

Комитет по образованию Правительства Санкт-Петербурга
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ КОЛЛЕДЖ ИНФОРМАЦИОННЫХ
ТЕХНОЛОГИЙ**

Отчет по практической работе № 2
МДК 01.03 Разработка мобильных приложений
Тема: Разработка многопоточного приложения

Выполнил
студент группы 493
Медведев А.И.
Проверил Фомин А.В.
Оценка _____

Санкт-Петербург 2022

ОГЛАВЛЕНИЕ

Цель практической работы.....	3
Внешний вид приложения.....	3
Работа приложения	5
Заключение	8
Ссылка на GitHub	8

ЦЕЛЬ ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЫ

Разработать программу для размытия изображения с использованием нескольких потоков.

ВНЕШНИЙ ВИД ПРИЛОЖЕНИЯ

Интерфейс приложения состоит из следующих элементов:

1. Заголовок программы
2. `SurfaceView` – в нём показывается изображение
3. `TextView` – в нём отображается информация о предназначении элементов справа
4. `Button` – кнопка запускает процесс размытия изображения
5. `Spinner` – в нём указывается количество потоков для размытия изображения
6. `SeekBar` – в нём настраивается уровень размытия изображения

Макет приложения изображен на рисунке 1. Готовый интерфейс изображен на рисунке 2.

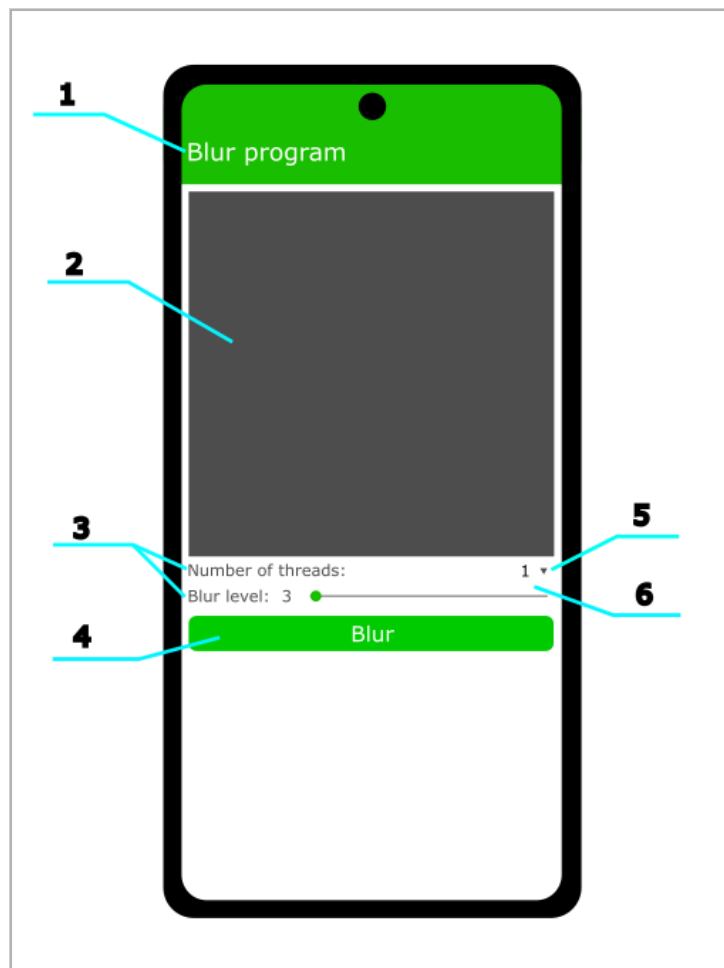


Рисунок 1 - макет приложения



Рисунок 2 – интерфейс приложения

РАБОТА ПРИЛОЖЕНИЯ

На рисунке 3 изображен результат приложения при уровне размытия 10 и количестве потоков 1.

