

Projet VR

Objectifs

Créer une application VR simple permettant de jouer un peu avec l'environnement

Sujet

Vous devez créer une application dans laquelle le joueur peut :

- Se déplacer dans un environnement 3D via un système de téléportation (vous pouvez utiliser des packs 3D de l'asset Store)
- Pouvoir attraper des objets et se déplacer avec
- Pouvoir relâcher des objets dans des zones ce qui déclenche des actions (triggers)

L'application doit présenter un mini escape game dans lequel le joueur doit passer dans 3 salles :

- Salle 1 : le joueur doit ramasser un objet par terre dans la pièce et le déposer sur un récepteur ce qui ouvre une porte vers la salle 2
- Salle 2 : le joueur doit mettre les bons objets au bon endroit
 - o Une pyramide doit être placée dans le récepteur pyramide
 - o Un cube doit être placé dans le récepteur cube
 - o Une sphere doit être placée dans le récepteur sphere
 - o Quand tous les éléments sont au bon endroit, la porte de la salle 3 s'ouvre
- Salle 3 : Le joueur doit déplacer des cubes pour bloquer des « rayons laser » sur la scène qui maintiennent la porte de sortie fermée. Bloquer le rayon entre son point d'émission et son point de réception permet d'ouvrir la porte et de gagner le jeu
-

Organisation

- Répartissez-vous en équipes selon le nombre de casques

Grille de notation

- L'appli RV est fonctionnelle sur casque VR /2
- On peut se déplacer via la téléportation /4
- On peut ramasser des objets /2
- La salle 1 est fonctionnelle /4
- La salle 2 est fonctionnelle /4
- La salle 3 est fonctionnelle /4

Comment me rendre votre projet

Envoyez-moi un mail à l'adresse alex.frene@ottertech.fr avec :

- Le titre « Rendu projet ISITECH ».
- La liste des noms / prénoms des membres de votre équipe
- Le lien public vers votre dépôt de source git

Assurez-vous que j'ai bien accès au dépôt avant la fin de la semaine.

Vous avez jusqu'à vendredi 19/09 23h59 pour finaliser le projet, je me baserai sur le dernier commit avant cette date pour procéder à la notation.