

Universidade Católica de Pernambuco

Professor: Augusto César Oliveira

Disciplina:

Aluno(a): _____ data: ____/____/____

Aula 16 - Arquivos

1. Escreva um programa que:
 - a. Crie/abra um arquivo texto de nome "arq.txt".
 - b. Permita que o usuário grave diversos caracteres nesse arquivo, até que o usuário entre com o caractere "0".
 - c. Feche o arquivo.

Agora, abra e leia o arquivo, caractere por caractere, e escreva na tela todos os caracteres armazenados.

2. Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto e mostre na tela quantas linhas esse arquivo possui.
3. Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto e mostre na tela quantas letras são vogais.
4. Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto e um caractere. Mostre na tela quantas vezes aquele caractere ocorre dentro do arquivo.
5. Faça um programa que leia o conteúdo de um arquivo e crie um arquivo com o mesmo conteúdo, mas com todas as letras minúsculas convertidas para maiúsculas. Os nomes dos arquivos serão fornecidos, via teclado, pelo usuário. A função que converte maiúscula para minúscula é a `toupper()`. Ela é aplicada em cada caractere da string.
6. Faça um programa no qual o usuário informa o nome do arquivo e uma palavra, e retorne o número de vezes que aquela palavra aparece no arquivo.
7. Faça um programa que permita que o usuário entre com diversos nomes e telefone para cadastro, e crie um arquivo com essas informações, uma por linha. O usuário finaliza a entrada com "0" para o telefone.
8. Faça um programa que leia um arquivo contendo o nome e o preço de diversos produtos (separados por linha), e calcule o total da compra.
9. Faça um programa para gerenciar uma agenda de contatos. Para cada contato armazene o nome, o telefone e o aniversário (dia e mês). O programa deve permitir:
 - a. Inserir contato;
 - b. Remover contato;
 - c. Pesquisar um contato pelo nome;
 - d. Listar todos os contatos;
 - e. Listar os contatos cujo nome inicia com uma dada letra;

- f. Imprimir os aniversariantes do mês.

Sempre que o programa for encerrado, os contatos devem ser armazenados em um arquivo binário. Quando o programa iniciar, os contatos devem ser inicializados com os dados contidos neste arquivo binário.