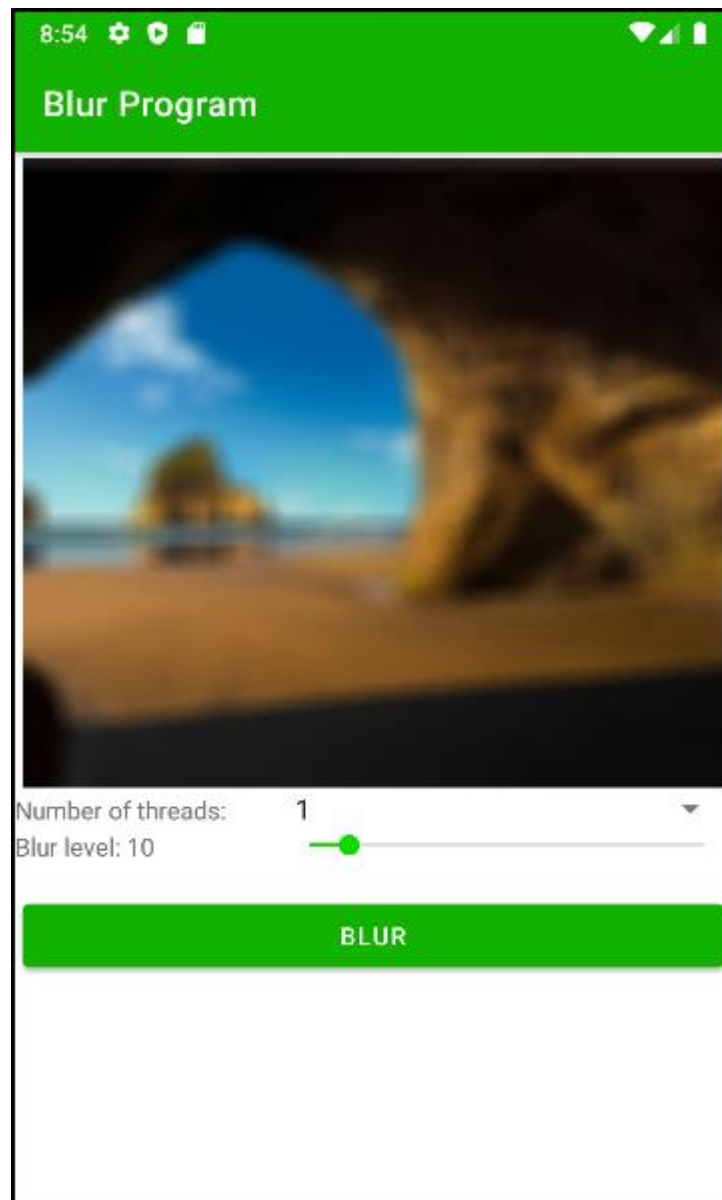


Рисунок 3 - результат работы

На рисунке 4 изображен результат приложения при уровне размытия 40 и количестве потоков 3.



Рисунок 4 - результат работы

На рисунке 5 изображен Profiler при работе приложения с одним потоком.

