



# Manuel d'utilisation

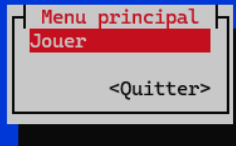
## Sommaire

- [Menu Principal](#)
- [Menu du Jeu](#)
- [Carte](#)
- [Actions](#)
  - [Analyser la zone](#)
  - [Récolter](#)
  - [PNJ](#)
    - [Parler](#)
    - [Commerce](#)
    - [Voler](#)
  - [Combattre](#)
- [Personnage](#)
  - [Informations](#)
    - [Attribuer des points](#)
    - [Statistiques](#)
    - [Équipement](#)
    - [Attaques](#)
  - [Inventaire](#)
  - [Quêtes](#)
- [Menu](#)

Pour démarrer le jeu, il suffit de se déplacer dans le dossier `projet_rust/projet_rust`, puis d'exécuter la commande `cargo run` dans `projet_rust`.

## Menu Principal

Une fois cela fait, l'interface s'ouvre sur le menu du jeu.



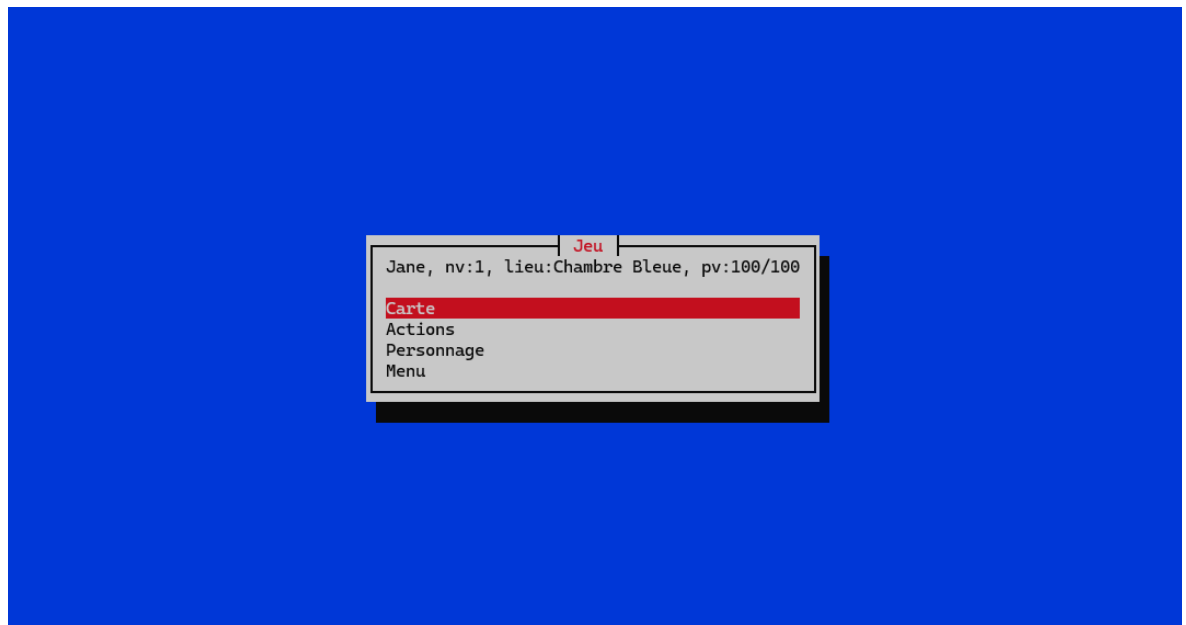
Pour démarrer le jeu, il faut appuyer sur **Jouer**.

## Menu du Jeu

Une fois le jeu lancé, plusieurs informations sont disponibles telles que le nom du joueur, son niveau, sa position et ses points de vie.

De là, 4 choix sont offerts :

- **Carte** → pour se déplacer
- **Actions** → pour effectuer diverses actions dans la zone actuelle
- **Personnage** → pour voir les informations sur le personnage du joueur (telles que ses stats, son inventaire ou ses quêtes)
- **Menu** → les paramètres du jeu, tels que la sauvegarde, le chargement de sauvegarde ou encore quitter le jeu

