} <b>2</b>

Batería de pruebas

Tipo de clase	Valores de entrada	Salida esperada	Clases de prueba cubiertas	Salidas obtenidas
Correcta	contraseña: {"pepe"} (en realidad, cualquier contraseña diferente a {"ADMIN1234"})	ventana emergente de "ingrese nombre y apellido"	1	ventana emergente de "ingrese nombre y apellido"
Incorrecta	contraseña: {"ADMIN1234"}	excepción con ventana emergente de "Ingrese una contraseña diferente a la anterior" (ya que el contrato pide un cambio obligatorio de contraseña)	2	ventana emergente de "ingrese nombre y apellido"

### Caso de uso #3: Agregar operarios al sistema

Condición de entrada	Clases válidas	Clases inválidas
usuario	Cualquier string menor o igual a 10 caracteres <b>1</b>	- String mayor a 10 caracteres <b>2</b>
password	String entre 6 y 12 caracteres con al menos una mayúscula y un dígito <b>3</b>	String menor a 6 caracteres <b>4</b> String mayor a 12 caracteres <b>5</b> String sin mayúscula <b>6</b> String sin dígito <b>7</b>
nombreYApellido	Cualquier string <b>8</b>	-

### Batería de pruebas

Tipo de clase	Valores de entrada	Salida esperada	Clases de prueba cubiertas	Salidas obtenidas
Correcta	usuario: Jose password: Josesito124 nombreYApellido: Josesito	Se agrega a la lista	1, 3, 8	Se agrega a la lista
Incorrecta	usuario: Jose password: Jose1 nombreYApellido: Josesito	excepción con ventana emergente de "la contraseña es menor a 6 caracteres"	1, 4, 8	excepción con ventana emergente de "la contraseña es menor a 6 caracteres"
Incorrecta	usuario: Jose	excepción con ventana emergente	1, 5, 8	excepción con

	password: Josesito1Josesito nombreYApellido: Josesito	de "la contraseña es mayor a 12 caracteres"		ventana emergente de "la contraseña es mayor a 12 caracteres"
Incorrecta	usuario: Jose password: JosesitoJJ nombreYApellido: Josesito	excepción con ventana emergente de "la contraseña debe tener al menos un número"	1, 7, 8	excepción con ventana emergente de "la contraseña debe tener al menos un numero"
Incorrecta	usuario: Jose password: josesito123 nombreYApellido: Josesito	excepción con ventana emergente de "la contraseña no cuenta con al menos una mayúscula"	1, 6, 8	excepción con ventana emergente de "la contraseña debe tener al menos una mayúscula"
Incorrecta	usuario: Jose password: Josesito124 nombreYApellido: Josesito (siendo que ya se agregó previamente)	excepción con ventana emergente de "Error: el operario ya existe en el sistema"	1, 3, 8	excepción con ventana emergente de "Error: el operario ya existe en el sistema"
Incorrecta	usuario: Joseee222233 password: Josesito124 nombreYApellido: Josesito	ventana emergente de "error: el nombre de usuario no puede superar los 10 caracteres" o un mensaje similar	2, 3, 8	Se agrega a la lista

#### **Caso de uso #4:** Modificación de operarios

Condición de entrada	Clases válidas	Clases inválidas
usuario	Cualquier string menor o igual a 10 caracteres <b>1</b>	- Cualquier string mayor a 10 caracteres <b>2</b>
contraseña	String entre 6 y 12 caracteres con al menos una mayúscula y un dígito <b>3</b>	String que no cumpla las condiciones impuestas en la sección de clases válidas <b>4</b>
nombreYApellido	Cualquier string <b>5</b>	-
estado	Cualquier estado que aparezca en el ComboBox: {"Activo", "Inactivo"} <b>6</b>	-

#### Batería de pruebas

Tipo de clase	Valores de entrada	Salida esperada	Clases de prueba	Salidas obtenidas
---------------	--------------------	-----------------	------------------	-------------------

			cubiertas	
Correcta	usuario: Josesito1 contraseña: Jose122 nombreYApellido: Jose Hernandez estado: Activo	Se modifica el operario	1, 3, 5, 6	Se modifica el operario
Incorrecta	usuario: Josesito1 contraseña: Jose122 nombreYApellido: Jose Hernandez estado: Activo	excepción con ventana emergente de "contraseña que no cumple con los requisitos"	1, 4, 5, 6	Al volver a intentar modificar el operario, se puede observar que la contraseña no queda guardada, pero en el momento el sistema no lo informa, por lo que el usuario efectivamente piensa que la contraseña ha sido modificada.
Incorrecta	usuario: Josesito1235 contraseña: Jose122 nombreYApellido: Jose Hernandez estado: Activo	ventana emergente de "error: el nombre de usuario no puede superar los 10 caracteres" o un mensaje similar	2, 3, 5, 6	Se modifica el operario

### **Caso de uso #5:** Log-In de operarios

Condición de entrada	Clases válidas	Clases inválidas
usuario	Cualquier string 1	-
password	Cualquier string 2	-

### Batería de pruebas

Tipo de clase	Valores de entrada	Salida esperada	Clases de prueba cubiertas	Salidas obtenidas
Correcta	usuario: Jose password: Josesito124	Que sólo se habilite la tab de "General". El operario solo puede	1, 2	Solo la tab "General" habilitada.
Incorrecta	usuario: Jose password: Josesito111	excepción con ventana emergente de "contraseña incorrecta"	1, 2	excepción con ventana emergente de "contraseña incorrecta"
Incorrecta	usuario: Joseee password:	excepción con ventana emergente de "Usuario no	1, 2	excepción con ventana emergente

	Josesito124	encontrado"		de "Usuario no encontrado"
--	-------------	-------------	--	----------------------------

### **Caso de uso #6:** Agregar mesas al sistema

Condición de entrada	Clases válidas	Clases inválidas
Número de mesa	Número de mesa $\geq 0$ 1	-
Cantidad de comensales	Cantidad de comensales $> 0$ 2	-

#### Batería de pruebas

Tipo de clase	Valores de entrada	Salida esperada	Clases de prueba cubiertas	Salidas obtenidas
Correcta	Número de mesa=0 Cantidad de comensales = 1	Se agrega la mesa a la lista de la ventana	1, 2	Se agrega la mesa a la lista de la ventana
Incorrecta	(teniendo en cuenta la lista de mesas vacía) Número de mesa=0 Cantidad de comensales = 2	Ventana emergente que muestre error, ya que la mesa 0 representa la barra y en la barra puede haber como máximo 1 persona según contrato	1, 2	Se agrega la mesa a la lista de la ventana
Incorrecta	(teniendo en cuenta la lista de mesas existente) Número de mesa=0 Cantidad de comensales = 1	Excepción con ventana emergente de "El número de mesa que quiere agregar ya se encuentra en el sistema"	1, 2	Excepción con ventana emergente de "El número de mesa que quiere agregar ya se encuentra en el sistema"

