

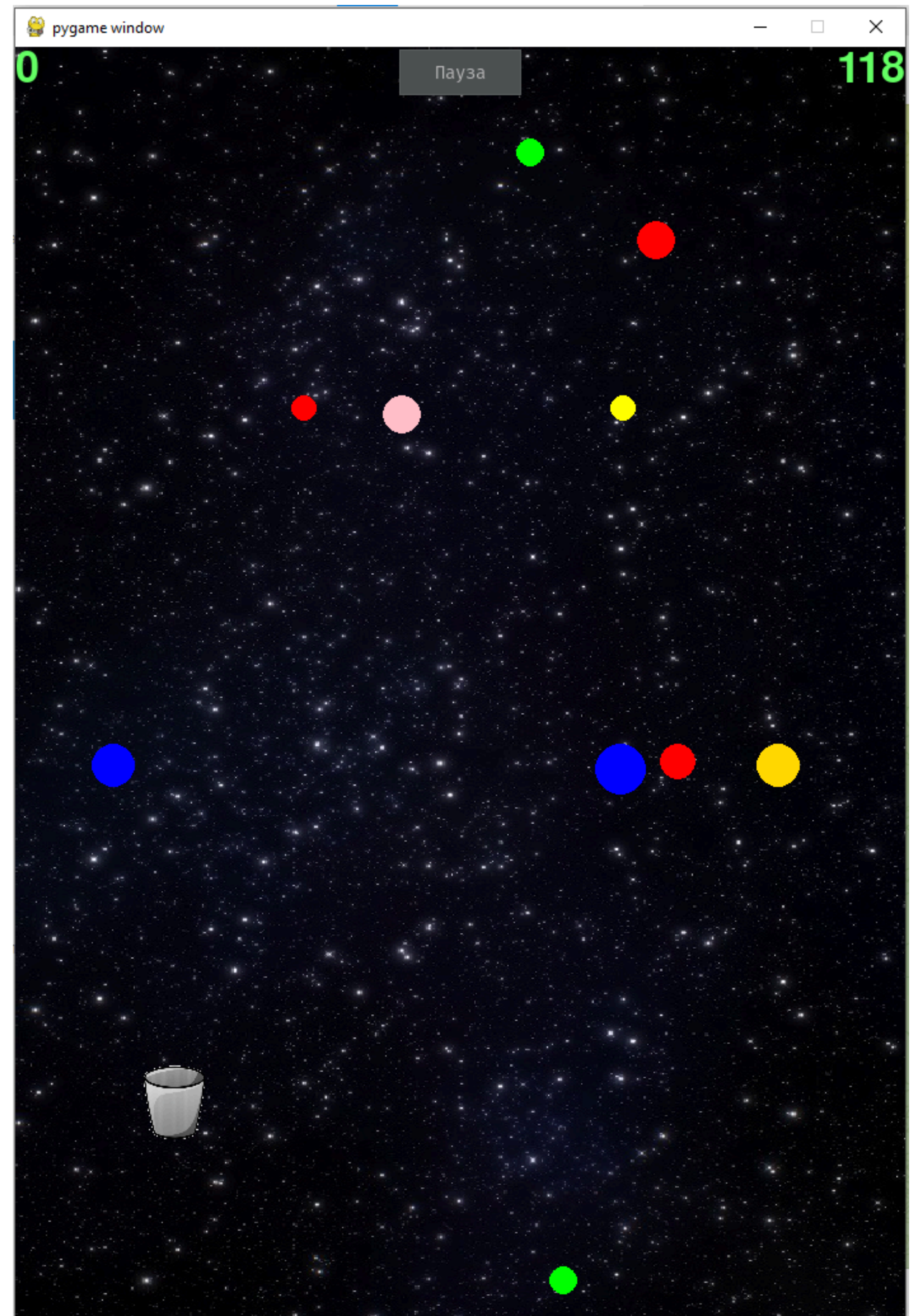
Balls

проект по Pygame

Григорий Новгородцев и Вероника Черненко

