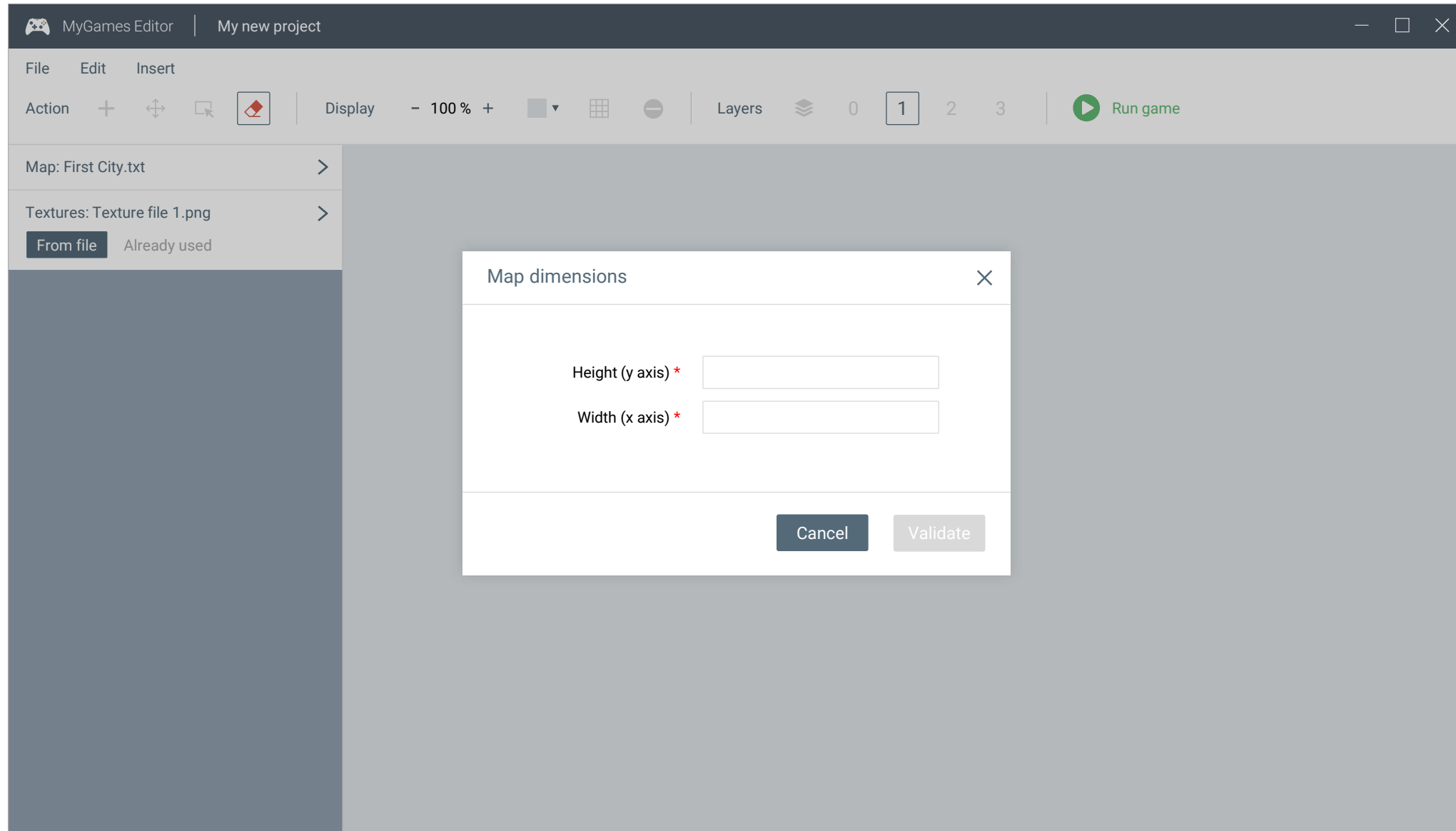
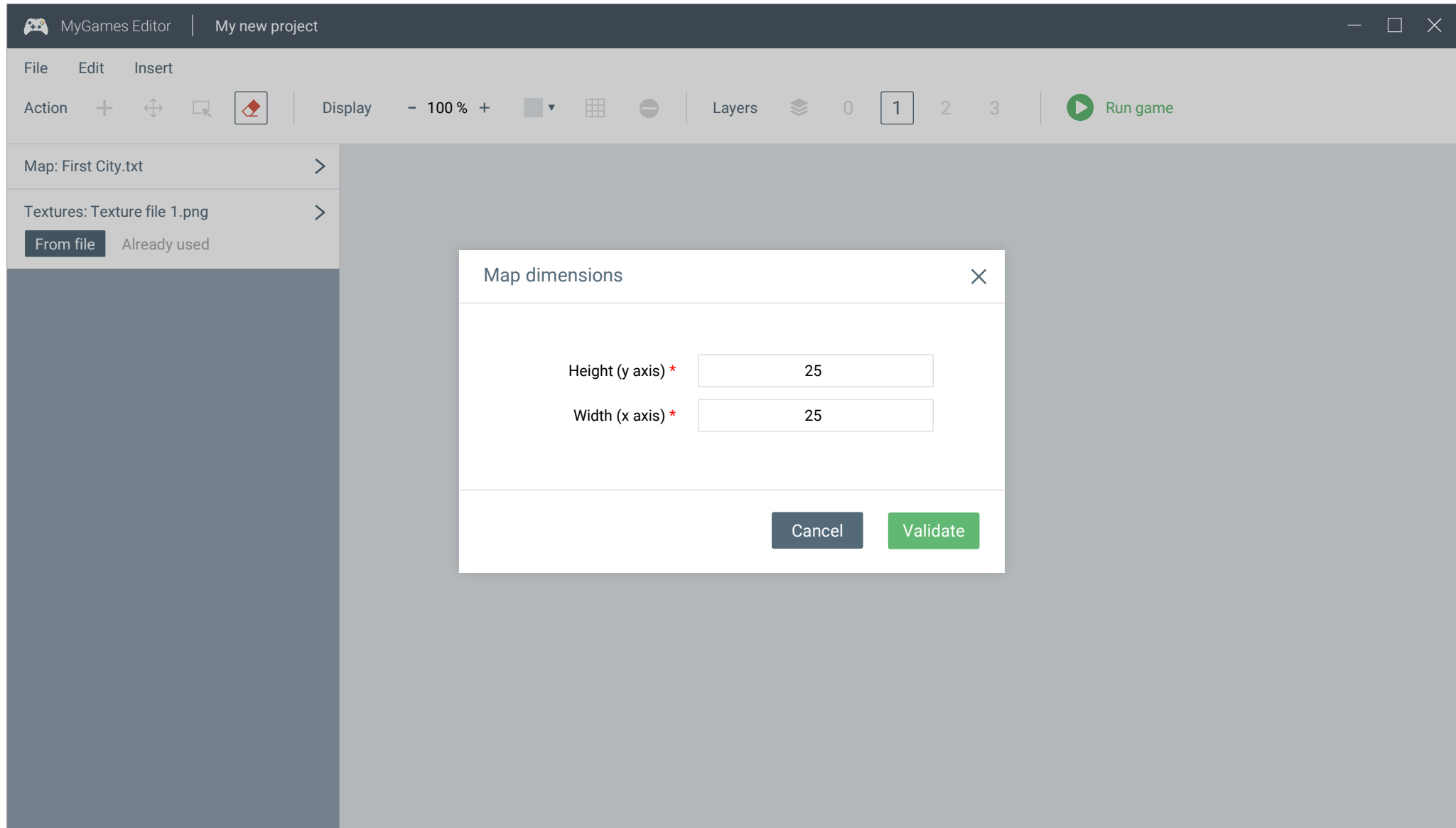


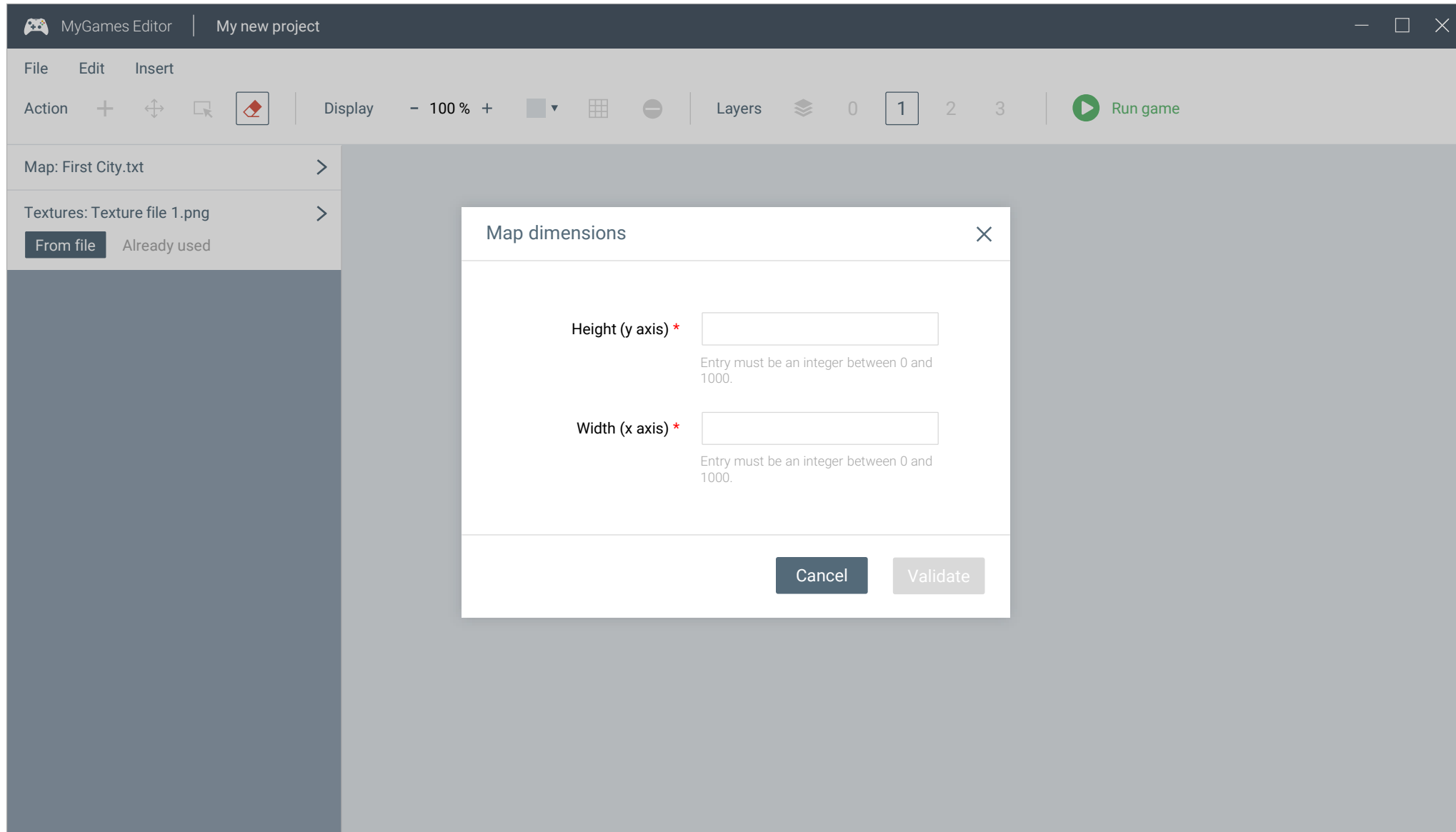
Menu d'édition générique : le titre dans le header peut être adapté en fonction du contexte, le corps du message contient les champs/propriétés à modifier, et la barre