### **Caso de uso #7:** Modificación de las mesas del sistema

Según la documentación, para las modificaciones **no hay ningún tipo de precondition / excepción que se encargue de los valores erróneos que se pueden llegar a ingresar, por lo que aquí se reportarán varios errores al momento del testeo:**

Condición de entrada	Clases válidas	Clases inválidas
Número de mesa	Número de mesa $\geq 0$ 1	Número de mesa $< 0$ 2
Cantidad de comensales	Cantidad de comensales $> 0$ 3	Cantidad de comensales $\leq 0$ 4

Batería de pruebas

Tipo de clase	Valores de entrada	Salida esperada	Clases de prueba cubiertas	Salidas obtenidas
Correcta	Número de mesa (correspondiente a una mesa existente) = 2 Cantidad de comensales = 2	Atributos de la mesa cambiados correctamente	1, 3	Atributos de la mesa cambiados correctamente
Incorrecta	Número de mesa (correspondiente a una mesa existente) = 2 Cantidad de comensales = -2	Ventana emergente indicando el error de valor inválido de comensales	1, 4	Atributos de la mesa cambiados correctamente
Incorrecta	Número de mesa (correspondiente a una mesa inexistente) = -2 Cantidad de comensales = 2	Ventana emergente indicando el error de valor inválido de número de mesa	2, 3	Atributos de la mesa cambiados correctamente
Incorrecta	Número de mesa (correspondiente a una mesa inexistente) = -1 Cantidad de comensales = -1	Ventana emergente indicando el error de valores inválidos	2, 4	Atributos de la mesa cambiados correctamente

**Caso de uso #8:** Agregar mozos al sistema y ver si el sueldo corresponde con la fórmula de la cantidad de hijos

Condición de entrada	Clases válidas	Clases inválidas
NombreYApellido	Cualquier string <b>1</b>	-
FechaDeNacimiento (yyyy-mm-dd)	Fecha de nacimiento que dé edad >18 <b>2</b>	- Fecha de nacimiento que dé edad < 18 <b>3</b>
Hijos	Hijos >= 0 <b>4</b>	Hijos < 0 <b>5</b>

Batería de pruebas

Tipo de clase	Valores de entrada	Salida esperada	Clases de prueba cubiertas	Salidas obtenidas
Correcta	NombreYApellido: Pablo Gomez FechaDeNacimiento: 2000-02-02 Hijos = 2	Se agrega el mozo a la lista	1, 2, 3	Se agrega el mozo a la lista



Incorrecta	NombreYApellido: Marcelo Sanchez FechaDeNacimiento: 2008-02-02 Hijos = 2	Excepción con ventana emergente de "el mozo no es mayor a 18 años"	1, 3, 4	Excepción con ventana emergente de "el mozo no es mayor a 18 años"
Incorrecta	NombreYApellido: Pepe Garcia FechaDeNacimiento : 2000-02-02 Hijos = -1	Excepción con ventana emergente de "Cantidad de hijos menor que 0"	1, 2, 5	Excepción con ventana emergente de "Cantidad de hijos menor que 0"
Incorrecta	NombreYApellido: Pablo Gomez FechaDeNacimiento : 2002-05-02 Hijos = 2	Excepción con ventana emergente de "Mozo ya existente"	1, 2, 4	Excepción con ventana emergente de "Mozo ya existente"

**Incumplimiento del contrato / Inconsistencia del sistema:** Nunca se le pide al usuario el sueldo básico, y al ingresar la cantidad de hijos nunca se informa, en ningún apartado, el sueldo total que cobraría cada mozo.

**Caso de uso #9:** Agregar productos al sistema

Condición de entrada	Clases válidas	Clases inválidas
Nombre	Cualquier string <b>1</b>	-
precioCosto	precioCosto > 0 <b>2</b>	precioCosto <= 0 <b>3</b>
precioVenta	precioVenta > 0 <b>4</b>	precioVenta <= 0 <b>5</b>
StockInicial	StockInicial > 0 <b>6</b>	Stock <= 0 <b>7</b>

Batería de pruebas

Tipo de clase	Valores de entrada	Salida esperada	Clases de prueba cubiertas	Salidas obtenidas
Correcta	Nombre: Milanesa precioCosto = 200 precioVenta = 600 StockInicial = 2	Se agrega el producto a la lista	1, 2, 4, 6	Se agrega el producto a la lista
Incorrecta	(suponiendo lista vacia) Nombre: Milanesa precioCosto = 0 precioVenta = 5 Stockinicial = 2	Ventana emergente con "El precioCosto no puede ser 0" (por contrato de consigna)	1, 3, 4, 6	<b>Se agrega el producto a la lista</b> <b>(No hay excepción o preCond que verifique el contrato de la consigna)</b>

Incorrecta	Nombre: Milanese precioCosto = 0 precioVenta = 0 StockInicial = 3	Ventana emergente de "el precioCosto no puede ser 0" o "el precioVenta no puede ser 0" o ambas (por contrato de consigna)	1, 3, 5, 6	Se agrega el producto a la lista (No hay excepción o preCond que verifique el contrato de la consigna)
Incorrecta	Nombre: Milanese precioCosto = 200 precioVenta = 300 StockInicial = 0	Ventana emergente de "Stock a por lo menos un producto"	1, 2, 4, 7	Ventana emergente de "Stock a por lo menos un producto"

### **Caso de uso #10:** Eliminar productos del sistema

Escenario 1: El producto no está asociado a una comanda. El producto se elimina correctamente. Esto es correcto.

Escenario 2: El producto está asociado a una comanda. El producto NO se elimina, se muestra un mensaje de error explicando que el producto está asociado a una comanda activa. Esto es correcto.

### **Caso de uso #11:** Agregar promociones de producto al sistema

Condición de entrada	Clases válidas	Clases inválidas
diasDePromo	{"Lunes", "Martes", "Miércoles", "Jueves", "Viernes", "Sábado", "Domingo"} <b>1</b>	-
Producto	Cualquier producto que se muestre en el ComboBox <b>2</b>	-
dosPorUno	dosPorUno = true <b>3</b> dosPorUno = false <b>4</b>	-
porCantidad	porCantidad = true <b>5</b> porCantidad = false <b>6</b>	
cantMinima	cantMinima >= 0 <b>7</b>	cantMinima < 0 <b>8</b>
precioUnitario	precioUnitario >= 0 <b>9</b>	precioUnitario < 0 <b>10</b> precioUnitario > precioVentaProducto <b>11</b>

### Batería de pruebas

Tipo de clase	Valores de entrada	Salida esperada	Clases de prueba cubiertas	Salidas obtenidas
---------------	--------------------	-----------------	----------------------------	-------------------

