

Projet L2 réalisation de programme

Objectif :

réaliser en deux semaines (donc pour le 3eme cours) un projet en groupe de 4 (voire 5) étudiants.

Langage de programmation : C

Choix entre deux sujets :

1. Un jeu de dames, dans lequel les pions se déplacent en diagonale de 1 ou 2 cases, et où les dames ne peuvent être mangées.

<http://www.ffjd.fr/Web/index.php?page=reglesdujeu>

2. Un jeu de Uno, dans lequel à chaque tour le joueur pioche et dépose/rejette 2 cartes, et où les cartes « Sauter son tour » font sauter 2 tours.

<https://www.regles-de-jeux.com/regle-du-uno/>

Vous devez mettre en pratique les compétences acquises dans les cours de programmation impérative, algorithmique et structures de données.

Il n'est absolument pas attendu que vous programmez une IA ou une interface graphique : ils faut faire un jeu entre joueurs humains en mode terminal.

Vous devez organiser votre projet en différents fichiers et utiliser make pour compiler.

Vous devez être attentifs à produire un code propre (notamment indentation et style de programmation cohérents).

Vous devez vous organiser pour collaborer et partager le code.

Enfin vous devez prévoir une démonstration pour le 3eme cours.