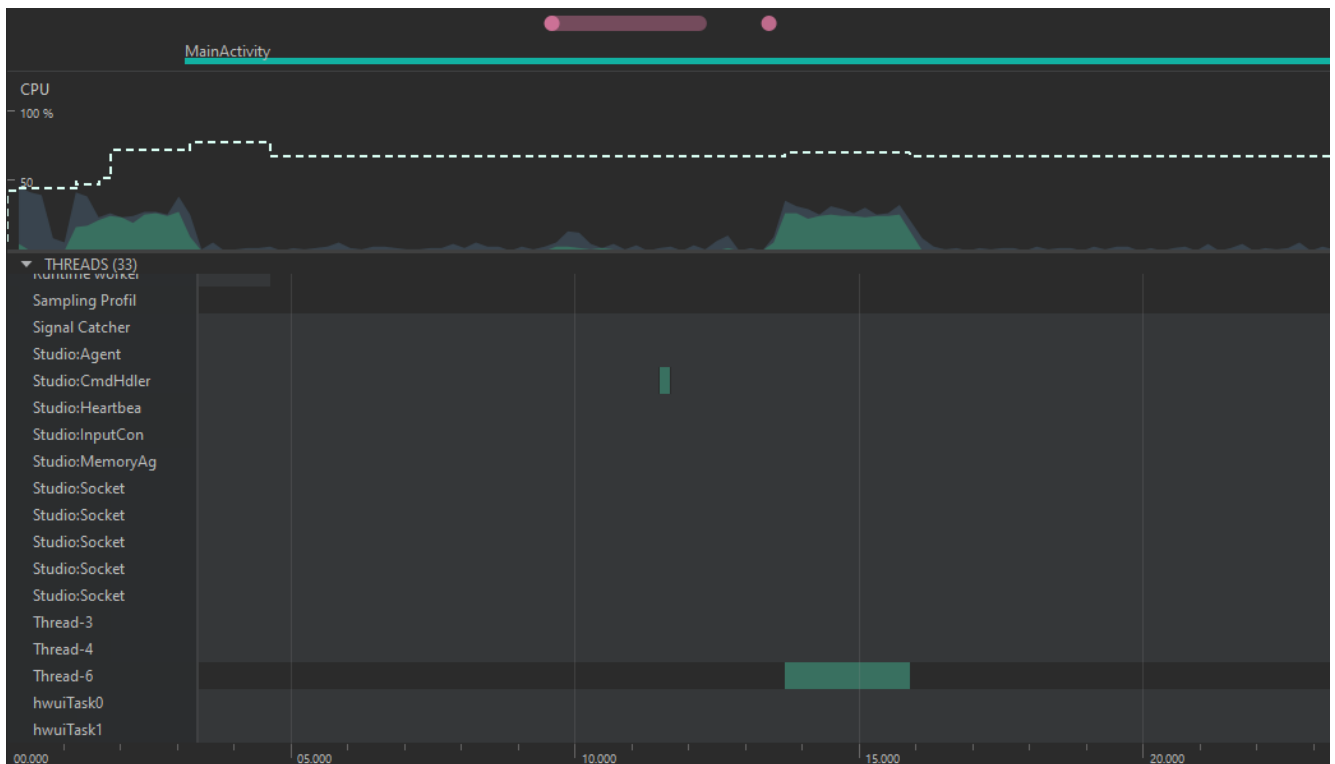


Рисунок 5 - Profiler при одном потоке

На рисунке 6 изображен Profiler при работе приложения с тремя потоками.

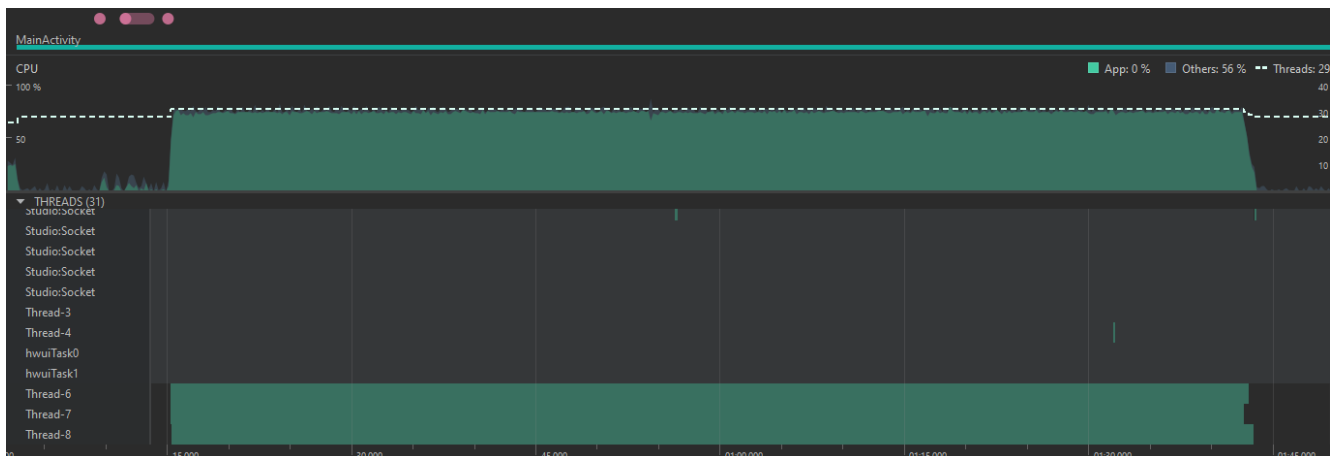


Рисунок 6 - Profiler при трех потоках

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе выполнения данной практической работы были усвоены навыки работы с многопоточными приложениями.

ССЫЛКА НА GITHUB

[GregerForever/Lab_02_Blur \(github.com\)](https://github.com/GregerForever/Lab_02_Blur)