Summary p217

物件包含了狀態與行為，兩者會互相影響

物件將狀態和行為的複雜性封裝在物件裡

物件可以把資料的複雜性封裝起來p185

變數所保存的是物件的(reference), 就像是一個指向實際物件的指標。P186

使用方法來改變屬性 是封裝的其中一個例子 p200

**this的運作原理 p204**

**可以把this視為被分配給了剛才被我叫用了方法的物件**

**this --> object whose method was called**

**JS提供的物件**

Date

Math

**JSON**

RegExp

Document

Window

Console

…