

Ce projet est conduit par une approche agile. Ainsi, la phase de DEVELOPPEMENT & TEST sera réalisée plusieurs fois, afin d'intégrer pas à pas les fonctionnalités demandées pour l'application mobile. Les cycles de développement se concentrent sur les services absolument nécessaires pour ensuite enrichir l'application avec des services annexes qui permettent de compléter le service principal en terme d'expérience utilisateur.

Type	Libellé	Commentaires
Phase 1	Cadrage	
Activité	Prise de connaissance du projet (cahier des charges)	
Activité	Affinage du cahier des charges avec tuteur et étudiants	(nouvelles idées, réflexions sur la faisabilité technique etc.)
Phase 2	Spécifications et première conception	
Activité	Hiérarchisation des tâches prioritaires	
Activité	Conception grossière de l'architecture	(il en suit la choix des technologies, languages, frameworks)
Activité	Conception de l'architecture détaillée	(construction de l'API, hébergement sur serveur)
Phase 3	Autoformation	
Activité	Apprentissage de javascript	Suivi d'un MOOC d'environ 20h : https://www.codecademy.com/learn/introduction-to-javascript
Activité	Apprentissage d'Angular5	Suivi d'un cours sur Youtube d'environ 10h : Angular 5 - Codevolution
Phase 4	DEVELOPMENT & TEST	Répétition de cette phase
Activité	Codage	nouvelles fonctionnalités et ajouts/modifications des visuels fournis par le graphiste du projet
Activité	Tests unitaires	
Activité	Test d'intégration	
Activité	Test de validation	
Phase 5	Déploiement	
Activité	Migration des données	
Activité	Tests d'intégrités post-migration	
Phase 6	Change Management	
Activité	Formation du personnel	(comment utiliser l'application, comment la maintenir etc...)
Activité	Suivi post-déploiement	(capitalisation sur les connaissances)