Correcta	diasDePromo: "Miércoles" Producto: Pepino dosPorUno = true porCantidad = false cantMinima = 0 (forzado por dosPorUno) precioUnitario = 0 (forzado por dosPorUno)	Se agrega la promoción a la lista	1, 2, 3, 6, 7, 9	Se agrega la promoción a la lista
Correcta	diasDePromo: "Miércoles" Producto: Pepino dosPorUno = true porCantidad = true cantMinima = 2 precioUnitario = 100	Se agrega la promoción a la lista	1, 2, 3, 5, 7, 9	Se agrega la promoción a la lista
Incorrecta	diasDePromo: "Miércoles" Producto: Pepino dosPorUno = false porCantidad = true cantMinima = 1 precioUnitario = -1	Excepción con ventana emergente "precio unitario negativo"	1, 2, 4, 5, 7, 10	Excepción con ventana emergente "precio unitario negativo"
Incorrecta	diasDePromo: "Miércoles" Producto: Pepino dosPorUno = false porCantidad = false cantMinima = 0 (forzado) precioUnitario = 0 (forzado)	Excepción con ventana emergente "No pueden ser false ambos tipos de descuento"	1, 2, 4, 6, 7, 9	Excepción con ventana emergente "No pueden ser false ambos tipos de descuento"
Incorrecta	diasDePromo: "Miércoles" Producto: Pepino dosPorUno = false porCantidad = true cantMinima = 1 precioUnitario = un precio mayor al de venta del pepino, por ejemplo, 2000	Excepción con ventana emergente "el precio unitario del producto en descuento no puede ser mayor al precio de venta del producto en sí"	1, 2, 4, 5, 7, 9, 11	Se agrega la promoción a la lista

### **Caso de uso #12:** Modificación de promociones de producto

Según la documentación, los métodos que modifican las promociones de producto no tienen excepciones y tampoco por contrato se especifican precondiciones, por lo que cualquier valor de cantidad mínima y precio unitario ingresado se guardarán, independientemente de si sean valores positivos o negativos, por lo que esto es un **error**.

### **Caso de uso #13:** Agregar promociones temporales al sistema

Condición de entrada	Clases válidas	Clases inválidas
diasDePromo	{"Lunes", "Martes", "Miércoles", "Jueves", "Viernes", "Sábado", "Domingo"} <b>1</b>	-
Nombre	Cualquier string <b>2</b>	-
porcDescuento	porcDescuento > 0 <b>3</b>	porcDescuento <= 0 <b>4</b> porcDescuento > 100 <b>5</b>
Acumulable	Acumulable = true <b>6</b> Acumulable = false <b>7</b>	-
metodoDePago	{"Efectivo", "Tarjeta", "CtaDNI", "MercPago"} <b>8</b>	-

#### Batería de pruebas

Tipo de clase	Valores de entrada	Salida esperada	Clases de prueba cubiertas	Salidas obtenidas
Correcta	diasDePromo: Martes Nombre: promoConModo porcDescuento = 15 Acumulable = true metodoDePago = CtaDNI	Se agrega la promoción a la lista	1, 2, 3, 5, 7, 8	Se agrega la promoción a la lista
Incorrecta	diasDePromo: Martes Nombre: promoConModo porcDescuento = -1 Acumulable = true metodoDePago = CtaDNI	Ventana emergente de error "el porcentaje de descuento debe ser mayor a 0"	1, 2, 4, 6, 8	Se agrega la promoción a la lista
Incorrecta	diasDePromo: Martes Nombre: promoConModo porcDescuento = 120 Acumulable = true metodoDePago = CtaDNI	Ventana emergente de error con "el porcentaje de descuento debe ser menor a 100"	1, 2, 5, 6, 8	Se agrega la promoción a la lista

### **Caso de uso #14:** Modificación de promociones temporales

Según la documentación, los métodos que modifican las promociones temporales no tienen excepciones y tampoco por contrato se especifican precondiciones, por lo que cualquier valor de porcentaje de descuento se guardará, independientemente de si sea negativo o mayor o igual a 100, por lo que esto es un **error**.

### **Caso de uso #15:** Ocupar una mesa + Crear la comanda (todo se hace a la vez)

Condición de entrada	Clases válidas	Clases inválidas
numMesa	numMesa >= 0 <b>1</b>	- <b>NO hay clases inválidas de numMesa ya que se elige desde una lista (inconsistencia con el método ocupaMesa y la implementación)</b>
cantComensales	cantComensales >= 1 <b>2</b>	cantComensales < 1 <b>3</b>

#### Batería de pruebas

Tipo de clase	Valores de entrada	Salida esperada	Clases de prueba cubiertas	Salidas obtenidas
Correcta	numMesa = 0 cantComensales = 1	La mesa pasa a estar en estado "ocupada" y la comanda se crea	1, 2	La mesa pasa a estar en estado "ocupada" y la comanda se crea
Incorrecta	numMesa = 0 cantComensales = 0	ventana emergente de "ingrese una cantidad de comensales válida" o algo similar	1, 3	La mesa pasa a estar en estado "ocupada" y la comanda se crea

#### Escenarios particulares:

- 1\_** Si la mesa está ocupada previamente y se ingresa una cantidad de comensales válida, se lanza la excepción MesaOcupadaException y se muestra en una ventana emergente, por lo que esto es **correcto**.
- 2\_** Si no hay productos, siempre se lanza NoHayProductosException. Esto es **correcto**.
- 3\_** Si la mesa no está asignada, siempre se lanza MesaNoAsignadaException. Esto es **correcto**.
- 4\_** Si no hay mozos en el sistema, siempre se lanza NoHayMozosException. Esto es **correcto**.
- 5\_** Si no hay al menos dos productos diferentes en promoción, siempre se lanza NoHayDosPromosException. El sistema comprueba que el día de las promociones coincidan con el día actual. Esto es **correcto**.

#### **Caso de uso #16:** Agregar productos a la comanda de la mesa

Condición de entrada	Clases válidas	Clases inválidas
cantidad	cantidad > 0 <b>1</b>	cantidad < 0 <b>2</b> cantidad = 0 <b>3</b>
Producto	El producto siempre es válido, es	

	elegido desde una lista, 4	
--	----------------------------	--

#### Batería de pruebas

Tipo de clase	Valores de entrada	Salida esperada	Clases de prueba cubiertas	Salidas obtenidas
Correcta	cantidad = 1 Producto: pan	Se agrega el pedido a la comanda	1, 4	Se agrega el pedido a la comanda
Incorrecta	cantidad = 0 Producto: pan	Ventana emergente de pedir una cantidad válida o algo similar	1, 3	Se agrega el pedido a la comanda
Incorrecta	cantidad = -1 Producto: pan	Ventana emergente de pedir una cantidad válida o algo similar	1, 2	Se suma al stock del producto la cantidad ingresada (es decir, stockActual + 1 en este caso) (!!!)

Escenario particular: Si la cantidad del producto es 1, y en el pedido se agrega esa unidad restante, se tira una excepción de Stock negativo, cuando en realidad el stock pasa a 0. Esto es **un error, es incorrecto**.

#### **Caso de uso #17:** Facturar el total de la comanda

Escenario 1: Promoción de 2x1 en pan y promoción por cantidad de zapallo. La cantidad mínima del zapallo es 2 y el precio unitario es 150\$ y cada unidad de pan vale 50\$.