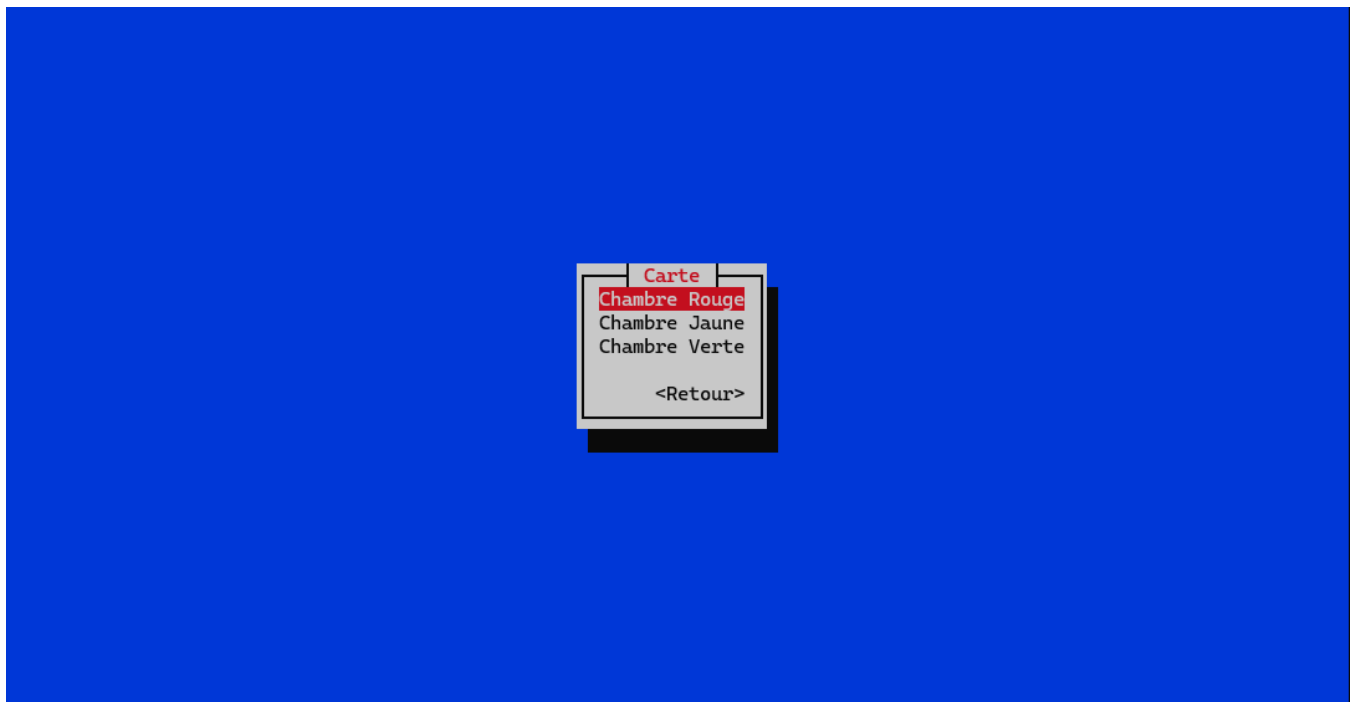


## Carte

Depuis la carte, il est possible de choisir de se rendre dans une destination reliée à celle où se trouve actuellement le joueur.

