

Scripting: Stroomschema voorbeeld.

Figuren betekenis:

1. Cirkel = start of stop (Stop is definitief en kan geen stap meer tussen.)
2. Rechthoek = een stukje code dat alleen de maker van het script kan lezen (en dus niet de gebruiker van het script)
3. Parellellogram = input of output (dit kan ook een vraag zijn voor de gebruiker van het script)
4. Ruit = dit is een keuze. (dit kan een If zijn of een Loop)

Als je een stroomschema maakt moet je genoeg informatie geven over wat het stukje precies is. Zodat een ander die dat script na wil maken ook zonder moeite dat na kan maken.

Voorbeeld:

