

# Prüfungsvorbereitung

- Erstellen Sie die Klasse Mitarbeiter, welche Objekte mit folgenden Eigenschaften initialisiert:
  - **Name** String
  - **Gehalt** int
  - und 2 eigens **gewählten Eigenschaften** (beliebige Dateitypen)
- Alle Mitarbeiter sollen in einer Liste gespeichert werden
- Erstellen Sie eine Funktion, welche alle Mitarbeiter ausgibt, sowie eine Funktion, welche nur die Eigenschaften eines Mitarbeiters (Objekt der Klasse Mitarbeiter) ausgibt
- Erstellen Sie eine Gehaltserhöhung Funktion, welche das Gehalt eines Mitarbeiters um den übergebenen Prozentsatz (z.B. 1,2 %) erhöht.
- Erstellen Sie eine beliebige Funktion, die einen Ihrer selbst gewählten Eigenschaften eines Mitarbeiters ändert

- Zum Testen soll der Programmablauf in der Main Funktion wie folgt aussehen:
  - Zuerst werden einige Mitarbeiter erstellt
  - Funktionsaufruf Ausgabe aller Mitarbeiter
  - Funktionsaufruf Ausgabe einzelner Mitarbeiter
  - Funktionsaufruf Gehaltserhöhung eines Mitarbeiters
  - Funktionsaufruf Änderung der eigenen Eigenschaft
  - Funktionsaufruf Ausgabe aller Mitarbeiter (Test ob Eigenschaften geändert wurden)

# Mögliche Ausgabe

## Ex1\_mitarbeiter.py

```
Name: Max    Gehalt: 1536€    Abteilung: Finance    Alter: 31
Name: Lisa   Gehalt: 1629€    Abteilung: Lager      Alter: 41
Name: Josef          Gehalt: 1865€    Abteilung: Lager      Alter: 29
Name: Leo    Gehalt: 1757€    Abteilung: Lager      Alter: 19
```

```
Spezieller Mitarbeiter -> Name: Lisa          Gehalt: 1629€    Abteilung: Lager      Alter: 41
```

```
Vor Gehaltserhöhung -> Lisa: 1629€
```

```
Nach Gehaltserhöhung -> Lisa: 1954€
```

```
Mitarbeiter: Leo hat von Abteilung Lager in die Abteilung Chef gewechselt
```

## Abschließende Mitarbeiterliste:

```
Name: Lisa   Gehalt: 1954€    Abteilung: Lager      Alter: 41
Name: Josef          Gehalt: 1865€    Abteilung: Lager      Alter: 29
Name: Leo    Gehalt: 1757€    Abteilung: Chef       Alter: 19
Name: Max    Gehalt: 1536€    Abteilung: Finance    Alter: 31
```

```
Process finished with exit code 0
```