ИДЕЯ

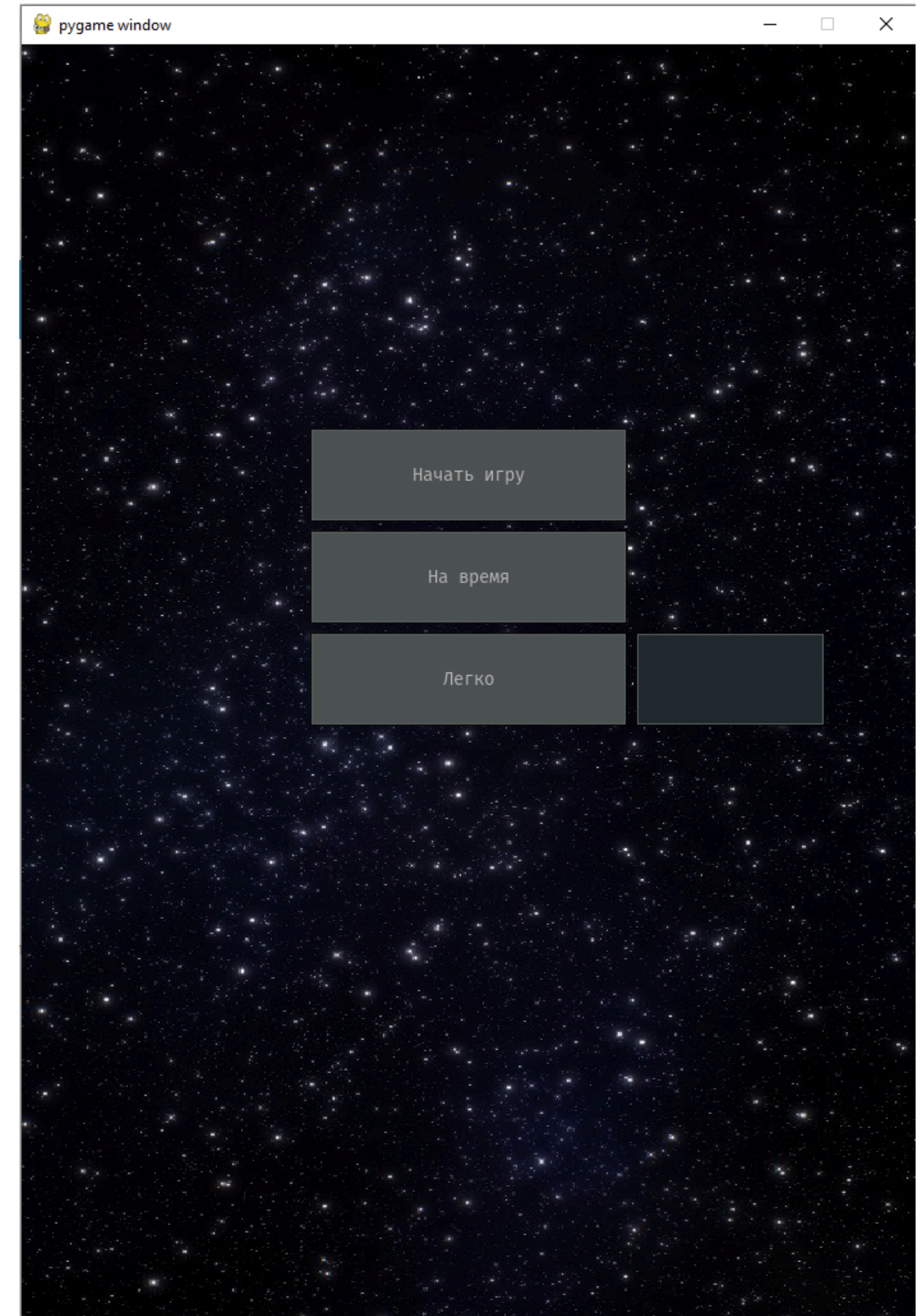
- сделать игру, проверяющую реакцию и ловкость пользователя



