

Compte-rendu bilan d'avancement

Revue n°1 Date : 15/03/2018

Avancement du projet

- Les technologies que nous utilisons ont été définies assez rapidement. Nous utilisons donc les langages HTML, SCSS et TypeScript. L'application devant être disponible sur Android et iOS, nous codons sous les frameworks AngularJS et Ionic.
- Nous avons donc d'abord dû nous mettre à niveau dans ces technologies (grâce à des cours en ligne sur Codecademy, Codevolution, Coursetro et OpenClassrooms).
- Nous avons également commencé à coder l'application.
- Les fichiers de traduction de l'application en anglais, arabe et russe sont en place.
- Nous avons mis en place un serveur pour pouvoir faire des tests.
- Le client peut être géolocalisé dans l'application, pour trouver ce qu'il cherche à proximité de lui.
- Le design provisoire de l'application reprend le design de Uber Eats, qui plaisait particulièrement à Mme ben Hamouda. Nous avons donc codé un système de « tuiles », qui permettent de choisir l'examen que l'on veut, puis la spécialité, etc. Ce design est cependant susceptible d'évoluer, en fonction des visuels codés par l'autre étudiant graphiste.
- Actuellement, un patient peut se connecter, choisir un médecin, envoyer un message, être géolocalisé pour découvrir les services à proximité de sa position.
- Bien sûr, tout cela peut être fait dans la langue qu'il désire. En effet, lorsqu'un utilisateur lance l'application, cette dernière détecte la langue du téléphone. Si ce n'est pas une des quatre langues codées dans l'application, elle demande alors dans quelle langue l'utilisateur veut utiliser l'application (anglais, arabe, français ou russe).

Précisions sur Cassiopée

• Un compte-rendu d'avancement doit être fait chaque semaine à partir du lundi 5 mars. Tous les comptes-rendus (d'avancement, mais aussi de réunion) se trouvent sur le lien suivant : bit.ly/Cassiopee104