du bas contient le(s) bouton(s) d'action disponibles



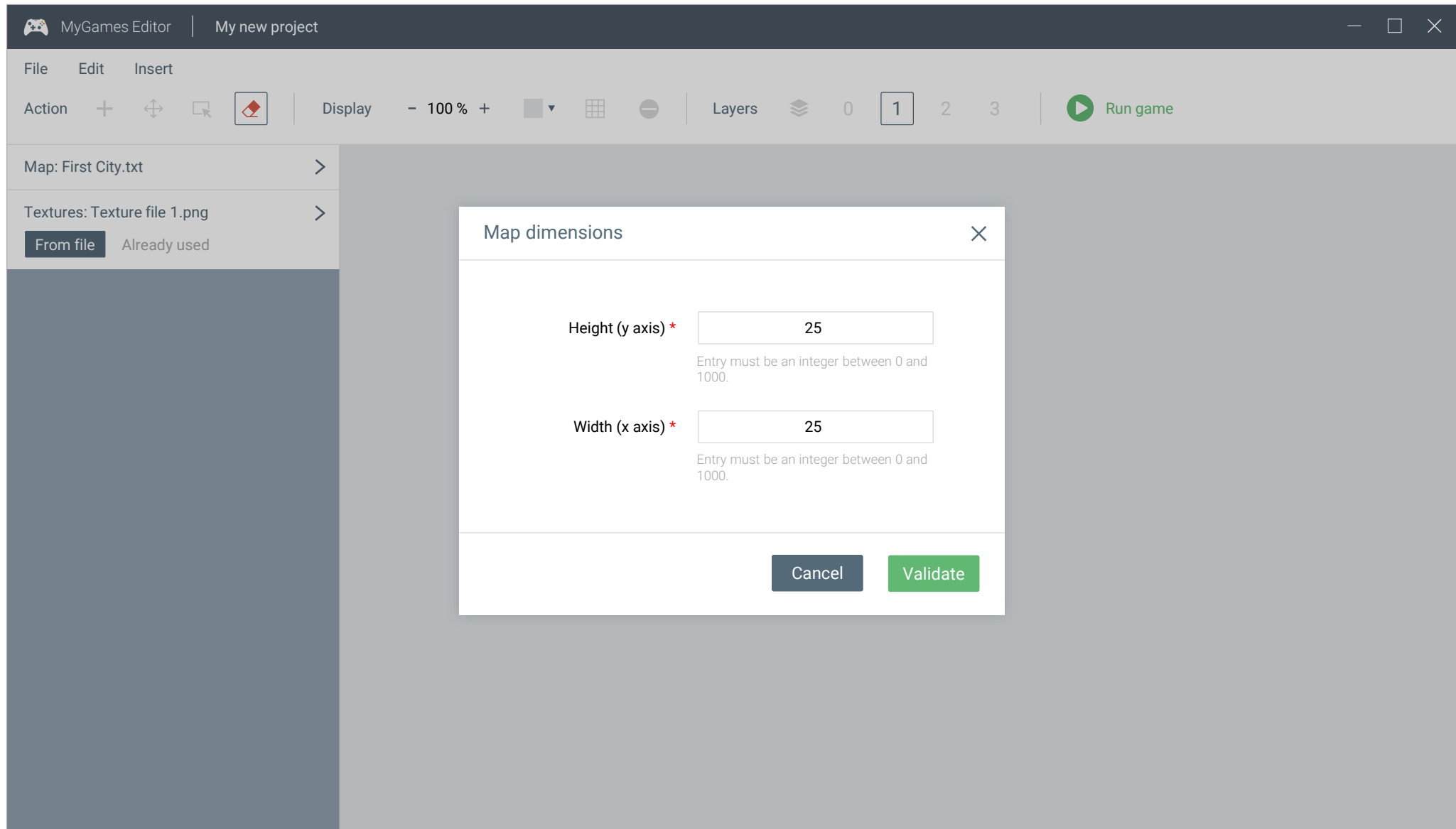
Le bouton de validation ne devient cliquable que lorsque l'ensemble des champs obligatoires (ceux avec une petite étoile rouge) ont été correctement saisis (il est grisé dans le cas contraire)