СТАРТОВОЕ ОКНО

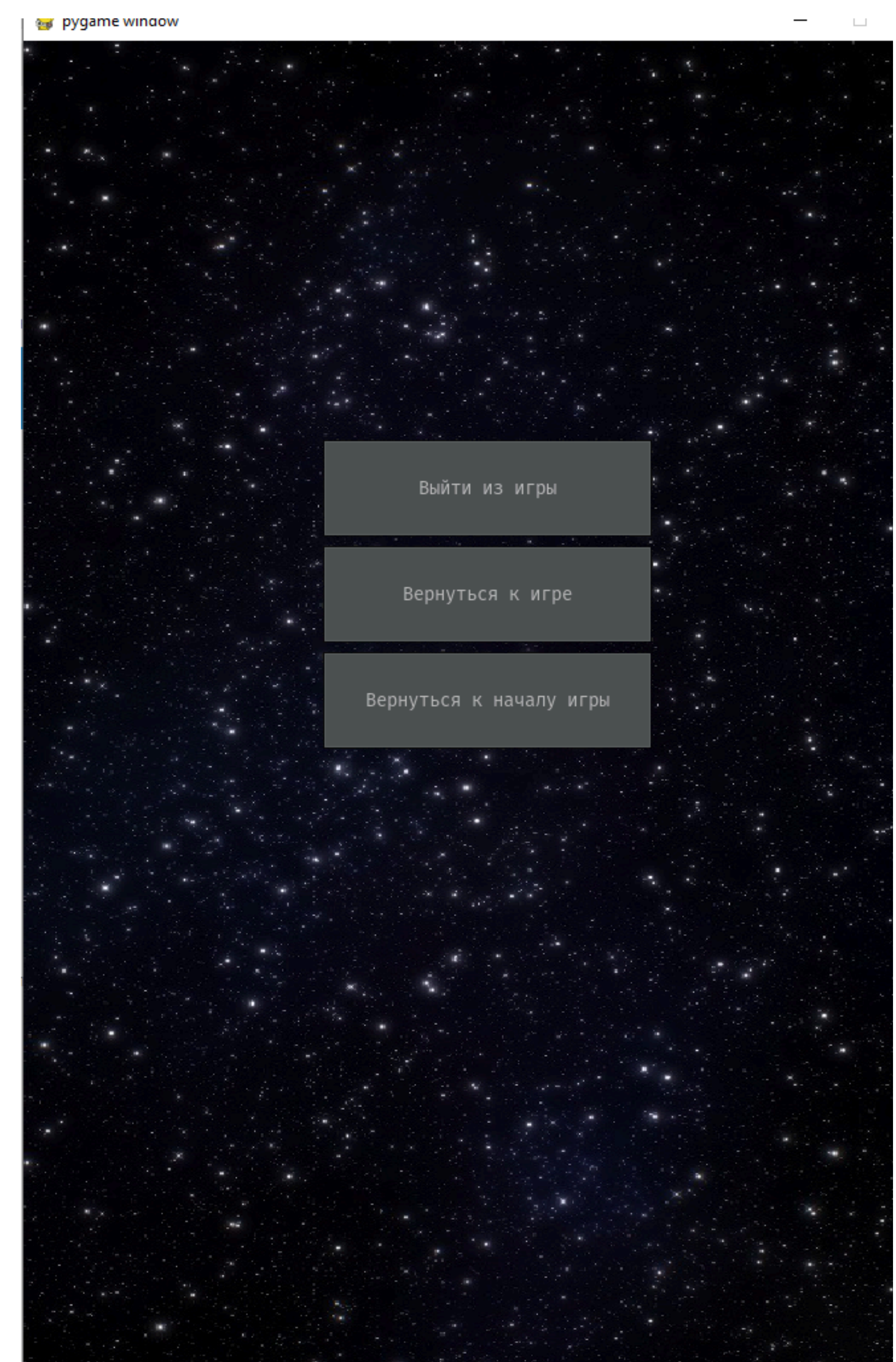
с выбором режима и уровня сложности

- два режима игры
- 3 уровня сложности



ОКНО ПАУЗЫ

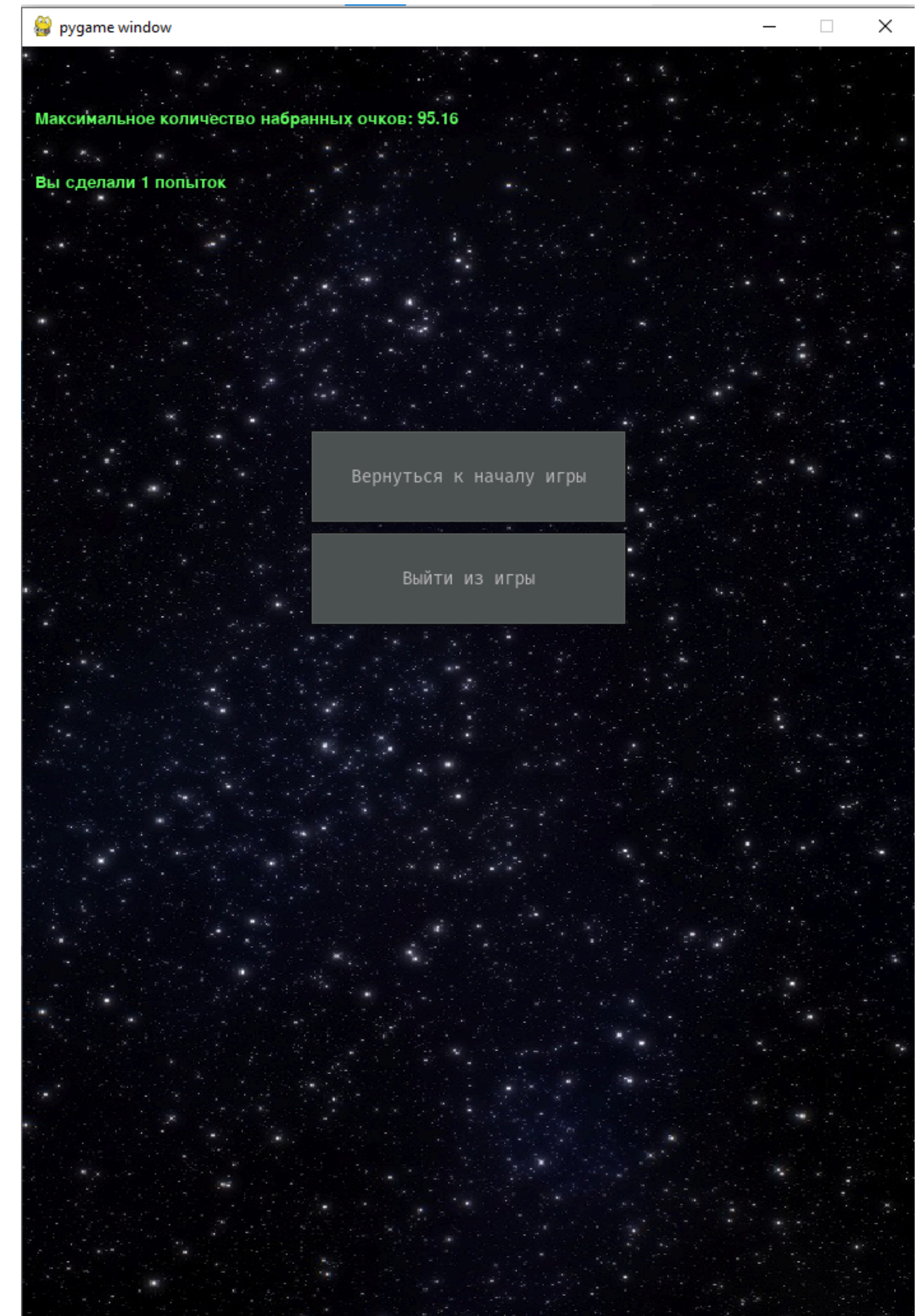
- возможность выйти из игры, вернуться в неё или начать заново



ФИНАЛЬНОЕ ОКНО

с выводом информации из бд

- вывод максимума очков за все попытки
- вывод количества попыток
- возможность вернуться к началу игры или выйти из нее



ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

- библиотеки: pygame, pygame-gui, random, datetime, sqlite3
- спрайты, коллизии, БД

ПЕРСПЕКТИВЫ ДЛЯ РАЗВИТИЯ

- оптимизация кода
- увеличение числа режимов