Condición de entrada	Clases válidas	Clases inválidas
Comanda	Comanda != null <b>1</b>	- ninguna (ingresada por lista)
formaDePago	{"Efectivo", "Tarjeta", "CtaDNI", "MercPago"} <b>2</b>	- ninguna (ingresada por un redButton)

#### Batería de pruebas

Tipo de clase	Valores de entrada	Salida esperada	Clases de prueba cubiertas	Salidas obtenidas
Correcta	Comanda con: cantidad = 2 de Producto pan cantidad = 1 de zapallo formaDePago: Efectivo	2x1 en pan = 50 + 150x2 del zapallo debería dar 350	1, 2	total = 150\$
Correcta	Comanda con	2x1 en pan = 50 + pan	1, 2	total = 100

	cantidad = 3 de Producto pan formaDePago: MercPago	restante = 100		
--	---	----------------	--	--

Escenario 2: Promoción temporal no acumulable del 15% con efectivo.

Condición de entrada	Clases válidas	Clases inválidas
Comanda	Comanda != null <b>1</b>	- ninguna (ingresada por lista)
formaDePago	{"Efectivo", "Tarjeta", "CtaDNI", "MercPago"} <b>2</b>	- ninguna (ingresada por un redButton)

Batería de pruebas

Tipo de clase	Valores de entrada	Salida esperada	Clases de prueba cubiertas	Salidas obtenidas
Correcta	Comanda: cantidad = 1 de producto: pan cantidad = 1 de producto: zapallo formaDePago: Efectivo	zapallo (200) * 0,85 + pan (50) * 0,85 = 212,50	1, 2	total = 212,50
Correcta	Comanda: cantidad = 1 de producto: pan cantidad = 1 de producto: zapallo formaDePago: MercPago	zapallo (200) + pan (50) = 250	1, 2	total = 250

Escenario 3: Promoción temporal del 15% acumulable con efectivo. También una promoción de 2x1 en pan y una promoción por cantidad en zapallo con cantidad mínima = 2 y precio unitario = 150.

Condición de entrada	Clases válidas	Clases inválidas
Comanda	Comanda != null <b>1</b>	- ninguna (ingresada por lista)
formaDePago	{"Efectivo", "Tarjeta", "CtaDNI", "MercPago"} <b>2</b>	- ninguna (ingresada por un redButton)

Batería de pruebas

Tipo de clase	Valores de entrada	Salida esperada	Clases de prueba	Salidas obtenidas
---------------	--------------------	-----------------	------------------	-------------------

			cubiertas	
Correcta	Comanda con: cantidad = 2 de pan cantidad = 2 de zapallo formaDePago: Efectivo	$(\text{Pan } (50) + \text{Zapallo} * 2 (150)) * 0,85 = 297,50$	1, 2	total = 127,50
Correcta	Comanda con: cantidad = 2 de pan cantidad = 2 de zapallo formaDePago: MercPago	$\text{Pan } (50) + \text{Zapallo} * 2 (150) = 350$	1, 2	total = 150

La conclusión de las pruebas de las promociones es que hay un error en el cálculo de la promoción por **cantidad mínima**, estando el resto de las promociones bien facturadas

Escenario particular: Si en la comanda se ingresa un pedido con una cantidad negativa como se informó en el **Caso de uso #10**, el resultado es **erróneo**.

### **Caso de uso #18:** Estadísticas de un empleado

Escenario: El mozo "Adolfo" hace una venta de 220\$ en la mesa 1 y otra venta de 660\$ más tarde en la mesa 2.

Condición de entrada	Clases válidas	Clases inválidas
nombre	Cualquier string 1	- ninguna, el string no puede ser inválido porque se elige desde una lista

### Batería de pruebas

Tipo de clase	Valores de entrada	Salida esperada	Clases de prueba cubiertas	Salidas obtenidas
Correcta	nombre: Adolfo	consumo total de 880\$	1	consumo total de 880\$

### **Caso de uso #19:** Empleado con mayor volumen de venta

Escenario: El mozo "Adolfo" hace una venta de 220\$ en la mesa 1 y otra venta de 660\$ más tarde en la mesa 2, y el mozo "Pedro" hace una venta de 400\$ en la mesa 1



Salida esperada: Adolfo es el mozo con mayor volumen de venta con 880\$

Salida obtenida: Adolfo es el mozo con mayor volumen de venta con 880\$

**Caso de uso #20:** Empleado con menor volumen de venta

Escenario: El mozo "Adolfo" hace una venta de 220\$ en la mesa 1 y otra venta de 660\$ más tarde en la mesa 2, y el mozo "Pedro" hace una venta de 400\$ en la mesa 1

Salida esperada: Pedro es el mozo con menor volumen de venta con 400\$

Salida obtenida: Pedro es el mozo con menor volumen de venta con 400\$

**Caso de uso #21:** Consumo promedio por mesa

Escenario: El mozo "Adolfo" hace una venta de 220\$ en la mesa 1 y otra venta de 660\$ más tarde en la mesa 2, y el mozo "Pedro" hace una venta de 400\$ en la mesa 0

Salida esperada: La mesa 0 tiene un consumo promedio de 400

La mesa 1 tiene un consumo promedio de 440

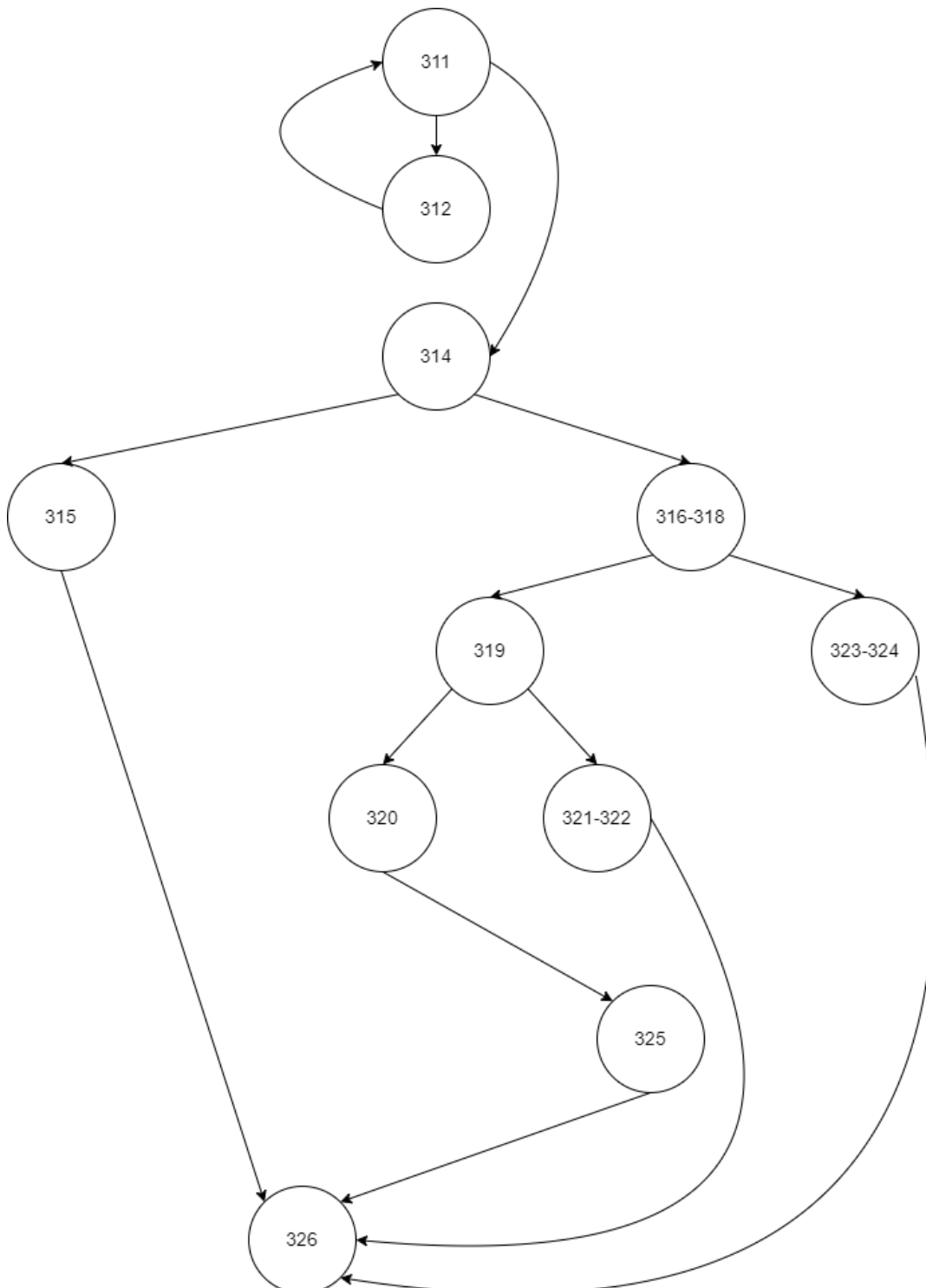
Salida obtenida: La mesa 0 tiene un consumo promedio de 400

