**Summary p553**

**物件字面(object literal) : 建立少量的物件時用**

**建構程序(constructor) : 建立許多類似的物件時用**

使用 new 運算符會建立一個新的空物件，

而且在**建構程序**的主體內，它會被賦值給this

在建構程序函式中使用**this**可以存取**當前正在建立的物件**

**建構程序**運作原理 p528

new 會將this設定為指向新物件

建構函式執行完畢, new 運算符會回傳this

Ex: var fido = new Dog(“Fido”, “Mixed”, 38);

1.new建立一個新的空物件

2.new會將建構程序內的this 指向該空物件

3.設置好this後，叫用Dog函式 並傳入三個引數

4.接著會執行被調用的函式主體。

Dog會把引數值賦值給this物件的屬性

5.一旦Dog執行完畢，new運算符會回傳 this, 它是一個址參器，會指向剛才所建立完的新物件。新物件被回傳後，會把該址參器賦值給fido變數

物件實例 p543

a = new Car(candParam);

If (a **Instanceof** Car) 判斷 a 是否為 Car的實例

物件陣列 p549

var emptyArray = new Array();

var areAllOdd = oddNumbers.every(function(x){

return (x%2 !== 0) });

( .every會將function用於陣列中每個值, 所有資料都回傳true結果為true)