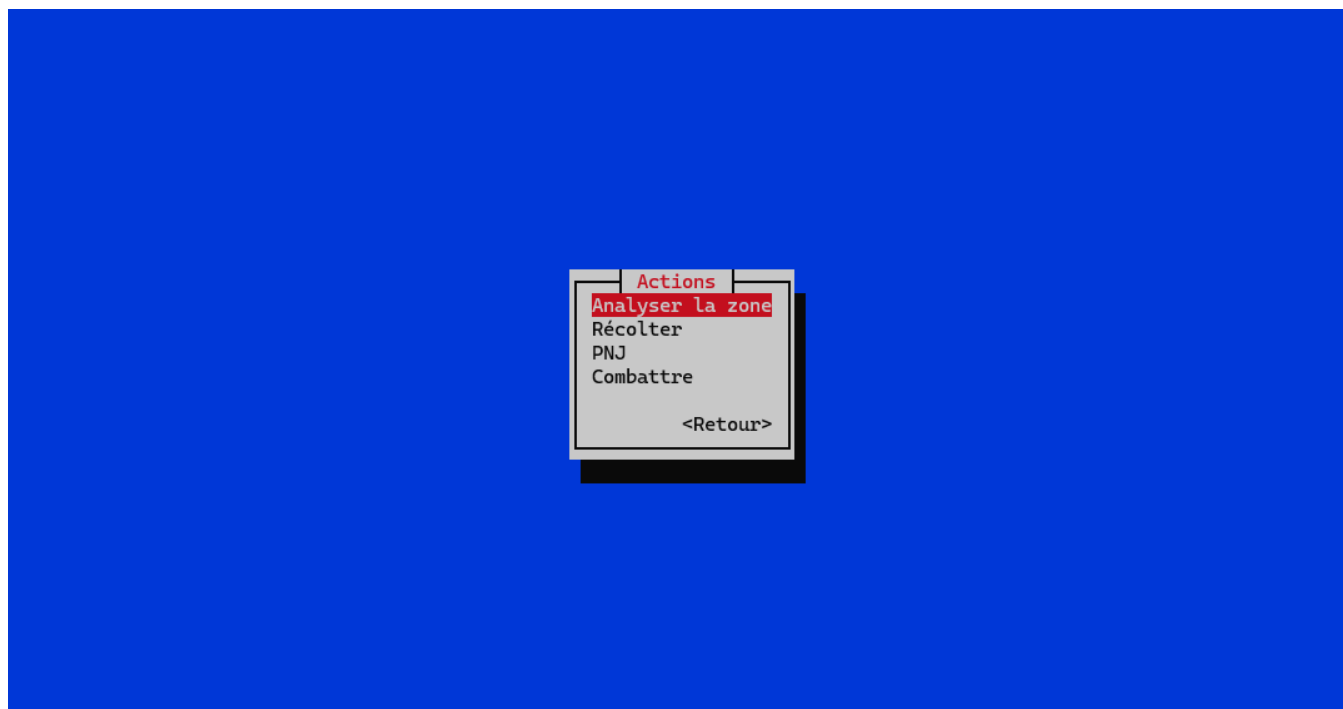
Ici, la Chambre Bleue est reliée aux chambres Rouge, Jaune et Verte.

Le joueur peut donc choisir de s'y rendre.



# Actions

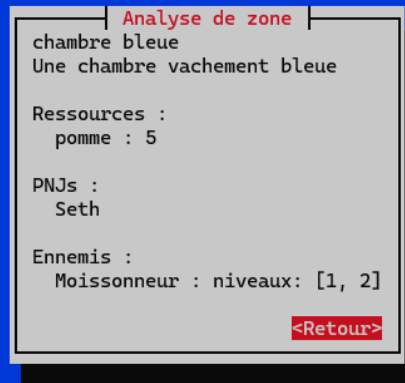
Le menu des **Actions** permet d'effectuer diverses actions dans la zone actuelle.



## Analyser la zone

L'option **Analyser la zone** permet de donner des détails sur la zone actuelle tels que :

- Le nom du lieu actuel et sa description
- Les ressources disponibles dans la zone
- Les PNJ présents dans la zone
- Les ennemis présents et leurs niveaux possibles dans cette zone



## Récolter

L'option **Récolter** permet de récupérer les items disponibles dans la zone pour les ajouter à l'inventaire du joueur.



# PNJ

L'option **PNJ** permet d'interagir avec les différents PNJ dans la zone.



Types d'interactions possibles :

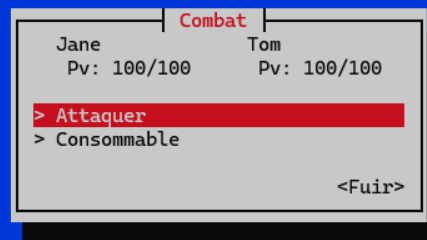
- **Parler**
- **Commerce**
- **Voler**



## Combattre

L'option **Combattre** permet d'affronter un ennemi dans la zone.

Durant un combat, le joueur a 3 choix : **Attaquer**, **Utiliser ses items** ou **Fuir**.



# Personnage

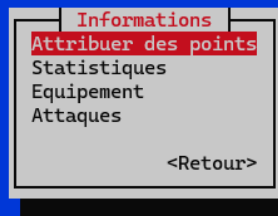
Le menu du **Personnage** permet de voir les informations sur le personnage du joueur :



## Informations

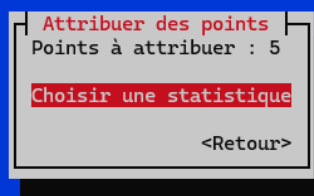
L'option **Informations** permet de consulter diverses données liées au personnage.