La mesa 1 tiene un consumo promedio de 440

## Caja Blanca

Método ocupaMesa(int numero, int cantComensales) de la clase Sistema.

Grafo ciclomático:



Complejidad:

$V(G) = \text{nodos decisión} + 1 = 5$

$V(G) = \text{regiones} = 5$

$V(G) = \text{arcos} - \text{nodos} + 2 = 5$

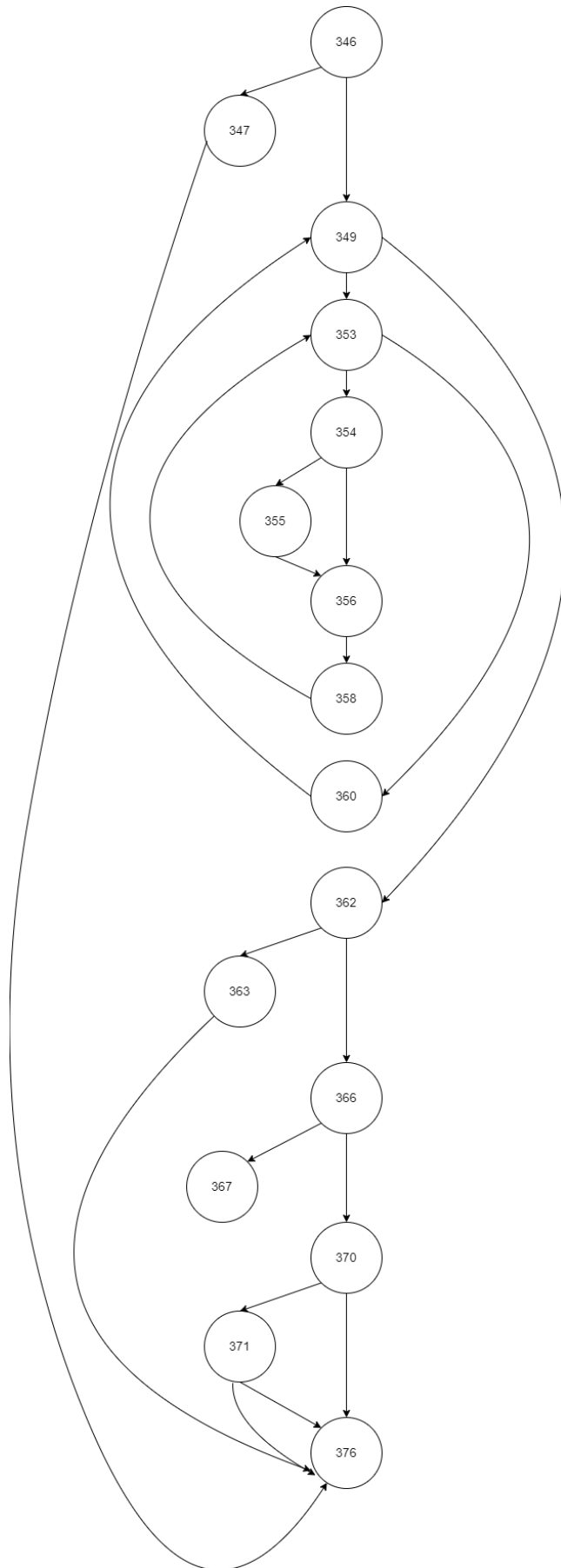
Caminos por método simplificado:

- 1) 311 - 314 - 315 - 326 (NO HAY MESAS)
- 2) 311 - 312 - 311 - 314 - 315 - 326 (NO HAY MESAS)
- 3) 311 - 314 - (316-318) - (323-324) - 326 (MESA OCUPADA)
- 4) 311 - 314 - (316-318) - 319 - 321-322 - 326 (COMENSALES INSUFICIENTES)
- 5) 311 - 314 - 316-318 - 319 - 320 - 325 - 326 (SE EJECUTA EL MÉTODO CUMPLIENDO SU PROPÓSITO)

CAMINO	ENTRADA (int numero, int cantComensales)	RESULTADO ESPERADO
1	{número de mesa inexistente, cantComensales es indiferente su valor}, el array de mesas puede estar vacío o no e igual se ejecutará de esta manera.	MesaNoExistenteException()
2	{número de mesa inexistente, cantComensales es indiferente su valor}, el array de mesas no puede estar vacío y no debe encontrar una mesa con el número pasado por parametro..	MesaNoExistenteException()
3	{número de mesa existente, cantComensales es indiferente su valor} array de mesas no vacío, con la mesa indicada por número de mesa (parámetro)	MesaOcupadaException()
4	{número de mesa existente, cantComensales mayor a la cantidad de comensales permitidos por la mesa} array de mesas no vacío, con la mesa indicada por número de mesa (parámetro)	ComensalesInsuficientesExceptio n()
5	{número de mesa existente, cantComensales menor o igual a la cantidad de comensales permitidos por la mesa} array de mesas no vacío, con la mesa indicada por número de mesa (parámetro)	this.comandas.add(creaComanda( mesa)) , se cumple el propósito del método.

Método creaComanda(Mesa mesa) de la clase Sistema.

