

## Week 7 - oefening 2: Navigation drawer

### **Doelstelling**

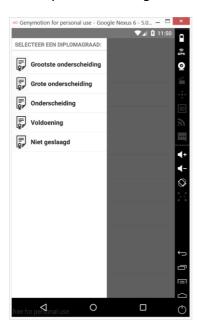
Gebruik leren maken van Naviagtion Drawer en andere gerelateerde layout(s).

"The navigation drawer is a panel that transitions in from the left edge of the screen and displays the app's main navigation options."

Lees meer achtergrondinformatie op:

https://developer.android.com/training/implementing-navigation/nav-drawer.html https://developer.android.com/design/patterns/navigation-drawer.html

De gebruiker kan via de navigation drawer de studenten filteren op hun diplomagraad. Merk op dat in de navigation drawer een listfragment gebruikt wordt.



# Voorbereiding

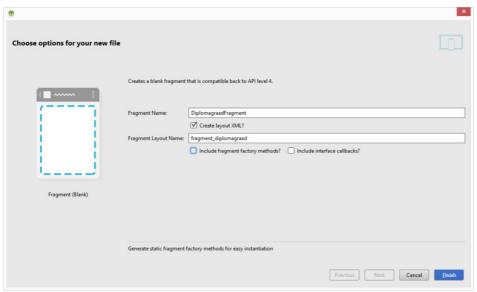
Deze labo-opgave werkt verder op de labo-opgave 1 van week 7. *Tip: maak een backup voordat u met deze oefening verder gaat!* 





### **DiplomagraadFragment**

1 Voeg een nieuw blank fragment met bijhorende layoutfile toe: **DiplomagraadFragment** Laat de klasse overerven van ListFragment. Voeg de newInstance-methode toe.



- 2. Ontwikkel verder de bijhorende layoutfile. In de layout-file plaatsen we:
  - TextView bovenaan
  - Listview (opgelet bij naamgeving: "android:id="@android:id/list")

Geef de gebruikte layout ook een witte achtergrondskleur:

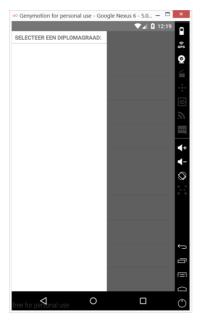
3. Pas de layoutfile van de StudentsActivity aan:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
C 🖯 < android.support.v4.widget.DrawerLayout
       xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
       xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
       android:id="@+id/drawer layout"
       android:layout width="match parent"
       android:layout height="match parent">
  ė
       <FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
           {\tt xmlns:} tools = "http://schemas.android.com/tools" \ android:id = "@+id/container"
            android:layout width="match parent" android:layout height="match parent"
           tools:context=".MainActivity" tools:ignore="MergeRootFrame" />
        <!-- The navigation drawer -->
       \verb| < fragment class="be.howest.nmct.evaluations tudents.Diplomagraad Fragment"| \\
           android:id="@+id/diplomagraad_fragment"
            android:layout width="240dp"
            android:layout_height="match_parent"
           android:layout_gravity="start"
           android:dividerHeight="0dp"
           tools:layout="@layout/fragment_diplomagraad" />
  △</android.support.v4.widget.DrawerLayout>
```

Je bent nu voor de eerste keer in staat om de drawerlayout te testen. De listview is nog niet opgevuld.

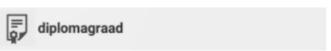






### **Opvullen listview**

Ontwerp het layout van één element in een afzonderlijke layout-file 'row\_diplomagraad.xml'.

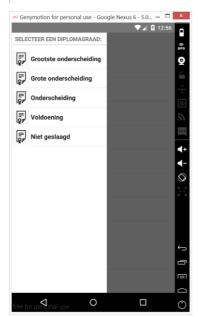


Voor het opvullen van de listview gebruiken we opnieuw een arrayadaptar. Zie labo week 6 oefening 1. Maak hiervoor een eigen adaptar klasse in de fragment-klasse aan. Test alles uit.

```
class DiplomagraadAdapter extends ArrayAdapter<Student.DIPLOMAGRAAD> {

public DiplomagraadAdapter() {...}

@Override
public View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent) {...}
```







#### onListItemClick-methode

Bepaal welke diplomagraad geselecteerd werd. Communiceer dit terug naar de activity. (werkwijze labo week 5).

Afwerking: zorg dat de achtergrond van het geselecteerde listview-item grijs en de tekst wit wordt. Vergeet eerst niet andere geselecteerde item(s) terug te zetten.

### Update StudentsActivity & StudentsFragment

#### Pas StudentsActivity aan:

- Implementeer de listenerinterface uit DiplomagraadFragment. In de overeenkomstige methode:
  - Sluit de drawerLayout. Hiervoor is het noodzakelijk deze eerst in de onCreatemethode op te vragen
  - Vraag het StudentsFragment op via de methode getFragmentManager().findFragmentByTag(...)
  - o Geef de diplomagraad door via de juister set-methode (zie onder)
  - o Sluit de drawerlayout: drawerLayout.closeDrawer(Gravity.LEFT);

#### Pas **StudentsFragment** aan (deel 1):

- Voeg een attribuut van het datatype Student.DIPLOMAGRAAD met bijhorende set-methode toe.
- In de set-methode zorgen we er ook voor dat de loader herstart wordt. Via een bundleobject geven we informatie door naar de onCreate

```
public void setDiplomagraadStudents(Student.DIPLOMAGRAAD diplomagraadStudents) {
    this.diplomagraadStudents = diplomagraadStudents;
    Bundle bundle = new Bundle();
    bundle.putInt(DIPLOMAGRAAD, diplomagraadStudents.ordinal());
    getLoaderManager().restartLoader(0, bundle, this);
}
```

De gebruikte string-constante DIPLOMAGRAAD dient aan de klasse toegevoegd te worden.

- Pas de onCreateLoader-methode aan: zie verder.

## **Update StudentLoader**

De data dient opnieuw ingeladen te worden, rekening houdend met de opgevraagde diplomagraad: enkel de studenten waarvan de totale score binnen de opgvraagde diplomagraad vallen, mogen getoond worden.

Hiervoor moet de klasse StudentLoader licht aangepast te worden:

- Voeg een attribuut 'diplomagraad' van het datatype Student.DIPLOMAGRAAD toe.
- Voeg een tweede constructor waarbij naast de context ook een parameter van het datatype Student.DIPLOMAGRAAD aanwezig is. Hiermee wordt attribuut ingesteld
- Pas de methode 'loadInBackground' aan zodat afhankelijk van de waarde van het attribuut de overeenkomstige methode uit StudentAdmin gebruikt wordt
  - Indien null: StudentAdmin.getStudenten()
  - Indien verschillend van null: StudentAdmin.getStudenten(this.diplomagraad)

## **Update StudentsFragment (deel 2)**

Als laatste stap dient ook de methode 'onCreateLoader' aangepast te worden: deze methode maakt immers een object van de klasse StudentLoader aan. De juiste constructor moet nu gebruikt worden. Controleer de bundle-parameter.





#### @Override

#### Test alles voldoende uit:

