

SOBRE MI

Desarrollador con mucha energía y pasión por crear aplicaciones web dinámicas y eficientes. Hábil en escribir código limpio y reutilizable y en desarrollar aplicaciones web responsive e interactivas.

Comprometido con entregar resultados de alta calidad a tiempo y alineados con los requisitos del proyecto.

HABILIDADES

- PHP Laravel
- HTML CSS JavaScript
- TypeScript React
- NodeJS Express
- MongoDB -SQL
- AWS Lambda NextJS
- Jest Cypress

IDIOMAS

- Inglés (Primera lengua)
- Ruso (Lengua materna)
- Español (Lengua materna)

CONTACTOS

- +34 609004679
- ✓ gregor.ten1@gmail.com
- Barcelona, España
- /in/gregoirecareme
- github.com/GreggCarem

GREGOIRE CAREME

DESARROLLADOR WEB

PROYECTOS

Hotel Miranda

2024

Desarrollé un sitio web responsive utilizando HTML, CSS, SASS y JavaScript. Implementé funciones de búsqueda y disponibilidad de habitaciones.

Hotel Miranda Dashboard

2024

Desarrollé un panel de control completo para la gestión de reservas, habitaciones y usuarios, utilizando TypeScript, React y Redux con la parte Front-End y Back-End utilizando tecnologías PHP y Laravel. La lógica del backend fue construida en Node.js con Express y realicé pruebas con Jest y Cypress para garantizar la calidad y seguridad del sistema.

EDUCACIÓN

Oxygen Academy & Recruitment

Mayo 2024 - Octubre 2024

Full-Stack Developer

• Le Wagon

Febrero 2023 - Mayo 2023

Full-Stack Developer

SAE Academy

Septiembre 2018 - Mayo 2020

Sound Engineer

International School of Havana

Septiembre 2016 - Mayo 2018

International Baccalaureate

EXPERIENCIA LABORAL

Centrl (https://app.centrl.studio/)

Enero 2025 - Actulidad

Front-End Web Developer

- Desarrollo y mantenimiento de aplicaciones web utilizando Ruby
- Colaboración en la creación de paneles de control interactivos y funcionalidades avanzadas, optimizando la experiencia del usuario y garantizando el rendimiento del sistema.

OXYGEN Workspace

Mayo 2024 - Octubre 2024

Training Full-Stack Developer

- Desarrolló de Aplicaciones Web, utilizando React, PHP, Laravel y MongoDB
- Creación de paneles de control interactivos
- Implementación de arquitectura frontend con React
- Integración de bases de datos MongoDB para almacenar

Fábrica de Arte Cubano

Junio 2020 - Septiembre 2022

Asistente Curador

- · Coordinación con artistas y curadores
- Supervisión de la logística y cronogramas de eventos
- Participación en el diseño creativo y la planificación estratégica
- Selección de obras para exposiciones
- 3D Rendering (Blender)