Grafo ciclomático:



Complejidad:

$V(G) = \text{nodos decisión} + 1 = 8$

$V(G) = \text{regiones} = 8$

$V(G) = \text{arcos} - \text{nodos} + 2 = 8$

Caminos por método simplificado

1) 346 - 347 - 376 (NO HAY PRODUCTOS)

2) 346 - 349 - 362 - 363 - 376 (NO HAY MOZOS)

3) 346 - 349 - 353 - 354 - 356 - 358 - 360 - 349 - 362 - 366 - 367 (NO ESTÁ LA MESA ASIGNADA)

4) 346 - 349 - 353 - 354 - 355 - 356 - 353 - 358 360 - 349 - 362 - 366 - 370 - 371 - 376 (NO HAY DOS O MÁS PROMOS)

5) 346 - 349 - 353 - 354 - 355 - 356 - 353 - 358 360 - 349 - 362 - 366 - 370 - 376 (SE CREA LA COMANDA Y SE SETEA EL ESTADO DE MESA)

CAMINO	ENTRADA (Mesa mesa)	RESULTADO ESPERADO
1)	{mesa != null} Arreglo de productos vacío en sistema, puede haber o no mozos en sistema.	NoHayProductosException()
2	{mesa != null} Arreglo de productos en sistema con un producto o más, pero el arreglo de mozos está vacío.	NoHayMozosException()
3	{mesa != null} Arreglo de productos en sistema con 1 producto o más, arreglo de mozos en sistema con 1 mozo o más, y el mozo no tiene la mesa asignada.	MesaNoAsignadaException()
4	{mesa != null} Arreglo de productos en sistema con 1 producto o más, arreglo de mozos en sistema con 1 mozo o más, y el mozo tiene la mesa asignada. NO hay al menos dos productos diferentes en promoción.	NoHayDosPromosException()
5	{mesa != null} {mesa != null} Arreglo de productos en sistema con 1 producto o más, arreglo de mozos en sistema con 1 mozo o más, y el mozo tiene la mesa asignada. SÍ hay al menos dos productos diferentes en promoción.	Se setea la mesa como ocupada y se crea la comanda.

# Pruebas unitarias

## Clase Sueldo: Constructor, setSueldoBasico, setPorcentaje

```
1 package Testing;
2
3 import static org.junit.Assert.*;
10
11 public class TestSueldo {
12
13     @Before
14     public void setUp() throws Exception {}
15 }
16
17     @After
18     public void tearDown() throws Exception {
19     }
20
21     @Test
22     public void testConstructor() {
23         Sueldo sueldo=new Sueldo(50000,5);
24         double basico=sueldo.getBasico();
25         double porcentaje=sueldo.getPorcentaje();
26         assertEquals("El basico no se registro correctamente", 50000, basico,0);
27         assertEquals("El porcentaje no se registro correctamente", 5, porcentaje,0);
28     }
29
30
31     @Test
32     public void testSetBasico() {
33         Sueldo sueldo=new Sueldo(50000,5);
34         sueldo.setBasico(100000);
35         assertEquals("El basico no se setea correctamente", 100000, sueldo.getBasico(),0 );
36     }
37
38     @Test
39     public void testSetPorcentaje() {
40         Sueldo sueldo=new Sueldo(50000,5);
41         sueldo.setPorcentaje(15);
42         assertEquals("El porcentaje no se setea correctamente", 15, sueldo.getPorcentaje(),0 );
43     }
44
45
46
47 }
48
49
```

**Clase Sistema: Log-In, setFacturas, setPromosFijas, y método ocupaMesa(int NumMesa, int CantComensales) con sus 5 caminos posibles.**

```
39 public class TestSistema {
40     Sistema sistema;
41
42     @Before
43     public void setUp() throws Exception {
44         this.sistema= Sistema.getInstancia();
45         System.out.println(this.sistema.getMesas().size());
46
47     }
48
49     @After
50     public void tearDown() throws Exception {
51         this.sistema.setMesas(new ArrayList<Mesa>());
52     }
53
54
55     @Test
56     public void testLoginAdminExitoso() {
57         Operario admin=null;
58         try {
59             admin=this.sistema.loginAdmin("ADMIN", "ADMIN1234");
60         } catch (ContraseniaIncorrectaException e) {
61             fail("No deberia lanzar contraseniaIncorectaException()" );
62         } catch (UsuarioIncorrectoException e) {
63             fail("No deberia lanzar UsuarioIncorrectoException()" );
64         }
65         assertEquals("No se logeo correctamente", sistema.getAdmin(), admin);
66     }
67
68     @Test
69     public void testLoginAdminContraseniaIncorrecta() {
70         Operario admin=null;
71         try {
72             admin=this.sistema.loginAdmin("ADMIN", "ADMIN124");
73         } catch (ContraseniaIncorrectaException e) {
74
75         } catch (UsuarioIncorrectoException e) {
76             fail("No deberia lanzar UsuarioIncorrectoException()" );
77         }
78         assertEquals("No deberia legearse correctamente", sistema.getAdmin(), admin);
79     }
80
81
82     @Test
83     public void testLoginAdminUsuarioIncorrecto() {
84         Operario admin=null;
85         try {
86             admin=this.sistema.loginAdmin("ADMINN", "ADMIN1234");
87         } catch (ContraseniaIncorrectaException e) {
88             fail("No deberia lanzar ContraseniaIncorrectaException()" );
89         } catch (UsuarioIncorrectoException e) {
90
91         }
92
93         assertEquals("No deberia legearse correctamente", sistema.getAdmin(), admin);
94     }
95
96     @Test
97     public void testSetFacturas() {
98         Factura factura=new Factura(null,null,null,null,50,null);
```

```

97     public void testSetFacturas() {
98         Factura factura=new Factura(null,null,null,null,50,null);
99         ArrayList<Factura> nuevaFacturas=new ArrayList<Factura>();
100         nuevaFacturas.add(factura);
101         this.sistema.setFacturas(nuevaFacturas);
102         assertEquals("Las facturas no se setean correctamente", nuevaFacturas, this.sistema.getFacturas());
103     }
104
105     @Test
106     public void testSetPromosFijas() throws NoHayPromoException, NegativoException {
107         PromocionPermanente promo=new PromocionPermanente(true,null,null,true,true,5,5);
108         ArrayList<PromocionPermanente> nuevaPromosPer=new ArrayList<PromocionPermanente>();
109         nuevaPromosPer.add(promo);
110         this.sistema.setPromosFijas(nuevaPromosPer);
111         assertEquals("Las promos permanentes no se setean correctamente", nuevaPromosPer, this.sistema.getPromosFijas());
112     }
113
114     //TEST OCUPAMESA(INT NUMEROMESA,INT CANTIDADCOMENSALES)
115
116     /**
117      * Test metodo ocupaMesa(int numeroMesa,int cantComensales)
118      * Escenario lista mesas en sistema vacia o numeroMesa no coincide con
119      * ninguna mesa en sistema
120      */
121     @Test
122     public void camino1() {
123         try {
124             this.sistema.ocupaMesa(0, 0);
125         } catch (MesaNoExistenteException e) {
126
127         } catch (ComensalesInsuficientesException e) {
128             fail("No debe lanzar ComensalesInsuficientesException()");
129         } catch (MesaOcupadaException e) {
130             fail("No debe lanzar MesaOcupadaException()");
131         } catch (NoHayProductosException e) {
132             fail("No debe lanzar NoHayProductosException()");
133         } catch (MesaNoAsignadaException e) {
134             fail("No debe lanzar MesaNoAsignadaException()");
135         } catch (NoHayMozosException e) {
136             fail("No debe lanzar NoHayMozosException()");
137         } catch (NoHayDosPromosException e) {
138             fail("No debe lanzar NoHayDosPromosException()");
139         }
140     }
141
142
143     @Test
144     public void camino2() {
145         try {
146             try {
147                 this.sistema.agregaMesa(0, 0);
148             } catch (MesaYaExistenteException e) {
149                 fail("No debe lanzar MesaYaExistenteException()");
150             }
151             this.sistema.ocupaMesa(1, 0);
152         } catch (MesaNoExistenteException e) {
153
154         } catch (ComensalesInsuficientesException e) {
155             fail("No debe lanzar ComensalesInsuficientesException()");
156         } catch (MesaOcupadaException e) {