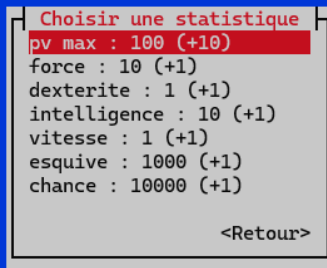


## Attribuer des points

L'option **Attribuer des points** permet d'améliorer les stats du personnage.

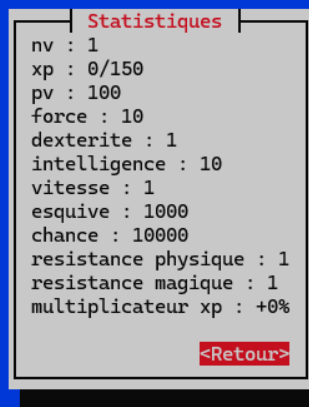


Le joueur peut choisir les stats à améliorer et voir les changements.



## Statistiques

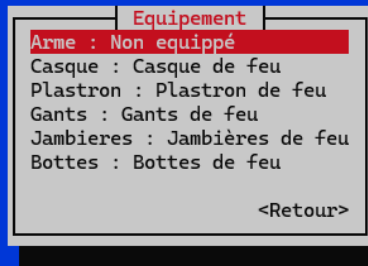
L'option **Statistiques** permet de consulter les statistiques actuelles du joueur.



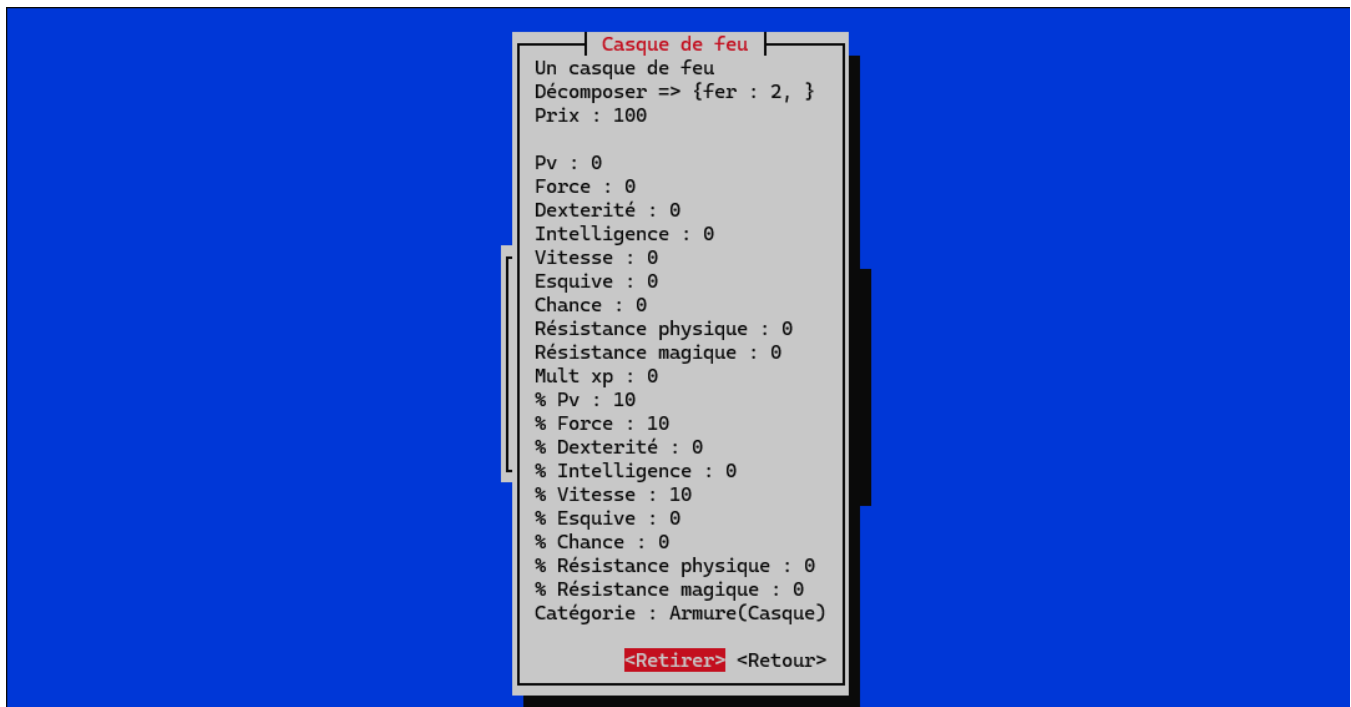
## Équipement

L'option **Équipement** permet de voir les équipements actuellement équipés sur le

personnage.

