**Summary p418**

為了對事件做出反應，需要撰寫事件處理程序，並註冊它(assign a function to the event handler)。

事件處理程序可以在任何時間以任何順序執行:他們是非同步的(asynchronous)

DOM中之元素發生的事件會導致一個事件物件被傳入事件處理程序。 P401

Event Queue

許多事件發生時間太接近，導致瀏覽器無法及時處理，事件會被存入該Event Queue內

一次只可以執行一個事件處理程序

組成圖檔的程式碼技巧 p401

<img id="zero" src="zeroblur.jpg"> 欲改掉圖檔:

1.可先抓取 img.id

2.而後只需將 img.id + ".jpg" 或 img.id + "blur.jpg"

3.就可串出 zero.jpg 或 zeroblur.jpg 的檔名字串

4.再透過 img.src = 上述字串 就可改掉scr的圖檔

完成猜圖遊戲 p412

eventObj.target : 可得到傳入事件處理程序的物件是誰

setTimeout() p408

setInterval() p410

getElementByTagName() p412