```



```

155         fail("No debe lanzar ComensalesInsuficientesException()");
156     } catch (MesaOcupadaException e) {
157         fail("No debe lanzar MesaOcupadaException()");
158     } catch (NoHayProductosException e) {
159         fail("No debe lanzar NoHayProductosException()");
160     } catch (MesaNoAsignadaException e) {
161         fail("No debe lanzar MesaNoAsignadaException()");
162     } catch (NoHayMozosException e) {
163         fail("No debe lanzar NoHayMozosException()");
164     } catch (NoHayDosPromosException e) {
165         fail("No debe lanzar NoHayDosPromosException()");
166     }
167 }
168 }
169
170 /**
171  * Test metodo ocupaMesa(int numeroMesa,int cantComensales)
172  * Escenario lista mesas en sistema con elementos, y parametro numeroMesa igual a
173  * el numero de mesa de las del sistema y las mesas con estado distinto a libre.
174  */
175 @Test
176 public void camino3() {
177     try {
178         this.sistema.agregaMesa(0, 0);
179         this.sistema.getMesas().get(0).setEstado("");
180         try {
181             this.sistema.ocupaMesa(0, 0);
182         } catch (MesaNoExistenteException e) {
183             fail("No debe lanzar MesaNoExistenteException" );
184         } catch (ComensalesInsuficientesException e) {
185             fail("No debe lanzar ComensalesInsuficientesException" );
186         } catch (MesaOcupadaException e) {
187
188         } catch (NoHayProductosException e) {
189             fail("No debe lanzar NoHayProductosException" );
190         } catch (MesaNoAsignadaException e) {
191             fail("No debe lanzar MesaNoAsignadaException" );
192         } catch (NoHayMozosException e) {
193             fail("No debe lanzar NoHayMozosException" );
194         } catch (NoHayDosPromosException e) {
195             fail("No debe lanzar NoHayDosPromosException" );
196         }
197     } catch (MesaYaExistenteException e) {
198         fail("No debe lanzar MesaYaExistenteException" );
199     }
200 }
201
202
203 /**
204  * Test metodo ocupaMesa(int numeroMesa,int cantComensales)
205  * Escenario lista mesas en sistema con elementos, y parametro numeroMesa igual a
206  * el numero de mesa de una del sistema y estado libre.
207  */
208 @Test
209 public void camino4() {
210     try {
211         this.sistema.agregaMesa(0, 0);
212         try {
213             this.sistema.ocupaMesa(0, 5);
214         } catch (MesaNoExistenteException e) {

```

```

215         fail("No debe lanzar MesaNoExistenteException()");
216     } catch (ComensalesInsuficientesException e) {
217
218     } catch (MesaOcupadaException e) {
219         fail("No debe lanzar MesaOcupadaException()");
220     } catch (NoHayProductosException e) {
221         fail("No debe lanzar NoHayProductosException()");
222     } catch (MesaNoAsignadaException e) {
223         fail("No debe lanzar MesaNoAsignadaException()");
224     } catch (NoHayMozosException e) {
225         fail("No debe lanzar NoHayMozosException()");
226     } catch (NoHayDosPromosException e) {
227         fail("No debe lanzar NoHayDosPromosException()");
228     }
229     } catch (MesaYaExistenteException e) {
230         fail("No debe lanzar MesaYaExistenteException");
231     }
232 }
233
234
235 /**
236  * Test metodo ocupaMesa(int numeroMesa,int cantComensales)
237  * Escenario lista mesas en sistema con elementos, y parametro numeroMesa igual a
238  * el numero de mesa de una del sistema con estado libre, con mozo en sistema, con un mozo
239  * ya asignado a la mesa y un mozo dos promos activas en sistema
240  */
241
242 @Test
243 public void camino5() {
244     try {
245         this.sistema.agregaMesa(0, 2);
246         //this.sistema.agregaMesa(1, 3);
247         try {
248             try {
249                 this.sistema.agregaProductos(new Producto("hola",50,100,20));
250                 this.sistema.agregaProductos(new Producto("chau",50,100,20));
251             }
252             try {
253                 this.sistema.agregaMozo(new Mozo("Activo",0,"nombre", LocalDate.of(1998,04,04)));
254                 this.sistema.getMozos().get(0).agregarMesa(this.sistema.getMesas().get(0));
255                 try {
256                     this.sistema.getPromosFijas().add(new PromocionPermanente(true,null,this.sistema.getProducto().get(0),false,true,5,5));
257                     this.sistema.getPromosFijas().add(new PromocionPermanente(true,null,this.sistema.getProducto().get(1),true,false,5,5));
258                 } catch (NoHayPromoException e1) {
259                     fail("No debe lanzar NoHayPromoException");
260                 }
261             }
262             try {
263                 this.sistema.ocupaMesa(0, 2);
264             } catch (MesaNoExistenteException e) {
265                 fail("No debe lanzar MesaNoExistenteException");
266             } catch (ComensalesInsuficientesException e) {
267                 fail("No debe lanzar ComensalesInsuficientesException");
268             } catch (MesaOcupadaException e) {
269                 fail("No debe lanzar MesaOcupadaException");
270             } catch (NoHayProductosException e) {
271                 fail("No debe lanzar NoHayProductosException");
272             } catch (MesaNoAsignadaException e) {
273                 fail("No debe lanzar MesaNoAsignadaException");
274             } catch (NoHayMozosException e) {
275                 fail("No debe lanzar NoHayMozosException");