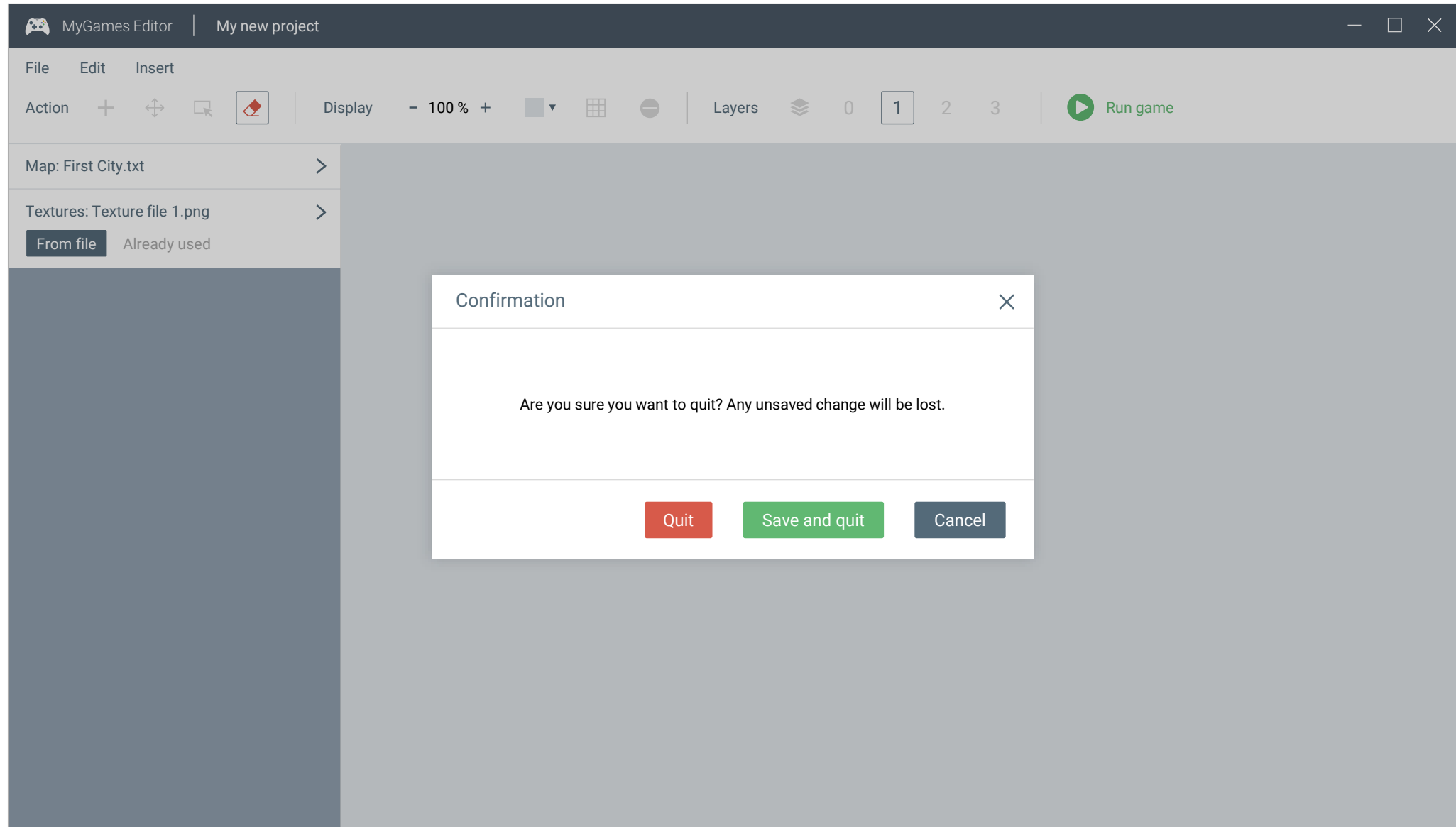
Il est aussi possible d'informer l'utilisateur sur des éventuelles règles de saisie, par exemple si la taille de la map est limitée en hauteur et/ou en largeur pour éviter qu'il essaie de saisir des valeurs incohérentes



Cela ne change pas le fonctionnement du bouton de validation qui ne devient cliquable que lorsque tous les champs obligatoires sont saisis correctement



Pour les messages d'information/confirmation/erreur, la saisie d'informations n'est pas nécessaire  
Dans ce cas, les boutons d'action sont tous disponibles et l'utilisateur n'a qu'à cliquer sur l'un d'eux



Il faut juste accorder la couleur des boutons par rapport à l'action qu'ils produisent : rouge pour attirer l'attention sur un effet négatif (suppression), vert pour du positif (validation/enregistrement), bleu-gris pour du neutre (annuler)