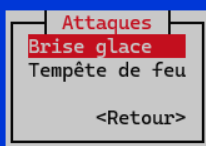


Depuis cet écran, le joueur peut également voir les détails de l'équipement et choisir de le déséquiper.

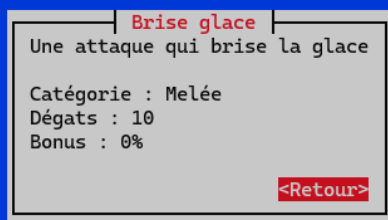


## Attaques

L'option **Attaques** permet de consulter la liste des attaques que le joueur peut utiliser pendant un combat.

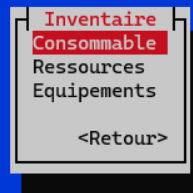


Elle permet également de voir les détails d'une attaque, tels que sa description, l'arme nécessaire pour l'utiliser et ses dégâts.

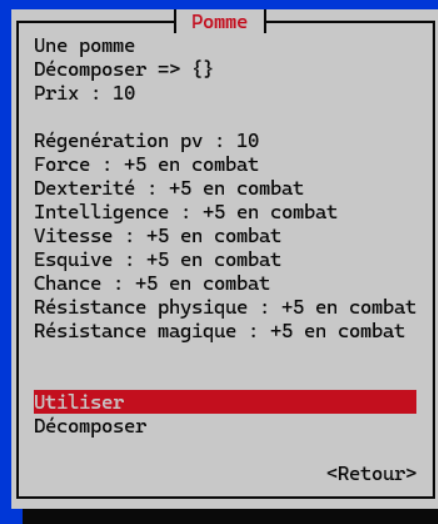


# Inventaire

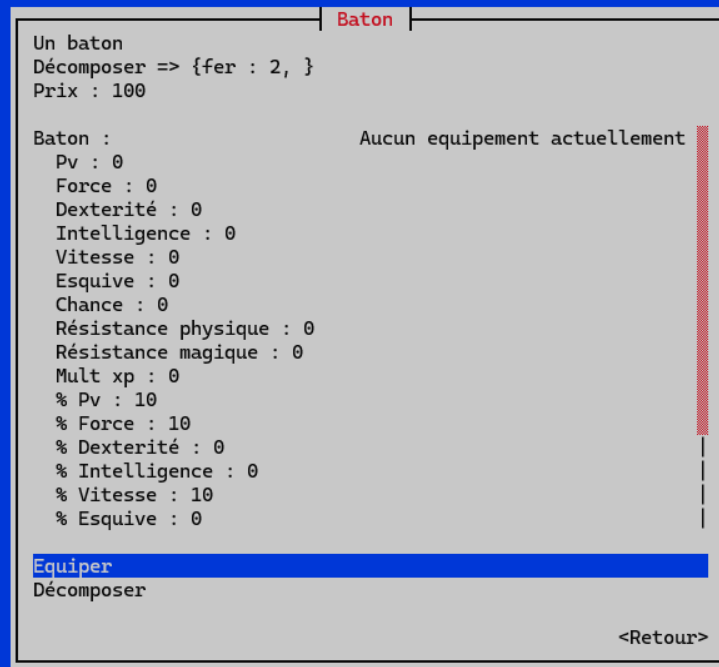
L'option **Inventaire** permet de consulter les objets consommables, les ressources ou encore les équipements que le joueur possède.



Depuis l'inventaire, le joueur peut utiliser ou décomposer un objet.

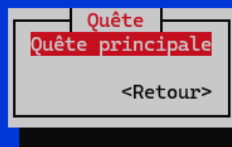


Il peut également équiper un équipement de son inventaire.

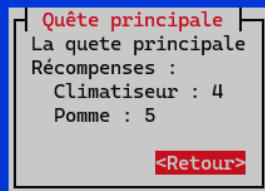


## Quêtes

L'option **Quêtes** permet de consulter la liste des quêtes actives du joueur.



Elle permet également de consulter les détails d'une quête, tels que sa description et ses récompenses.



## Menu

Le **Menu** permet de recharger la sauvegarde, de sauvegarder la partie actuelle ou de démarrer une nouvelle partie. Le joueur a également l'option de quitter le jeu :