```

```

273         } catch (NoHayMozosException e) {
274             fail("No debe lanzar NoHayMozosException");
275         } catch (NoHayDosPromosException e) {
276             fail("No debe lanzar NoHayDosPromosException");
277         }
278     } catch (MozoDuplicadoException e) {
279         fail("No debe lanzar MozoDuplicadoException");
280     } catch (HijosNegativosException e) {
281         fail("No debe lanzar HijosNegativosException");
282     } catch (MenorDeDieciochoException e) {
283         fail("No debe lanzar MenorDeDieciochoException");
284     }
285     } catch (NegativoException e) {
286         fail("No debe lanzar NegativoException");
287     } catch (PrecioVentaMenorCostoException e) {
288         fail("No debe lanzar PrecioVentaMenorCostoException");
289     }
290     } catch (ProductoDuplicadoException e1) {
291         fail("No debe lanzar ProductoDuplicadoException");
292     }
293
294     } catch (MesaYaExistenteException e) {
295         fail("No debe lanzar MesaYaExistenteException");
296     }
297 }
298

```

## Test de persistencia

Prueba de creación del archivo verificación en caso de que se cree sin datos

```
30 import static org.junit.Assert.*;
24
25 public class TestPersistenciaVacio {
26
27     @BeforeClass
28     public static void setUpBeforeClass() throws Exception {
29         File arch = new File("Cerveceria.bin"); // testeo si el archivo existe para borrarlo y arrancan con el metodo de creacion exitosa
30         if (arch.exists()) {
31             arch.delete();
32         }
33     }
34
35     @AfterClass
36     public static void tearDownAfterClass() throws Exception {
37     }
38
39     @Test
40     public void testCreaArchivoVacioExitoso() {
41         PersistirSistema.EscrituraSistema();
42         File arch = new File("Cerveceria.bin");
43         Assert.assertTrue("Deberia existir", arch.exists());
44     }
45
46     @Test
47     public void testLecturaArchivoVacio() {
48         ArrayList<PromocionPermanente> promosFijas = new ArrayList<PromocionPermanente>();
49         ArrayList<PromocionTemporal> promosTemporales = new ArrayList<PromocionTemporal>();
50         ArrayList<Comanda> comandas = new ArrayList<Comanda>();
51         ArrayList<Operario> operarios = new ArrayList<Operario>();
52         ArrayList<Producto> productos = new ArrayList<Producto>();
53         ArrayList<Mozo> mozos = new ArrayList<Mozo>();
54         ArrayList<Mesa> mesas = new ArrayList<Mesa>();
55         ArrayList<Factura> facturas = new ArrayList<Factura>();
56         String nombre = null;
57         Sueldo sueldo = null;
58         PersistirSistema.LecturaSistema();
59         Assert.assertEquals("Los sistemas deberian estar vacios", promosFijas, Sistema.getInstancia().getPromosFijas());
60         Assert.assertEquals("Los sistemas deberian estar vacios", promosTemporales, Sistema.getInstancia().getPromosTemporales());
61         Assert.assertEquals("Los sistemas deberian estar vacios", comandas, Sistema.getInstancia().getComandas());
62         Assert.assertEquals("Los sistemas deberian estar vacios", operarios, Sistema.getInstancia().getOperarios());
63         Assert.assertEquals("Los sistemas deberian estar vacios", productos, Sistema.getInstancia().getProducto());
64         Assert.assertEquals("Los sistemas deberian estar vacios", mozos, Sistema.getInstancia().getMozos());
65         Assert.assertEquals("Los sistemas deberian estar vacios", mesas, Sistema.getInstancia().getMesas());
66         Assert.assertEquals("Los sistemas deberian estar vacios", facturas, Sistema.getInstancia().getFacturas());
67         Assert.assertEquals("Los sistemas deberian estar vacios", nombre, Sistema.getInstancia().getNombre());
68         Assert.assertEquals("Los sistemas deberian estar vacios", sueldo, Sistema.getInstancia().getSueldo());
69     }
70 }
71
72
```

## Prueba de persistencia correcta con datos

```
1 package testArchivos;
2
3 import static org.junit.Assert.*;
4
5
6 public class TestPersistenciaConDatos {
7
8     @Before
9     public void setUp() throws Exception {
10         Sistema sist = Sistema.getInstance();
11         Producto producto = new Producto("Hamburguesa", 100, 200, 5);
12         sist.agregaProductos(producto);
13         PersistirSistema.EscrituraSistema();
14     }
15
16     @After
17     public void tearDown() throws Exception {
18     }
19
20     @Test
21     public void testEscrituraLecturaConDatos() throws NegativoException, PrecioVentaMenorCostoException, ProductoDuplicadoException {
22         Producto producto = new Producto("Panceta", 10, 30, 6);
23         Sistema.getInstance().agregaProductos(producto); // probamos las excepciones porque estoy creando bien
24         PersistirSistema.LecturaSistema();
25         Assert.assertNotEquals("Deberian ser diferentes", producto, Sistema.getInstance().getProducto());
26     }
27 }
28 }
```

## Prueba de GUI

### Test de disabled / enabled

En esta sección se va a testear

#### Escenarios sin empleado logueado:

Escenario 1: Para el botón de log-in y log-out, no ingresamos ningún dato en los campos nombre de usuario y contraseña. Ambos botones permanecen disabled.

Escenario 2: Para el botón de log-in y log-out, ingresamos datos sólo en el campo nombre de usuario. Ambos botones permanecen disabled.

Escenario 3: Para el botón de log-in y log-out, ingresamos datos sólo en el campo contraseña. Ambos botones permanecen disabled.

Escenario 4: Para el botón de log-in y log-out, ingresamos datos en los campos nombre usuario y contraseña. El botón log-out permanece disabled y el botón log-in pasa a enabled.

Todos los escenarios fueron testeados de forma correcta, por lo que no se detectaron errores.

#### Escenarios con un empleado logueado:

Escenario 5: Para el botón de log-out. El botón log-out pasa a enabled.

#### Independientemente de si hay un empleado logueado o no:

Escenario 6: Para el botón de nuevo sistema, no ingresamos datos en el campo nombre del sistema. El botón nuevo sistema permanece disabled.

Escenario 7: Para el botón de nuevo sistema, ingresamos datos en el campo nombre del sistema. El botón nuevo sistema pasa a enabled.

Todos los escenarios fueron testeados de forma correcta, por lo que no se detectaron errores.

## **Test con datos**

Se testeó la ventana principal, donde se puede guardar el sistema o recuperar los datos, y posteriormente loguearse tanto como admin como operario.

Escenario 1: Se ingresa un usuario correcto y una contraseña correcta. Se comprueba que el usuario logueado es el esperado.

Escenario 2: Se ingresa un usuario correcto y una contraseña incorrecta. Se lanza una ventana emergente de contraseña incorrecta.

Escenario 3: Se ingresa un usuario incorrecto y una contraseña incorrecta. Se lanza una ventana emergente de nombre de usuario incorrecto.

Para estos test tuvimos la dificultad de las ventanas emergentes JOptionPane ya que de la forma que estaba realizado el código no pudimos recuperar una referencia a las mismas como para poder comparar el mensaje obtenido con el esperado. Por esto en los últimos dos test, no hay ningún mensaje de assert, comprobamos su funcionamiento viendo ue mensaje mostraba la emergente.

Todos los escenarios fueron testeados de forma correcta, por lo que no se detectaron errores.