

Podstawy języka

Zadanie 5

Stworzyć tablicę 1-wymiarową typu String i
zainicjować ją dowolnymi wartościami
Wyświetlić zawartość tablicy stosując
Zwykłą pętlę for
Pętlą „foreach”
Pętlą while

Zadanie 6

Mając daną nieposortowaną tablicę dwuwymiarową liczb, znaleźć maksymalną i minimalną wartość w tablicy i wyświetlić ją na ekranie

```
int[][] values={{3,8,16},  
                {1,22,28,24},  
                {3},  
                {41,42}};
```

Zadanie 7

Sprawdzić czy w tablicy 1-wym znajduje się chociaż jedna liczba podzielna przez x, jeśli tak to ją wypisać wraz z podaniem pozycji
Użyć for i break w innej wersji while
X jest wartością podaną na wejście programu
Poszukać w dokumentacji klasy Integer Jak skonwertować String do int

Zadanie 8

Napisać uniwersalną metodę wyświetlającą zaw. tablicy 2-wymiarowej

Stworzyć tablicę 2-wym na podstawie par. funkcji main, w których użytkownik podaje „drugie” wymiary tablic i wypełnić je wartościami w postaci „kol-wiersz”, wypisać zawartość korzystając z ww funkcji

Wejście: 2 4 3

Wyjście:

0-0	0-1
1-0	1-1 1-2 1-3
2-0	2-1 2-2

Zadanie 9

Zamienić miejscami dwa wskazane wiersze
tablicy 2-wymiarowej
Zrealizować to przy użyciu metody

Zadanie 10

Dana jest tablica 2-wymiarowa liczb

Oraz tablica 1-wymiarowa znaków + - * /

Poszczególne kolumny tablicy 1-wymiarowej stanowią instrukcję przetwarzania odpowiadającym im kolumnom tablicy 2-wym. Jeśli komórka zw. Inny znak niż wymienione, domyślnie przyjmuje się wart. +

Napisać program realizujący to przetwarzanie

1	1	1	2
2	1	2	2

+	x	-	*
---	---	---	---

3	2	-1	4
---	---	----	---

Zadanie 11

Zadeklarować typ wyliczeniowy, zawierający stany realizacji zamówienia

nowe, oczekujące, realizowane, wysłane, zwrot

Utworzyć metodę przyjmującą jako argument zmienną typu wyliczeniowego

Wykorzystać instrukcję switch w tej metodzie do wypisania na ekran

"Pilne!", jeśli stan = realizowane

"Kontakt!" jeśli stan = zwrot

reprezentację znakową stanu, jeśli jest inny

Zadanie 11 – kont

Napisać pętlę for iterującą po możliwych wartościach typu wyliczeniowego i wywołującą napisaną metodę dla każdej z nich

Zadanie 12

Porównać działanie operatorów `==`, `!=` i metody `equals` na zmiennych typu podstawowego i obiektach:

utworzyć zmienne najbardziej odpowiedniego typu podstawowego, zawierające bieżący dzień miesiąca, rok i temperaturę

skopiować ich wartość do zmiennych, reprezentowanych przez większą liczbę bitów

utworzyć na ich podstawie obiekty klas opakujących oraz reprezentację tekstową w postaci obiektu klasy `String`

utworzyć obiekty klas opakujących z literałów