

Choix architecturaux et choix de codage :

Une classe java pour chaque objet (Client, Groupe, Server, User) chacun a son interface pour que la partie client ou serveur puisse y accéder.

Pour l'invitée de commande on a un objet commande permettant de rendre la prise de commande plus facile. Cela s'accompagne d'un objet Menu permettant de display ces différentes commandes.

Tout ce qui était demandé est présent dans le projet sauf la partie bonus (sécurité du mot de passe).